

Дик получил больше информации через канал чата.

В мире убийц уровень человека отражал его силу.

Конечно, это не отражало реальную боевую эффективность человека.

Талант высокого уровня мог сыграть неожиданную роль в битве, он мог даже заставить человека преодолеть много уровней, чтобы победить своих противников.

А самым простым и прямым способом повысить уровень было убить цель и получить энергию другой стороны.

Дик до сих пор не участвовал ни в одном сражении, поэтому его уровень все еще был равен 0.

Однако он не торопился. Эдвард, обладающий талантом уровня В, был всего лишь LV7.

У него было более дюжины талантов. Как он мог уступать остальным?

Даже если самый мощный талант был только уровня С, у Дика все равно было много талантов.

У других был только один талант, а у него их было много. Это было преимущество!

Выяснив, в чем его преимущество и каковы правила мира убийц, Дик отправился в путь и вступил на бесконечную охоту.

Вскоре Дик стал мишенью для магического зверя.

Магический зверь был правителем этого леса. Естественно, они уже заметили внезапное появление стольких людей.

Они хотели изгнать нарушителей, но люди были в группах, и им не удавалось прорваться.

Теперь, когда человек остался один, у магического зверя не было причин отпустить его.

"Рев!"

Львиноподобный магический зверь выпрыгнул из травы и зарычал на Дика.

"Как раз вовремя!"

Дик улыбнулся.

Затем он увидел проекцию.

Она содержала основную информацию о магическом звере:

Лев демона Бездны, LV3, жизненная сила крови 300, энергия 200, сила 40, защита 10, ловкость 25.

Представление: лев, зараженный злым духом, чьи крепкие мышцы полны силы, и он обладает талантом ярости, благодаря которому может легко разорвать свою добычу на части.

Прочитав сообщение, Дик обрадовался еще больше. Он не ожидал, что у магического зверя тоже есть талант.

Однако уровень силы противника заставил его быть более осторожным.

□□□e□□□□□□□□.c□m

Дик с волнением достал стальной кинжал, и холодный свет вспыхнул на лезвии, заставив воздух мгновенно замереть.

"Рев!"

Демон-лев бездны зарычал и бросился на Дика.

Его острые когти вытянулись из плоти и крови, словно смертоносный серп.

Дик призвал талант управления огнем и присоединил силу огненного элемента к стальному кинжалу.

Затем он бросился на него, как голодный волк.

"Зух!"

В тот момент, когда две фигуры столкнулись, раздался хрустящий звук столкновения металла, и в пустоту брызнули искры.

Мощная сила льва демона бездны сильно ударила Дика, и его тело врезалось в большое дерево.

"Бах!"

Толстое дерево рухнуло с громким стуком.

Лев-демон бездны уверенно приземлился на землю.

Однако на правой стороне его тела было длинное кровавое пятно.

Плоская рана была рассечена кинжалом Дика, и на ней остались следы ожога.

Такое ранение было гораздо больнее, чем обычные ножевые раны.

Жгучая боль заставила льва-демона бездны издать болезненный и гневный рев после падения на землю.

"Проклятье! Сила LV3 так сильна!"

Дик поспешно встал и вытер кровь с уголка рта.

Когда он посмотрел на свой уровень силы, то обнаружил, что жизненная сила крови упала со 140 до 103 после нападения льва-демона бездны.

Талант 3-точечной защиты смог выдержать часть урона, но его можно было проигнорировать перед мощной боевой эффективностью противника.

К счастью, лев демона бездны вначале недооценил своего врага и не использовал талант ярости напрямую. В противном случае Дик уже сейчас потерял бы свою кровь.

С другой стороны, у Дика было много талантов, поэтому он, естественно, не стал бы сражаться лоб в лоб со львом демона бездны, чей уровень силы был намного выше его.

До этого он приобрел дюжину талантов, и одним из них было "изготовление яда".

Поскольку уровень таланта изготовления яда был невысок, а подходящих трав поблизости не было, он сделал только яд, который мог парализовать нервы.

В дополнение к энергии элемента огня, в удар, нанесенный им льву демона бездны, было вложено большое количество его особого яда.

Теперь сила льва-демона бездны, разъедаемая ядом, резко падала, и меньше чем через минуту она упадет до нуля.

Хотя Дик не знал, что произойдет, если его сила станет равной 0, это определенно повлияет на него.

□□□e□e□□□□e□.□□□

Сейчас ему нужно было уклониться от атаки льва-демона бездны и подождать полминуты, чтобы посмотреть, что произойдет.

Если уменьшающаяся сила льва-демона бездны не повлияет на него, Дик сможет принять другие меры.

Что касается льва демона бездны, то его интеллект был очень низким, и он не понял, что его отравили.

Его глаза стали красными, и он со злостью набросился на свою жертву.

Дик быстро увернулся.

