

Все это испытание все еще раздражало Олдрича. В какой-то момент он решил, что может определить, насколько силен хаск, по его броне. Чем лучше доспехи, тем сильнее хаск, или так он думал.

Но на самом деле это было нелогично, не имело никакого смысла в реальности, в чем он убедился, когда очистил первую башню казармы.

Когда Олдрич впервые увидел полупластину хаска второго уровня, он решил, что она сильнее бронированного хаска, занимавшего второй этаж его базы. Но, конечно, после того, как Олдрич обменялся с ним ударами, он понял, что тот слабее.

Насколько слабее? Он понятия не имел, потому что с бронированным хаском он особо не сражался, это была просто казнь.

Тогда Олдрич поднял свою собственную оценку бронированного хаска выше: это должен быть монстр третьего уровня. Возможно, это даже особый случай.

Оставалось очистить одну башню и два дома, прежде чем он очистит весь район, это означало, что день противостояния не за горами.

Если его расчеты не ошиблись, то это должно было произойти через четыре дня. Через три дня у него будет достаточно сфер сущности, чтобы улучшить большинство, если не все, атрибуты до четвертого уровня.

Внезапно его осенило: это был правильный способ отомстить, выжидая время и делая все приготовления. Наконец, когда наступит подходящий момент, нужно нанести удар без колебаний.

Олдричу пришла в голову мысль, что его опыт с бронированным хаском был миниатюрной версией его реальной проблемы. Что же теперь, если он недостаточно силен? Если бы он продолжал расти, то в конце концов смог бы ходить по сторонам света.

Даже если это будет заместитель губернатора, что с того? Даже если это будет кто-то еще выше, однажды его клинок достигнет их, когда они меньше всего будут этого ожидать. Однажды он заберет у них все. Все.

Чего бы они ни хотели добиться, он будет стоять на противоположной стороне, несмотря ни на что. Он собирался не только убить их, но и положить конец их злым амбициям, очевидно, что-то было очень важно для них, если они готовы зайти так далеко.

Олдрич усмехнулся: верно, у них тоже были вещи, которые были им дороги, и он хотел посмотреть, как они будут выглядеть, когда потеряют эти вещи.

Олдрич потратил добрую минуту, наблюдая за воротами, надеясь разгадать секрет, который

они скрывали, но, несмотря на все усилия, он так и не смог его разгадать.

Что касается того, почему он не пытался сломать их силой, то, очевидно, потому, что не хотел случайно сломать колесо. Что, если это навсегда запечатает ворота? Это было бы очень расточительно.

Ломать вещи следует в крайнем случае, это действительно может быть решением проблемы, но это может легко уничтожить любую надежду открыть эти ворота.

Вот почему Олдрич опасался применять силу, чтобы открыть их.

Кроме того, если его опыт с соседними полками чему-то и научил, так это тому, что здесь было нечто большее, чем кажется на первый взгляд.

Он посмотрел на четыре полки с таинственными зельями в огромных колбах - ими была заставлена вся северная стена подвала.

К сожалению, пограничная магическая защита или что-то вроде того позволяла ему только смотреть на товары, не имея возможности ничего потрогать.

Это было неприятно, и он решил просто выплеснуть эти чувства на сегодняшней охоте.

Олдрих починил доспехи и тщательно вымыл оружие, после чего направился в казармы, которые в последнее время занимали большую часть его времени. Он все еще помнил, что не разграбил центральный район, но решил оставить это на потом.

Олдрич открыл ворота в последнюю башню казармы, где он встретил в общей сложности тринадцать хасков, хорошо вооруженных и работающих вместе, чтобы усилить преимущества друг друга.

□□е□□□□□□□е□.с□m

Олдрич догадался, что тринадцать единиц должны составлять отряд, если это так, то хаски второго уровня должны быть командирами отряда.

На этот раз половина отряда расположилась на первом этаже, где они патрулировали и заметили его. Завязавшаяся битва была недолгой. Несмотря на их численность, Олдрич уже был знаком с их тактикой и превосходил их во всем остальном, так что бой был недолгим.

На последнем этаже он обнаружил остальную часть отряда с их командиром, и это был гораздо более тяжелый бой, который заставил Олдрича выйти за рамки своих возможностей. Командир отряда был мечником второго уровня, сам по себе опасный противник, а на этот раз его поддерживали шесть хасков.

Олдрич сражался изо всех сил, наконец, он выиграл битву, но при этом потерял левую руку и правую ногу. Если бы не его превосходная жизненная сила, которая быстро остановила кровотечение, он мог бы умереть от потери крови.

Олдрич не смог бы доползти до базы, даже если бы захотел, поэтому через достаточно долгое время он вернулся в реальный мир, получив еще двадцать восемь сфер сущности.

После первой битвы в последней башне Олдрич внимательно следил за панелью атрибутов и выяснил, что нужно для повышения атрибута до пятого уровня. Он увидел тот самый момент, когда после атрибутов четвертого уровня появился знак плюс.

Ему требовалось сорок восемь орбов, то есть фактически втрое больше, чем при последнем повышении. К счастью, он не забыл обратить на это внимание, иначе упустил бы шанс узнать точное число.

Знать такие вещи было важно, так как таким образом он мог следить за своими расходами. Олдрич думал об этом, как о деньгах: если не знать стоимость и ценность денег, то будет трудно использовать их с максимальной пользой.

Понимание панели атрибутов было очень важно для Олдрича, в конце концов, это был его главный актив и главная тайна.

<http://tl.rulate.ru/book/92519/2998740>