

Олдрич мог описать зал гильдии Рыцарей Последнего Сустара только как неожиданный. Это место напоминало скорее респектабельную гостиницу, чем зал гильдии.

Оно было ярко освещено лампами из мха и украшено зелеными порттьерами над полузакрытыми окнами. Столы и стулья были сделаны из высококачественного красного дерева, кресла были обиты шелком.

Люстры были элегантно оформлены в простой, но художественной манере, светло-зеленые ковры были выложены золотыми замысловатыми узорами.

"Следующий".

Участники стояли в очереди, и Олдрич был одним из них, они брали у стоящего впереди сотрудника простую карточку с номером.

По бокам от него стояли еще два сотрудника, все они носили значок гильдии на своей униформе, значок представлял собой два распахнутых крыла с перьями, летящими в произвольном порядке.

Молодой человек доставал карточки, проверяя удостоверение личности.

████████████████████.co

Было семь утра, и Олдрич, пытаясь сдержать свое волнение, пересчитывал участников. Среди них были представители самых разных рас: эльфы, гномы, халфлинги, полуэльфы и люди.

"Следующий."

Он досчитал до пятидесяти, пока его не отвлек голос служащего: пришла его очередь. Олдрих сделал то, что ему сказали, и предъявил свои документы в порядке очереди.

Однако, увидев его удостоверение, сотрудник сделал небольшую паузу, и если бы Олдрич не искал этот момент, он бы его не заметил.

Далее служащий не стал доставать карточку, но сбоку стола стояла пепельница, из-под пепельницы он достал карточку и протянул ее Олдричу, номер был два, а буква рядом - А.

"Удачи. Следующий!"

Работник больше не смотрел на него, и Олдрич прошел к столу с буквой А.

Перед ним сидели еще двое - мальчик и девочка. Они встали, увидев, что он подходит к столу, и пожали ему руки.

"Привет, я Катрин. Можешь называть меня Кейт".

"А я Кип. Похоже, мы будем командой. Нам остается только ждать проводников и молиться, чтобы нам достался легкий квест".

Олдрич рассмеялся: "Да, давайте так и сделаем. Кстати, я Олдрич. Вы уже завтракали? Если нет, то мы можем пойти вместе, когда закончим скучные дела".

"О, я голоден, раз уж ты об этом заговорил..." Кип потер живот.

"Моя мама пыталась заставить меня поесть, но я слишком нервничал и не мог проглотить ни кусочка". заметила Кейт.

Олдрич ободряюще улыбнулся: "Мне знакомо это чувство, но после получения номера я стал нервничать гораздо меньше".

Прежде чем они смогли поговорить дальше, к ним присоединились еще два человека, двое молодых мужчин. Они были явно старше их, и от них исходила уверенная аура, когда они присоединились к группе за столом.

"Добро пожаловать, испытуемые, мы будем вашими проводниками в этом первом задании. Меня зовут Сэм, и я буду лидером в этом походе". представился коротковолосый мужчина, пожимая всем руки.

"Я Лиам, доброе утро всем вам". Следующим был более высокий мужчина, помимо Сэма.

"Взгляните, это наш квест". Сэм передал пачку бумаг на стол.

Олдрич получил бумаги последним и, прочитав их, кивнул сам себе. Это был правильный квест.

Суть квеста заключалась в том, чтобы исследовать колодец на ферме за городом, в котором пропали два человека, после того как зашли внутрь. Собрать информацию, по возможности выяснить причину исчезновения.

По своей сути это был квест по сбору информации, настоящий квест, который, вероятно, заключался в спасении пропавших отца и сына, был для кого-то другого.

Но в этом квесте, по его мнению, была одна проблема: насколько этого достаточно? Сколько информации они должны получить, чтобы квест считался успешным?

Должны ли они бегло осмотреть колодец, а потом написать, что он выглядит нормально? Он не знал, поэтому был рад, что им дали двух проводников опыта.

Сэм, лидер, взял бумаги у Олдрича и спросил: "Итак, что вы думаете, ребята?".

www.eewe.com

Кип ответил первым: "Я не думаю, что это будет так уж сложно, но сначала мы должны поговорить с семьей пропавших людей. Они должны знать, что произошло, лучше, чем то, что описано здесь".

Сэм кивнул, "это верно, всегда спрашивай местных жителей о предмете и последних событиях в городе. Все могло измениться за то время, что прошло с момента подачи задания до того, как мы приехали на место".

Кейт и Лиам кивнули. Олдрич был рад, что его сверстники не были безрассудными людьми.

Олдрич кашлянул, чтобы привлечь внимание Сэма: "Так когда заканчивается наша роль? Какого рода информацию мы должны получить, чтобы успешно завершить квест?"

Сэм улыбнулся: "Интересный вопрос, что это было? Олдрич? Ну, исходя из моего опыта, я считаю, что нам нужно, по крайней мере, подтвердить наличие тела или состояние пропавших людей, мертвы ли они? Живы? Что их забрало?"

Лиам продолжил: "Что их забрало? Какие следы они оставили? Это мог сделать человек, а вовсе не монстр".

"Ты хочешь сказать, что кто-то сделал... это?" спросила Кейт, внезапно побледнев.

Олдрич не мог не вспомнить, что эти двое, Сэм и Лиам, были действительно опытными. Они не были крестonosцами, но все равно были искателями приключений.

Тот факт, что кто-то мог избавиться от пары отца и сына и свалить вину на "таинственный" колодец, мог быть правдой. Тем не менее, они должны были сообщить хотя бы один важный факт.

В целом это было несложное задание, но оно означало, что им придется спуститься в колодец в поисках улик.

"Ну что... мы идем?" спросил Кип.

"Сейчас? Ни за что. Смотри, у нас есть три дня, чтобы завершить этот квест, это два часа езды. И нам нужно подготовить кое-что на всякий случай, не стоит так торопиться".

<http://tl.rulate.ru/book/92519/3000714>