Часть его думала, что когда он вернется в следующий раз, все вернется на круги своя. Но это не так. С мрачным выражением лица он слушал непрекращающиеся стоны шелудивых, лай ободранных собак и... многое другое, чего он не знал.

Олдрич огляделся и нашел мешочек с монетами, который он награбил в прошлый раз. Три серебряных и пять медных - это была огромная сумма денег. Теперь было жаль, что все, что он мог сделать, это оставить их пылиться здесь.

'Подожди...'

Олдрич вдруг дважды ударил себя по рукам. Как он мог не подумать об этом до сих пор? Когда Исгер пришел в кошмарный коридор, он взял с собой меч и использовал его в бою.

Другое дело, когда он выпал из синей двери, на нем была та же одежда, что и в реальном мире. Его первый труп наверху все еще был одет в эту одежду.

Это подтверждало, что он мог приносить сюда вещи из реального мира. Тогда как насчет обратного? Это было весьма вероятно. Но... он просто не знал как.

Как Исгер принес в кошмар копию своего меча? А еще лучше, как он принес сюда копию своей собственной одежды из реального мира?

Все это было, мягко говоря, загадочно.

Олдрич уже собирался отодвинуть диван, загораживающий дверь на лестницу, но остановился.

'Нет, сейчас не время. Есть кое-что гораздо более срочное".

Олдрич сел обратно, глубоко задумавшись. Он решил пока не бросать вызов бронированному хаску. На это было несколько причин. Во-первых, он не собирался бросаться в бой только потому, что его сила возросла до трех.

Когда он вспомнил бой, который даже не был боем - настолько коротким он был, - он понял, что бронированный хаск не воспринял его всерьез. Он был раздавлен, даже не нанеся ни одного удара.

Разница была не только в силе и скорости, но и в мастерстве. Олдрич понимал, что за короткое время ему не догнать мастерство бронированного хаска. Поэтому ему нужно было сокрушить его силой.

Одним из атрибутов, на который он в настоящее время положил глаз, был интеллект. Если он действительно повысит его способность к обучению, то, возможно, он сможет быстрее освоить фехтование. Потенциал этих атрибутов трудно игнорировать.

Конечно, Олдрич не хотел сражаться честно. Но его нынешняя ситуация напомнила ему о тех днях, когда он был еще мальчишкой.

Когда он вступал в драки с мальчишками примерно своего возраста, он всегда мог хитростью одержать победу, даже над более крупными парнями. Но когда сборщики долгов пришли избивать его, он испробовал все возможные уловки, но его всегда били до потери сознания.

Он должен быть, по крайней мере, в равных условиях, чтобы даже пробовать грязные трюки. Сейчас Олдрич считал, что он еще не готов. Но он также не считал себя настолько далеким.

Вторая и самая важная причина - шум снаружи. Что, если некоторые из хасков вырвутся из запечатанных зданий? Тогда их привлечет шум, производимый другими хасками в бесконечном цикле.

Олдрич представил себе весь город, кишащий хасками, заполняющими улицы в бесконечной погоне за свежей плотью, даже если бы там не было ничего, кроме обычных хасков, он был бы ошеломлен, не говоря уже о более сильных видах. Эта мысль заставила его содрогнуться.

Поэтому Олдрич принял решение: нужно очистить окружающие здания, чтобы создать своего рода зону безопасности, в которой можно было бы комфортно передвигаться.

Олдрич решил, что в течение следующей недели или около того он очистит окружающие семь зданий, а затем сможет сделать шаг.

Он мог бы подождать, пока хаски успокоятся, но это было довольно сложно: хаски реагировали на шум. Они, по сути, подбадривали друг друга, и, похоже, им не было скучно.

Олдрих подобрал щит и длинный меч, перед выходом он проверил и свои доспехи.

Наблюдая за городом, Олдрих заметил, что в нем что-то изменилось, но не мог понять что. Туман. Всегда густой и тяжелый туман значительно поредел.

Теперь он видел город гораздо яснее. Возможно, если бы он забрался куда-нибудь повыше, то смог бы увидеть, насколько велик этот город. И, возможно, выход.

Олдрич повернулся к дому, который был ближе всего к его базе справа. Он решил очистить соседние дома.

Он с легкостью распахнул деревянные доски, закрывающие дверь. Затем он стукнул щитом о стену снаружи, и ему не пришлось долго ждать, пока из коридора на него выбежали два хаска.

Олдрих наблюдал за первым, тот бросился на него безрассудно и без оружия. Олдрич заслонился щитом, и хаск врезался в его щит.

Сила удара была до смешного слабой. Представьте себе, что вы на полной скорости врезаетесь в стену. Это почти то же самое произошло с хаском, и он попятился назад.

Отлично.

Олдрич воспользовался этим шансом и отшвырнул спотыкающегося хаска прямо назад, к его наступающему товарищу, что привело к ужасной аварии. Олдрих вонзил свой меч в обоих одновременно.

Этого было недостаточно, чтобы убить их, но, конечно, достаточно, чтобы Олдрич продолжал идти дальше. Олдрих легко расправился с ними. Он почти не прилагал усилий к мечу, и все же ему это удалось.

f□□e□□□□□□□□.c□□.

Действительно, когда атрибуты увеличиваются до трех, проявляется явное различие. Раньше размахивать длинным мечом было трудно, а теперь стало намного легче.

Олдрих обыскал дом и нашел одну запечатанную комнату на втором этаже. В ней между дверными ручками был железный прут, такой же, как на его базе.

Олдрич глубоко вдохнул и отпер дверь. Копье пронзило его живот. По крайней мере, пронзило бы, если бы его не заблокировал щит.

Олдрич отступил назад, обливаясь холодным потом. Напавший на него хаск был одет в такие же доспехи, как и он, и металлический шлем. Олдрич пока не нападал.

Хаск послал шквал колющих ударов, все из которых Олдрич либо блокировал, либо уклонялся. Когда хаск замедлился, Олдрич сократил расстояние между ними, взял преимущество над копьеносцем и перерезал ему горло.

Причудливая и липкая зеленая кровь хаска брызнула на него. Олдрич убрал ее тряпками, которые нашел в доме.

Затем Олдрих обыскал дом и нашел мешочек с монетами, похожий на тот, что он взял в прошлый раз, только в этом было семь серебряников и несколько медяков. Хотя он еще не мог взять их с собой в реальный мир, он надеялся, что когда-нибудь это произойдет. И тогда эти монеты сослужат ему хорошую службу.

Он также позволил себе освободить шелудивого от доспехов и копья. У обычных хасков были лохмотья и никакого оружия, кроме сущностных орбов они были бесполезны.

Олдрич собрал все шесть сущностных сфер и вернулся на базу, выполнив свою задачу на день.

Имя: Олдрич

Возраст: 15,5

Сила: 3

Ловкость: 1+

Выносливость: 1+

Жизнеспособность: 2

Интеллект: 1+

Дух (черный): 3

Сущность: 7

Способности: глаза проницательности Lv.1

Состояние: кровь ######

Олдрич колебался некоторое время, раздумывая, действительно ли он хочет это сделать. Наконец, он повысил уровень интеллекта до двух. Потеряв при этом четыре орба.

Олдрич снова почувствовал знакомое ощущение электричества во всем теле. Хорошо, что он уже лежал на диване.

http://tl.rulate.ru/book/92519/2996668