Ловкость Дика была на 10 пунктов ниже, чем у льва. Хотя Дик увернулся от атаки, его кожа все равно была исцарапана острыми когтями льва-демона бездны.

Его жизненная сила крови упала со 103 до 64.

Поскольку Дик уклонился, он получил только 1/3 вреда от атаки.

Но поскольку лев использовал талант ярости, Дик все равно получил большой урон.

"Хис!"

задохнулся Дик.

Какой великий талант!

Это заставило его еще больше решиться разграбить талант льва демона бездны.

С таким сильным талантом он точно станет непобедимым в будущем!

Увидев, что его атака промахнулась, лев-демон бездны приготовился к третьей атаке.

На этот раз он немного замедлился и стал почти невидимым.

Дик мог видеть физические данные льва демона бездны.

Его жизненная сила крови составляла 284/300, энергия 120/200, сила 38, защита 9, ловкость 23.

Уровень силы льва-демона бездны снизился.

Казалось, это было вызвано истощением его сил.

Яд начал разъедать его тело.

На этот раз Дику все же удалось спастись.

Однако лев-демон бездны не причинил ему вреда, так как он полностью избежал атаки.

Затем лев-демон бездны пытался снова и снова, но всегда безуспешно.

Даже несколько раз Дику удавалось контратаковать.

"Рев!"

Разъяренный лев-демон бездны издал оглушительный рев.

Дик вытер пот со лба и с интересом посмотрел на льва бездны.

Через некоторое время гибкость льва-демона бездны явно сильно уменьшилась, а уровень его силы также значительно снизился.

Дик мог легко уклониться от его атаки и даже сменить кровь без травм.

Лев-демон бездны наконец-то понял, что с его телом что-то не так.

По расчетам, он не мог бы сравниться с этой добычей, будь она чуть позже.

Лев передумал и хотел убежать. Когда его тело придет в норму, он должен преподать урок этому человеку.

Увидев это, Дик немедленно бросился в атаку с кинжалом. Он так долго и упорно трудился, но как он мог позволить льву демона бездны убежать?

Движения льва были медленными, и Дик оставил на его теле три или четыре раны.

Он был так зол, что хотел дать отпор, но его атака после мышечного паралича была очень слабой.

В конце концов, льву демона бездны стало очень трудно ходить.

Дик разрубил его до смерти.

Как только он убил льва-демона бездны, из его плоти и крови вырвался поток энергии и вошел в тело Дика.

Дик чувствовал только тепло в своем теле, а усталость после долгого времени тренировок быстро уходила.

В то же время он чувствовал, что его мышцы увеличиваются, а сила растет.

В профильной строке LV0 в мгновение ока превратился в LV1 (40/100)!

После убийства врага он получал 1/10 своей силы, а остальное возвращалось в мир убийств.

Но даже если сила составляла всего пятьдесят процентов, разделение силы магического зверя LV3 все равно заставляло Дика напрямую повышать свой уровень.

После повышения уровень физической силы Дика удвоился.

Жизненная сила крови 200 (160+40), энергия 120, сила 35 (15+20), защита 10, ловкость 20 (10+10).

Дику не потребовалось много времени, чтобы восстановиться, и он стал еще более энергичным, чем на пике своей силы.

В это время он нанес удар. Он боялся, что даже взрослый слон на земле будет убит им.

"Отлично!"

Дик был в хорошем настроении, на его лице сияла улыбка.

Однако все еще не было закончено.

Он подошел к труп льва-демона бездны.

"Грабь!"

"Разграбление"

"Разграбление успешно. Поздравляем тебя с получением таланта: ярость!"

Колонка таланта в личных данных Дика снова изменилась.

Уровень таланта D-Rage: Сила увеличена в три раза, что будет продолжаться в течение одной минуты.

Это был талант, рожденный для битвы!

С талантом "ярость" Дик мог сражаться даже с магическим зверем LV5.

Забрав его талант, Дик использовал кинжал, чтобы отделить плоть и кости льва-демона бездны.

В мире убийств, пока у существ были уровни, их плоть и кости укреплялись за счет их силы.

Кости некоторых высокоуровневых существ были даже тверже стали.

Поэтому кости мертвецов обычно превращали в оружие.

В качестве трофея Дика, труп льва демона бездны мог помочь ему заработать первое ведро денег в мире убийств.

После долгой работы на трупе льва-демона бездны осталась лишь кучка бесполезных остатков мяса.

И Дик продолжил свой бесконечный путь.

Убить одного магического зверя LV1, Дик LV1 (41/100)

Убить одного магического зверя LV2, Дик LV1 (61/100)

Убейте одного магического зверя LV5, Дик LV3 (160/400)

Убить одного магического зверя LV7, Дик LV5 (640/1600)

<http://tl.rulate.ru/book/92520/2994432>