

Вместе с Ланой Джейк начал охотиться на огненных слизней. Она могла исцелять его практически всегда, когда хотела, поэтому Джейк бросался на монстров как сумасшедший. Благодаря этому он в мгновение ока овладел мечом и щитом.

Поздравляем! Вы овладели коротким мечом и изучили навык Bash Lv 01.

Вы получили 01 очко статуса.

Поздравляем! Вы освоили круглый щит и изучили навык Сопротивление боли Lv 01.

Вы получили 01 очко статуса.

"Понятно... значит, так оно и есть", - кивнул Джейк сам себе, увидев эти уведомления.

rewwwwww.c

"Эй, я тут получила несколько сообщений, что они означают?" спросила Лана.

"Что ты здесь делаешь, если даже не можешь понять, что получила навык и одно очко статуса?" спросил Джейк.

"Почему ты все время такой неприятный?" спросила Лана. "Я не люблю такие вещи, я в этой игре по уважительной причине... Я хочу стать врачом, но я падаю в обморок при виде крови... Я слышала, что эта игра будет довольно жестокой, поэтому некоторые люди сказали, что она поможет мне преодолеть этот мой страх".

"Это так..." сказал Джейк.

В конце концов, Джейк решил научить девушку основам ролевых игр. Он все еще не знал, что может делать каждый атрибут, но имел представление по их названиям. В любом случае, у Джейка оставалось еще четыре с половиной часа до конца миссии. Хотя Лана могла его вылечить, он решил увеличить свое восстановление, потому что это позволило бы ему чаще использовать свои навыки и тем самым получить больше статуса.

"Понятно... Значит, вместо того чтобы охотиться на монстров, чтобы стать сильнее, мы ищем оружие, получаем его навыки и повышаем уровень", - кивнула Лана. "По сравнению с другими играми это кажется довольно надуманным способом".

Пока Лана разговаривала сама с собой, Джейк осматривал местность. Он не мог найти определенного места, где можно было бы найти много огненных слизней, казалось, что они появляются отовсюду, но он также не видел, чтобы они порождались. Еще одним странным фактом было то, что в горячей деревне не было ни одного NPC для дополнительного задания или чего-то подобного. Присутствие Ланы давало Джейку возможность быть более агрессивным и тем самым убить больше монстров. Тем не менее, по правде говоря, даже без

нее здесь было бы довольно скучно. Слизь будет слизью...

"Это значит, что я могу повышать уровень этого навыка бесконечно?" спросила Лана. "Даже в одиночку?"

"Для этого нужна мана..." Джейк нахмурился. "Я не уверен, что навык работает даже против целей с полной жизнью, но ты не сможешь так быстро восстанавливать ману".

"Но моя мана не уменьшается, когда я использую "Исцеление", - сказала Лана.

"... Ты уверен в этом?" Джейк нахмурился. "Может быть, это баг... точно так же, как мое здоровье, мана и выносливость выше, чем должны быть".

Джейку было трудно в это поверить... Почему такие ошибки все еще происходят через три месяца после запуска игры? Кто-то был небрежен во время разработки игры... Джейк планировал использовать Гипертело, но теперь, с Ланой, он беспокоился, что их могут поймать, и его аккаунт удалят.

"Как скажешь... попробуй немного подлечиться и посмотреть, сможет ли навык выровняться", - сказал Джейк.

Лана кивнула, а затем попыталась использовать Heal, но через пару минут они пришли к выводу, что это не так уж удобно. Появилась новая группа огненных слизней, и Джейк бросился к ним. Когда четыре слизи использовали огненный шар, Джейк заблокировал три из них своим мечом и щитом, но последний попал ему в живот. Лана использовала "Исцеление", а затем заметила, что навык повысился.

Тем временем Джейк сделал то же самое, когда один из слизней попытался снова использовать Огненный шар. Он поднес меч к их ртам и заставил его взорваться. Защитив голову щитом, так как это было единственное место, куда можно было нанести критический удар, он побежал к остальным, не обращая внимания на жар и боль от огненных шаров. Второй он разбил Башем. Третий он разбил, подпрыгнув и использовав щит, чтобы приземлиться над существом. Благодаря этому у последнего был шанс атаковать голову Джейка и нанести критический удар.

"Ай, ай... чертовски больно!" пробормотал Джейк от боли, бросаясь к слизи и со всей силы пиная ее, но это лишь обожгло ему ноги.

Поздравляем! Умение "Спротивление боли" повысилось.

Вы получили 01 очко статуса.

Боль заставила Джейка охладить голову, и когда монстр приземлился, он разделил его пополам. Слизь по-прежнему оставалась слизью, но в ее окружении нужно было быть осторожным. К счастью, упорный труд никогда никого не предает, и поэтому Джейк нашел

кольцо в том месте, куда упал второй слизень.

Вы получили Кольцо послушника

Прочность: 03/03

Навык: Барьер (0%) овладейте этим предметом, чтобы получить это умение навсегда.

Барьер: Блокирует небольшое количество урона при применении умения. Значение будет равно уровню умения, умноженному на пять.

Стоимость: 05 маны.

□□е□□□□□о□е□.□□□

По правде говоря, Джейка не интересовала магия. Он хотел стать чистым воином. Однако не изучать такие полезные навыки было бы глупо. Поэтому он решил вооружиться кольцом.

"Можно посмотреть?" спросила Лана.

"Я отдам его тебе, как только овладею им... за двадцать монет", - сказал Джейк.

"У тебя действительно ужасный характер..." сказала Лана.

Джейк не мог этого отрицать, поэтому он просто пожал плечами. Не успели они поискать других слизеринцев, как Джейк увидел группу игроков, внезапно появившихся на другом конце деревни. Хотя он не мог видеть их статус, так как они были так далеко, они выглядели полностью экипированными... что такая группа могла делать в районе, предназначенном для новичков?

"Пойдем за ними", - сказал Джейк, увидев, что группа движется к восточной части деревни.

<http://tl.rulate.ru/book/92525/2994806>