

Джейк внезапно открыл глаза и торопливо встал с кровати, покрываясь потом.

"Что за безумный сон..." пробормотал Джейк, потирая лицо.

Сон был настолько сильным, что Джейк слышал биение собственного сердца... такого еще никогда не было. Тем не менее, он вскоре успокоился, когда заметил солнечный свет, проникающий через окно, а затем увидел VR-шлем на краю своей кровати. Возможно, ему приснилось что-то настолько безумное, потому что он очень хотел поиграть в *Dungeon Masters Online*. Ему наконец-то повезло, и он был выбран в группу игроков, поэтому предыдущей ночью ему было трудно заснуть.

Джейк встал с кровати и пошел в ванную, чтобы принять горячий душ. Он действительно сильно вспотел прошлой ночью. Он смеялся, пока мылся, поскольку был слишком стар, чтобы так волноваться из-за игры. Тем не менее, это было понятно, поскольку игроки могли получать денежные призы, достигая определенных целей в игре. Джейк наконец-то смог стать профессиональным игроком в игре.

Около двух лет назад появился слух о том, что будет запущена специальная VR-игра. Сначала никто ничего не знал ни о производителях, ни об игре, но три месяца назад был представлен первый трейлер игры вместе с VR-шлемом. Сначала никто не пытался его использовать, хотя игра выглядела потрясающе, но потом, когда некоторые власти подтвердили, что все в порядке, те, кому повезло, решили поиграть. Такая реакция людей была вполне естественной. В конце концов, никто не мог объяснить, как и почему разработчики игр платят людям за то, чтобы те играли в их игры. Чтобы улучшить искусственный интеллект? Чтобы получить информацию о богатых людях? Чтобы обмануть людей? Ходило много слухов, но за три месяца ни один из них не подтвердился... Однако в последний месяц начал распространяться слух... некоторые игроки исчезли из мира во время игры.

Джейк, естественно, скептически относился к подобным вещам. В конце концов, в новостях о них не передавалось ни слова. Это были лишь беспочвенные слухи... Кроме того, тот факт, что после получения VR-шлема на его банковский счет поступила тысяча долларов, также был важным фактором в его выборе.

Его аккаунт в игре будет доступен около восьми утра, поэтому Джейк постарался не торопиться, пока готовил завтрак. Его квартира была маленькой и простой, поскольку ему было всего восемнадцать лет, и по определенным причинам у него не было возможности закончить среднюю школу. Поэтому его работа оплачивалась как можно меньше. Тем не менее, с этого момента его жизнь определенно изменится.

Съев тост, а затем выпив сок, Джейк прибрался в своей квартире. Хотя в ней было не так уж грязно, он решил, что пора сделать уборку, поскольку прошло несколько дней с тех пор, как он делал это в последний раз. Кроме того, он уволился со своей последней работы три дня назад, когда получил шлем виртуальной реальности, поэтому он немного испортил вещи в своей квартире.

Джейк закончил дела примерно в то время, когда должен был войти в систему, поэтому он прыгнул на кровать, а затем надел шлем. Сначала Джейк ничего не видел, но потом пространство вокруг него изменилось, и он почувствовал, что его тело стало легче. В следующее мгновение он увидел себя стоящим посреди города, кишящего людьми.

"Что за черт... где экран настройки персонажа?" Джейк потрясенно нахмурился.

Джейк увидел несколько парней в довольно крепком снаряжении, и они тоже посмотрели на него, но только на мгновение. Похоже, прием новичков был не таким уж редким явлением. Он также увидел несколько NPC, но те смотрели на Джейка с большим интересом.

Здоровье: 20/20

Мана: 20/20

Выносливость: 20/20

"Хм... интерфейс действительно отличается", - подумал Джейк, оглядываясь по сторонам в поисках мини-карты и других полезных полосок, но ничего не нашел.

Джейк видел несколько видеороликов с игровым процессом, но он просто предположил, что игроки заставили ярлыки исчезнуть. Тем не менее, в конце концов он нашел свой статус и список навыков.

Класс: --/--/--

f[]e[]e[] [] [] [] [] [] .com

Раса: --/--/--

Известность: --

Здоровье: 20 (0,0016)

Мана: 20 (0,0016)

Выносливость: 20 (0,0016)

Сила: 08

Ловкость: 05

Скорость: 08

Интеллект: 06

Выносливость: 08

Контроль: 05

Менталитет: 07

Удача: 05

Восстановление: 01

Сила воли: 09

Монеты: 00

Ваша репутация: 0

Статус: 00

Список навыков

Активные физические навыки:

Пассивные физические навыки: Hyper Body Lv 01, ????, ????, ????, ????, ????, ????, ????, ????,

Заклинания:

Заклинания поддержки:

"Слишком много параметров... Зачем делать столько атрибутов, которые в долгосрочной перспективе будут только мешать игрокам?" подумал Джейк. "Подождите... что это за вопросительные знаки? Это баг?"

Что-то было странным. Игре было уже три месяца, так что такого рода багов быть не должно. Если подумать, начальное значение здоровья, маны и выносливости должно было быть равно десяти. Проверив этот навык, Джейк нашел ответ.

Hyper Body Lv 01 - Пассивно увеличивает здоровье, ману и выносливость на десять пунктов.

Если это и был баг, то баг с объяснением... Тем не менее, возможно, Джейк мог воспользоваться этим. В конце концов, он не сделал ничего плохого. Мастера игры, конечно, не

могли наказать его за такое...

Джейк попытался найти свой инвентарь и посмотреть, что у него есть, но не нашел такой возможности. Когда он попытался спросить об этом у других игроков, они посмеялись над ним. Это подтверждало, что в игре не было инвентаря.

"Разработчики точно сошли с ума... это делает игру довольно сложной для игроков", - подумал Джейк, улыбаясь.

Идея игры, где игрокам не объясняют все в минимальных подробностях, была довольно приятной. Более того, в наше время в каждой игре есть обучающие уроки. Они даже учат игроков ходить. Тем не менее, Джейк решил прогуляться и забыть об этом. Идея виртуальных игр заключалась в приключении, но прежде всего Джейку нужно было посмотреть, что можно найти в этом городе, затем найти какое-нибудь оружие и, наконец, поохотиться на монстров.

<http://tl.rulate.ru/book/92525/2994507>