

Это было странно: по его разумению, использование печати для телепортации должно стоить как минимум двух орбов, не говоря уже о том, что он взял с собой книгу.

Может быть, перемещение внутри царства кошмаров имело другие правила, чем перемещение наружу?

Олдрич должен был во всем этом разобраться, но он всегда мог поэкспериментировать как-нибудь потом, а пока ему нужно было забрать деньги и вернуться в реальный мир.

У Олдрича было 63 красных орба, и этого было более чем достаточно, чтобы взять семь монет, но он решил взять девять. Не то чтобы он был жадным, но ему нужно было предусмотреть непредвиденные ситуации, черный день.

Поскольку у него уже был хороший запас сфер сущности, он мог бы использовать их с пользой. Олдричу пришлось активно сдерживать себя от повышения атрибутов, чтобы случайно не зажечь свой первый символ.

Раньше ему приходилось торопиться, чтобы стать Крестмастером, а теперь, когда он мог, ему приходилось сдерживать себя, ирония судьбы. Это было нелегко, но до начала экзамена оставалось всего несколько дней, так что ждать было не так уж и долго.

Ему нужно было сделать все правильно, нужно было привлечь к себе правильное, а не подозрительное внимание. Недавний инцидент с Ясбелом только укрепил его в этом убеждении: одно неверное движение - и он был готов к смерти.

Поэтому, стараясь всегда держать в своем распоряжении хотя бы одну зеленую сферу, он мог бы сделать что-то с денежной частью вещей с помощью остальных сфер.

Прежде чем вернуться в реальный мир с девятью золотыми монетами в руках, он позаботился о том, чтобы сохранить дневник Потерянных в кабинете.

Олдрич немного потянулся, а затем снова заснул. Во сне он мечтал о том, как наконец-то доберется до божественного города и вернет душу Исгера в реальный мир.

После спасения Исгера он продолжил разоблачать замыслы Истинных Святых и вершить над ними правосудие острием своего меча. После этого он получил приглашение от императора стать командиром стражи Кроунгарда.

На следующее утро он проснулся посвежевшим, сон был очень хорошим. Он проснулся слишком рано, потому что ему нужно было забрать свою чистую одежду из прачечной в соседнем здании.

После этого он умылся, причесался, полюбовался своей недавно отросшей щетиной и сбрил ее. Сегодня был выходной, поэтому у него не было занятий, и это был идеальный день, чтобы

пойти составить компанию.

Олдрич не стал готовить дома, а взял сэндвич "Филли Чизстейк". Он съел его по дороге в мэрию, частная карета ехала легко, благодаря рефлексам и скорости гигантских ящериц-гекконов.

Центральная часть Ворирма была самым оживленным местом во всем городе, здесь находились все крупные достопримечательности, такие как театры, музеи, художественные галереи и Зал героев. Отели и набережные, выстроившиеся вдоль каждой улицы, создавали впечатление, что это центр мира, а не просто город.

Зал героев был построен еще во время Освободительной войны, когда император Индориас III возглавил сопротивление против Дред Лордов, которые в то время правили миром уже триста лет.

Тринадцать Ужасных Лордов спустились на континент и нанесли Империи величайшее унижение, которое она пережила со времен второго катаклизма. Вторжение Ужасных Лордов не зря прозвали третьим катаклизмом.

В то время Империя была на пике своего расцвета, она была одной из двух наций, существовавших на континенте, второй была нация золотых высших эльфов, которая когда-то была великим союзником Империи.

В те времена Акладонская империя управляла всем, и все земли, которыми они не управляли, не стоили того, чтобы ими управлять.

Олдрич мог себе представить, какой шок испытала Империя, когда впервые столкнулась с мощностью Ужасных Лордов и их армий. Империя слишком долго наслаждалась миром, она стала высокомерной, самодовольной и ленивой.

Многие ученые утверждают, что нападение на Ашфим, священную столицу Империи, было первым тревожным сигналом, который они получили за долгое время, а вторым можно считать самое заметное событие Ужасной эпохи - смерть Индориаса I.

Святой император Акладонийской империи убит!

fre[] [] [] [] novel.c[] m

Сам Император сразился сразу с тремя Ужасными Лордами, убив всех троих, но в конце концов его раны оказались слишком тяжелыми.

Империи пришлось снова спрятаться за последней стеной, Ужасные Владыки больше никогда не нападали на Ашфим, но остальному миру не повезло.

В тот момент Империя существовала только под именем, различные провинции, города и поселки были отрезаны от поддержки Империи, большинству людей приходилось копать в Подземном царстве под землей, чтобы выжить.

Одни рассеялись по пустыням и окраинам мира, другие бежали к морям и океанам. Но лишь очень немногие сильные, храбрые души укрылись в своих поселениях и сопротивлялись грозным ордам, пока Индориас III не пришел на помощь.

Триста лет спустя его правнук отомстил за Индориаса Первого и положил конец ужасной эпохе Ужаса. Конечно, последствия той эпохи преследуют Империю и по сей день.

Именно поэтому Империя больше никогда не позволяла себе быть довольной и

удовлетворенной. Все крупные города были построены с учетом требований крепости и подготовлены к чему-то худшему, чем эпоха Дреда.

Однако, хотя большинство Повелителей Ужаса были побеждены, некоторые скрывались, почуяв перемену ветров, и время от времени создавали проблемы.

Старый Ворирум был одним из таких поселений, которое на протяжении трехсот лет, без помощи и ресурсов, не поддаваясь злу, сражалось со скопищами Дреда и выжило до конца.

Именно поэтому, когда Индориас III освободил город от окружения, он приказал построить зал в честь всех павших героев того Катаклизма.

<http://tl.rulate.ru/book/92519/3000172>