

Он не притворялся, что еще больше разозлило Фрэнка.

"Там не было потерь? Это правда, но мы чуть не погибли там все. Только благодаря Алтунану мы вышли живыми. Ты находишь это забавным?"

"Нет, нет, извините. Я вспомнил кое-что забавное из давних времен". Варт успокоился и вытер рот платком: "А теперь вернемся к делу. Я понимаю, что вы расстроены, правда понимаю".

"Но позволь мне прояснить, то, что происходит в походе, не в нашей власти. Мы делаем все возможное, чтобы оказать всевозможную поддержку, но в конечном итоге мы не можем учесть всего".

Гильдия явно не могла знать о том, что на самом деле происходит в Эбрикте, не говоря уже о том, что о них не знал даже сам Лорд Эбрикта.

"Я, конечно, понимаю это. Но это был не обычный квест, это была часть экзамена, который, насколько я знаю, должен был иметь только квесты нулевого ранга. Как такой подозрительно неполноценный квест мог быть допущен к экзамену".

Олдричу показалось, что он проглотил муху. Очевидно, он знал причину, он сделал так, что этот вид недостающего квеста был добавлен для его собственного удобства.

Варт и сам выглядел не лучшим образом: "Могу сказать, что процесс отбора на экзамен у нас тщательный". Внезапно Варт бросил короткий взгляд на Олдрича, "но ответ на ваши вопросы может быть ближе к вам, чем вы думаете."

"Что?" растерянно переспросил Фрэнк.

□□ее□□□□о□□l.□□□

Но мысли Олдрича были в голове, этот ублюдок, он знал. Каким-то образом он знал, что за этим стоит Олдрич. Может, это было просто совпадение, может, он смотрел в его сторону без причины.

Возможно, но он знал, что это не совпадение.

"В любом случае, вот ваши значки гильдии. Они должны быть у тебя с собой, когда ты отправляешься в приключения".

Варт достал шесть значков с двумя крыльями и цифрой один. Он не сказал, что они должны носить их, чтобы иметь при себе. Хм, интересно.

"Это считается твоим первым квестом первого ранга, так что он засчитывается, вот твоя

награда". Варт положил на стол мешочек с монетами. "Я сам забрал твои членские взносы, так что в следующем месяце не забудь заплатить".

"Членские взносы? Мы должны платить тебе?" спросил Коул, как будто его внезапно попросили пожертвовать свою почку.

Олдрич не смог удержаться от того, чтобы не сделать фейспалм, Натан с самого начала был прав. Он отказался и перекрыл свои потери, но Олдрич должен был сидеть здесь и страдать.

Он должен был знать, Коул был не из тех, кто занимается исследованиями или расспросами. Его мысли были примерно такими: "Я стану искателем приключений, но в какой гильдии? Ага! Вот эта! Потому что люди говорят, что она самая сильная!"

"Похоже, не все осведомлены, давай я расскажу тебе в общих чертах, а потом ты сможешь расспросить кого-нибудь еще о деталях". Варт не выглядел слишком удивленным, но Олдрич мог видеть разочарование в его глазах.

'Отлично, вместо того, чтобы произвести впечатление на высшее руководство, я в итоге выгляжу дураком'.

"Ну, я уже говорил об этом в своей речи, но в этот раз я буду более ясен. Будучи членами нашей гильдии, вы можете получить доступ к чудесным предметам и алхимическим агентам, которые обычным людям недоступны."

"Вы также можете получить скидку в некоторых магазинах, которые связаны с нами, и, наконец, вы можете получить возможность войти в наши подземелья и пожинать богатства и получать опыт в подземельях в относительно безопасной обстановке."

"Когда вы отправляетесь на квесты, где бы это ни было, у вас всегда будет поддержка команды помощи гильдии. Они собирают полезную информацию, убирают место после битвы. Они заботятся о телах огромных монстров и даже могут продать их для вас".

"Вы понимаете, о чем я? Наша работа заключается в том, чтобы вы оставили логистическую сторону вещей нам, а сами сосредоточились на приключениях и покорении монстров."

"О, ничего себе, я и не думала, что все это важно..." пробормотал Хеллен.

"Да, зачем им все так усложнять?". Коул, конечно же, согласился с ней.

"Это только очевидные вещи, есть еще больше, которые можно узнать позже. Например, транспорт и все такое". Варт продолжал, не обращая внимания на них двоих.

"А, у меня вопрос, - набравшись смелости, спросил Олдрич, хотя ему хотелось сразу же уйти, - когда мы сможем побывать в подземелье Серебряного Листа?"

Подземелье Серебряного Листа было одним из самых известных подземелий, принадлежавших гильдии рыцарей Сустара. Оно было наполнено дорогими лечебными травами и мистическими фруктами, такими как Каменный фрукт, который Олдрич подарил Газефу.

"Вы, как члены гильдии, конечно, можете попробовать, но только после выполнения пяти квестов первого ранга подряд. Если вы провалите один, вам придется выполнить еще два, чтобы наверстать упущенное".

Значит, даже после того, как они стали официальными членами, все еще существовало подобное ограничение.

"Восстановление этого подземелья занимает неделю, мы не можем просто посылать людей туда, куда захотим".

Возможно, почувствовав их недовольство, Варт объяснил все без лишних слов.

Олдрич и остальные покинули гильдию, чувствуя себя счастливыми, его не интересовало, откуда Варт узнал о скрытых методах, использованных для добавления этого квеста, но он оставит это Айемону.

Варт Элмер был не просто кольчужным рыцарем, что уже впечатляло, но и советником лорда Гаррета из Утгара. Лорд Гаррет был членом Ассамблеи Лордов.

Лорд Гаррет также был тестем Варта. Их история началась, когда военачальник серых орков пересек пустыню Засухи и атаковал все на своем пути. Он привел с собой армию из тысячи серых орков и двадцати воинов.

Все так называемые воины орков - существа первого сорта.

Их везению пришел конец, когда они напали на земли лорда Гаррета. Сначала из-за внезапного нападения не было никакого сопротивления, но потом силы пришли в движение.

Но в это время орки захватили замок Дипрок и превратили его в неприступную крепость.

<http://tl.rulate.ru/book/92519/3005088>