

В конце концов, Джейку посчастливилось найти свой первый доспех, когда его миссия заканчивалась через пять минут. Этого времени было более чем достаточно, чтобы освоить доспехи.

Вы получили Цепной шлем

Прочность: 15/15

Навык: Здоровье + 03 (0%) Освойте этот предмет, чтобы получать этот бонус постоянно.

Джейк был удивлен. Казалось, что очки статуса можно получить и за владение оружием, что было очень хорошо в краткосрочной перспективе, но не в долгосрочной. Тем не менее, он достиг своей первой цели.

Поздравляем! Вы стали оруженосцем первого уровня!

Ваша сила и здоровье будут увеличиваться на два пункта, а скорость, выносливость, мана и выносливость будут увеличиваться на один пункт каждый раз, когда вы повышаете уровень своего класса.

Хотя времени оставалось мало, Джейк решил продолжать охотиться на слизней, чтобы как можно скорее овладеть цепным шлемом. В конце концов, ему это удалось, после чего он получил уведомление системы и обратный отсчет времени телепортации, которая должна была вернуть его в город кристаллического сервера.

Поздравляем! Вы выполнили задание и получили 100 монет и десять очков славы. Пожалуйста, выберите новое оружие по своему выбору.

Награда казалась довольно мизерной, учитывая, что у Джейка уже было семьсот монет. Возможно, Лана была права, сложность задания была действительно высока для новичков, и он справился с ним только благодаря Гипертелу. Тем не менее, перед Джейком снова появились меч, лук и жезл, а когда он выбрал меч, перед ним появился еще один список с длинным мечом, копьем и молотом. Каждое оружие в сочетании с другим набором защитных предметов, вероятно, давало ему класс, связанный с оружием. Хотя это показалось интересным, Джейк снова выбрал меч. К длинному мечу будет трудно привыкнуть, но он все равно с нетерпением ждал этого.

Вы получили длинный меч

Прочность: 18/18

Навык: Swordsmanship (0%) овладейте этим предметом, чтобы постоянно получать этот бонус.

Swordsmanship Lv 01 - пассивно увеличивает силу ваших атак мечом на одно очко за уровень.

"Хе-хе, теперь все начинает выглядеть неплохо", - удовлетворенно улыбнулся Джейк, но на этом сюрпризы не закончились.

Теперь вы можете получить доступ к заданию: Fire Slimes Hunt и Defeat the Fire Slime Boss.

Джейк тут же отправился проверять эти задания, и хотя продолжительность обоих составляла пять часов, награды за них сильно отличались. Первый даст пятьдесят очков славы и пятьсот монет, если он уничтожит пятьсот огненных слизней. Второй даст сто очков славы и особый класс... Неудивительно, что игроки-ветераны пытались очистить подземелье, но, похоже, мало кому это удавалось.

"Пожалуй, я пообедая, прежде чем выбрать другое задание", - подумал Джейк.

Джейк без проблем вышел из игры, а затем начал готовить очень острый чили, пока искал информацию о тех навыках жука, которые он видел. Однако он не нашел ничего даже близко связанного с этим. Это было странно, учитывая, что у первого человека, с которым он играл, тоже был такой навык... Он поискал на форумах, на сайте игры, но не нашел никаких упоминаний о жалобах на него. Поискав некоторое время, он даже не нашел раздела, где можно было бы сообщить об ошибках. Разработчики игры, несомненно, были полны самодовольства, поскольку они явно думали, что в их игре не будет ошибок.

"Есть ли в этой игре что-то, упоминающее функции нашего тела? Я чувствую себя в ней намного легче", - Джейк задумчиво потер подбородок.

Он снова ничего не нашел и вздохнул. Игра была действительно странной во многих аспектах, но все равно было очень весело. Надеюсь, его аккаунт не забанят за неработающий навык. Это было бы неприятно, учитывая, что он бросил две работы, чтобы играть в эту игру и зарабатывать ею на жизнь.

В любом случае, как только он закончил обедать, Джейк решил вернуться к игре, пока не разленился из-за полного желудка. В любом случае, теперь у него было два меча, и хотя казалось, что он может продолжать пользоваться обоими, он не был достаточно искусен, чтобы стать двуручным мастером, да и не хотел этого. Джейк планировал создать конструкцию, в которой у него будет щит и одноручный меч, но он хотел иметь большой меч, для владения которым требовались бы две руки. Почему? Потому что это выглядело довольно круто, конечно же.

Прежде чем выбрать следующее задание, Джейк решил еще раз осмотреть город в поисках других магазинов. Монеты должны были найти какое-то применение, помимо оплаты услуг NPC по ремонту снаряжения и варке зелий. Однако он не нашел ни одного NPC, продающего что-либо, зато обнаружил нескольких игроков, кричащих возле кристалла.

"Эй, чемпион", - крикнул парень в золотисто-желтой броне, когда Джейк появился в этой области. "Ты заинтересован в покупке сумасшедшего снаряжения высокого уровня?"

"Нет, но я хочу продать этот меч", - ответил Джейк.

"Тебе лучше выбросить его, так как его можно легко найти в первых миссиях", - сказал парень в золотых доспехах. "Сегодня тебе повезло, у меня есть удивительная броня, которую я только что...".

"У тебя есть сапоги или перчатки? Я также хочу купить шлем", - перебил его Джейк.

"У меня есть, но... ты, наверное, не сможешь заплатить за них", - сказал парень в золотых доспехах. "Они дадут тебе навыки "Концентрация", "Ловкость" и бонус + 04 к здоровью".

"Сколько?" спросил Джейк.

"Хм... посмотрим", - парень в золотых доспехах почесал подбородок, осматривая Джейка с ног до головы. "Двести монет за каждого".

"Я заплачу пятьсот за всех", - сказал Джейк.

□□□□□е□□□□□е□.с□□

Парень в золотых доспехах согласился на сделку, но что-то было не так, и он мог это понять. Было очевидно, что Джейк был новичком и только что закончил одно задание, а учитывая, что у него было всего пятнадцать очков здоровья, он не должен был получить столько монет, сражаясь с огненными слизнями...

<http://tl.rulate.ru/book/92525/2995100>