

В итоге, благодаря своей охотничьей скорости, Джейк довольно быстро нашел другой выход из леса. Благодаря этому он также решил немного походить вокруг леса и попытаться пересечь его с другой позиции, так как было неизвестно, следовал ли он по странному диагональному маршруту.

██████████nvel.███

Через некоторое время Джейку пришлось прекратить охоту, потому что одна из пчел наконец что-то уронила. Это был коричневый нагрудник. Джейк попытался надеть его на свою главную цепь, но не заметил, как в списке навыков появилось умение.

Светлый нагрудник

Сопротивление земле (0%), овладейте этим предметом, чтобы получить этот навык навсегда.

Прочность: 15/15

Сопротивление земле: уменьшает эффекты всех атак, связанных с землей, на одно очко за уровень.

Джейк удовлетворенно кивнул сам себе. Теперь, когда он подумал об этом, не лучше ли ему получить статус, повысив уровень Сопротивления огню? Он планировал пройти это подземелье довольно скоро, и ему будет трудно сделать это, если его навык будет на низком уровне, даже если Лана ему поможет.

Джейк возобновил свою охоту, направляясь по прямой линии к противоположному краю леса. Это было едва заметно, поскольку окружность леса была огромной. Тем не менее, Джейк понял, что лес имеет круглую форму. Исходя из этого, стало очевидно, что подземелье находится прямо в его центре, но, скорее всего, оно не похоже на обычное.

Тем не менее, победив сотни пчел, Джейк заметил, что достиг области, где концентрация монстров была выше. Даже в одиночку он привлек внимание двух пчел одновременно. Это было довольно необычно, если только он специально не шел к зоне между двумя монстрами, где они оба могли его видеть. Его догадка оказалась верной. Подземелье находилось в центре леса, вернее, весь лес был подземельем.

"Значит, все действительно так..." Джейк задумчиво потер подбородок. "Поскольку это не замкнутое место, есть вероятность, что на меня нападут с боков и со спины... чтобы очистить это место, придется потрудиться".

Учитывая скорость порождения монстров, Джейк предположил, что одного забега будет недостаточно, чтобы открыть путь к ядру подземелья. Чтобы очистить это место за один заход, ему понадобится много союзников. Поскольку такой возможности не было, ему придется найти центр леса и убить как можно больше монстров за несколько заходов. Проблема заключалась в том, что пока он тратит время на поиски центра леса, количество монстров увеличивается.

"Хм, чтобы сделать это в одиночку, мне придется победить этих монстров одним ударом, не двигаясь слишком много, чтобы сохранить выносливость", - подумал Джейк.

Получить эту силу, охотясь только на этой карте, вероятно, можно, но это займет слишком много времени. Получение специального класса для первой и второй карт поможет в этом. Тем не менее, ничто не мешало Джейку охотиться на монстров в этом регионе до конца задания. В итоге Джейк так и сделал, и, поскольку ему больше не нужно было бегать, он сосредоточился на повышении уровня Дэша, потому что его много раз окружали пчелы, и хотя он сражался с ними и победил некоторых, он решил бежать всякий раз, когда его здоровье опускалось ниже пятидесяти процентов, а вокруг было больше четырех врагов.

В конце концов Джейк получил достаточно монет, чтобы купить меч, но поскольку было уже за десять, он нигде не нашел Люка. Джейк вышел из игры, затем приготовил ужин и довольно скоро заснул.

На следующий день, выполнив свою обычную утреннюю рутину, которую он начал делать в предыдущий день, Джейк вошел в систему и обнаружил Лану и Луизу, разговаривающих с Люком. Теперь, когда Джейк подумал об этом, все их имена начинались на L... что было довольно странным совпадением.

"Для двух неигроков они, конечно, рано вошли в систему", - нахмурился Джейк.

Внешность Ланы Лана Луиза немного изменилась. Теперь у Ланы была новая палочка, а также перчатки и сапоги. Что касается Луизы, то у нее была оранжевая мантия и несколько колец.

"Эй, посмотрите, кто еще не проснулся", - сказал Люк с улыбкой на лице.

"Я начинаю думать, что ты NPC", - сказал Джейк. "Всегда говоришь, пока стоишь здесь с широкой улыбкой на лице... что ты действительно скучный человек".

"Ай... Мне просто нравится моя работа, чемпион", - сказал Люк. "Я полагаю, у тебя уже есть монеты, необходимые для меча. Ваша партия становится довольно сильной, две прекрасные дамы здесь покупают предметы и получают новые классы."

"Это просто временное удобство, пока они не найдут кого-то, кто сможет справиться с монстрами и не будет эгоцентричен, как я", - сказал Джейк.

"Значит, ты сам это осознаешь", - сказала Лана. "Подожди, так вот как ты нас видишь? Мы используем всех, кого считаем нужным, а потом выбрасываем их как мусор, когда их можно заменить?"

"Где оружие?" спросил Джейк.

"Эй, не меняй тему!" запротестовала Лана.

За спиной у Люка было несколько ящиков, и он достал из одного из них катану. Она выглядела очень стильно, так как к рукоятке была прикреплена маленькая веревочка. Хотя Джейк не мог не заботиться о внешнем виде оружия, он чувствовал, что что-то более заметное подойдет ему больше.

Катана

000e00000000.c0m

Лезвие маны (0%), Сила + 05, овладейте этим оружием, чтобы постоянно изучать этот навык и очки статуса.

Прочность: 15/15

Клинок маны: после активации этого умения и взмаха мечом вы выпускаете луч энергии в форме лезвия вашего меча, наносящий урон, равный вашей силе плюс интеллект. С каждым повышением уровня урон от этого умения увеличивается на пять процентов.

Стоимость: 10 маны

"Как видите, это довольно простое умение, но оно очень полезно, поскольку является неэлементарной атакой", - сказал Люк. "Расстояние, которое может преодолеть атака, также равно вашей силе, так что оно может увеличиваться по мере того, как вы становитесь сильнее".

<http://tl.rulate.ru/book/92525/2996293>