

Вы получили 04 монеты.

Поздравляем! Навык "Баш" повысился.

Вы получили 01 очко статуса.

На этот раз Джейк позаботился о том, чтобы вложить это очко статуса в скорость. Хотя кража жизни была, вероятно, лучшим методом для одиночного игрока, чтобы сражаться в одиночку в течение длительных периодов времени, скорость также поможет... ценой выносливости, но все же поможет.

Джейк начал ходить в поисках следующей цели, и не сразу услышал звук хлопающих крыльев. Хотя на каждом дереве не было ни одной летучей мыши, их все равно было много. Когда существо приблизилось, Джейк использовал Bash так высоко, как только мог, но попал только в живот монстра. Сражаться с летающими монстрами было неприятно, и Джейк уже мог представить, как неприятно будет сражаться с тем, кто может атаковать на расстоянии.

Тем не менее, Джейк взмахнул мечом в сторону крыла существа, и пока он бил, существо кричало в агонии, а Джейк щелкал языком в раздражении. Это наверняка привлечет других монстров, но тварь могла остановиться, Джейк пронзил ее горло мечом, нанеся критический урон и прикончив монстра. Кровь брызнула на его тело, и даже запах заставил его нахмуриться, это было действительно реалистично...

"Они раздражают, но их защита низкая..." подумал Джейк, оглядываясь по сторонам в поисках следующего врага.

В конце концов, появилась еще одна гигантская летучая мышь, и она пришла не одна. Она пришла вместе с двумя другими... Джейк хотел максимально сохранить выносливость, но в такой ситуации это было бы глупостью.

Две летучие мыши атаковали Джейка одновременно спереди и сзади, но Джейк заблокировал заряд, используя Bash с помощью щита и меча и ударив обоих одновременно. На этом он не остановился, он крутанулся на месте, а затем снова активировал Bash два раза и ударил обоих существ в голову. Каким-то образом он сделал это вовремя и убил обоих, нанеся два критических удара.

Вы получили 08 монет.

Однако последний из них воспользовался моментом, когда Джейк был с ними, чтобы подлететь к его горлу. Огромная пасть монстра открылась, и когда Джейк почувствовал, как его зубы пронзили его шею, он подумал, что монстр откусит ее. Это было чертовски неприятное ощущение, но прежде чем Джейк успел снова получить критический урон, он разбил голову монстра своим левым щитом. У гигантской летучей мыши закружилась голова, а затем ее пасть разявилась. Прежде чем существо успело упасть, Джейк пронзил его пасть своим мечом, при этом злобно глядя ему в глаза.

"Чертов червь..." сказал Джейк, вонзая свой меч еще глубже в горло гигантской летучей мыши.

В следующее мгновение тварь умерла. Вместо облегчения Джейк раздраженно щелкнул языком: он потерял треть своего здоровья за одну атаку, а монстр не умер раньше, потому что выпил его кровь. Тем не менее, Джейк подождал, пока тело исчезнет, и посмотрел, не упадет ли что-нибудь, но ничего не произошло.

Джейк просто пожал плечами, глядя на тело, которое не исчезало. Разработчики игры были сумасшедшими... зачем создавать столько функций, которые заставят игроков бежать от нее? Оставалось надеяться, что карта сбрасывается каждый день или что-то в этом роде. Иначе в какой-то момент на карте будет столько трупов, что даже самые сумасшедшие из игроков бросят игру.

"Ладно... В следующий раз будем целиться им в горло", - пробормотал Джейк. "Это помешает этим ублюдкам звать союзников".

Это могло бы помочь, но еще больше помогло бы, если бы Джейк смог найти выход из этого леса. Хотя, судя по всему, количество монстров было велико, играть на территории врагов - не лучший вариант. В любом случае, это натолкнуло Джейка на мысль... Когда следующий враг начал махать крыльями, Джейк не стал поднимать щит. Вместо этого он не сдвинулся ни на дюйм, пока не убедился, где находится враг. Когда он увидел приближающуюся огромную пасть существа, Джейк направил свой меч в ее сторону. Хотя он и попал в цель, тело монстра все равно столкнулось с ним и заставило его упасть на землю. С другой стороны, монстр не смог освободиться, и хотя он агонизировал из-за атаки, он дрожал всем телом, что позволило мечу нанести еще больший урон.

Вы получили 04 монеты.

"Мне нужно больше очков в Скорости..." сказал Джейк, отодвигая труп гигантской летучей мыши от своего тела.

И снова монстр ничего не уронил, но неподалеку от того места, куда Джейк бросил тело, он нашел кое-что... это была синяя трава.

Голубой ангел

Это растение каждый день рождает лист, который может восстановить вашу ману на десять пунктов. При посадке листья могут превратиться в голубого ангела через пять дней.

fleeenel.c

К счастью, у травы уже было пять листьев. Хотя ему повезло, Джейк был достаточно нервным, чтобы пожелать растение, которое могло бы создавать листья, восстанавливающие здоровье или выносливость. Они были бы гораздо полезнее для него.

"Ну тогда... похоже, мы можем вырастить их, но где я могу это сделать?" Джейк задумчиво потер подбородок.

Джейк был уверен, что в городе кристального сервера нет мест, которые игроки могли бы арендовать, чтобы делать все, что им заблагорассудится. Поэтому единственным местом, где игроки могли выращивать их, были карты, подобные этим.

"Полагаю, это хорошее место, чтобы спрятать плантацию трав... проблема в том, смогу ли я потом ее найти?" подумал Джейк.

Есть также тот факт, что Джейк должен был выбрать правильную карту, ведь, выбрав задание, он не может его покинуть, возможно, пока не победит босса подземелья. Так что, если он создаст плантацию таковых, он может потерять пять часов охоты, по крайней мере, раз в пять дней.

"Пусть это пока останется при мне", - кивнул Джейк сам себе.

<http://tl.rulate.ru/book/92525/2995565>