

Олдрич открыл глаза на знакомой кушетке. Он встал и потянулся. Затем он поднял запасной короткий меч, который оставил здесь.

Олдрих внимательно следил за дверью, ведущей на лестницу, и прислушивался. Тишина. Олдрих не собирался сейчас противостоять бронированному хаску.

После последней стычки он понял, что разница между ними была не только в мастерстве. Разница была и в доспехах, и в качестве их оружия.

f██e██████v██.c██

Доспехи бронированного хаска вместе с его длинным мечом были в полуприличном состоянии. В отличие от Олдрича, у которого вместо брони были лохмотья и ржавый короткий меч.

В отличие от обычных лузгов, бронированный лузг не был неуклюжим и склонным к ошибкам. Вдобавок ко всему он превосходил его в силе и скорости. Когда все эти условия соединились вместе, неудивительно, что он проиграл.

На самом деле, хотя ему и не хотелось признавать это, но если бы он победил, то это было бы не меньшим чудом.

Поэтому его планом было пока что охотиться снаружи. Выращивать сущность, повышать атрибуты и искать лучшую броню. Там должно быть больше обычных хасков, а также собак в шкурах. Противники, с которыми он мог бы справиться.

Возможно, настало время для мести. Олдрих хотел узнать, могут ли другие существа давать эссенцию, кроме шелудивых.

Перед уходом Олдрих на всякий случай навалил на дверь еще больше мебели. А затем он вышел.

Впервые с того дня Олдрич вышел на улицу, и его встретил густой туман кошмарного города.

У него была цель - найти оружейную лавку. Если это был город, в котором когда-то жили люди, то в нем должна была быть оружейная или кузница.

Но чтобы не заблудиться, что очень легко в таком густом тумане, он решил методично проверять город улицу за улицей. Когда он заходил в тупик, то возвращался к дому, а затем пытался пройти по следующей улице.

Олдрич шел, держа в руке меч, и осматривался по сторонам, проверяя два ряда зданий. В этом кошмарном городе царил тишина, но Олдриха эта тишина не обманывала, так как он знал ее предательство.

Олдрих проверил несколько зданий, но безуспешно: в зданиях на этой улице, казалось, не было ни лавок, ни магазинов.

Олдрих наткнулся на здание с полуразрушенными стенами. Это давало ему возможность заглянуть внутрь здания без риска войти внутрь.

Но, как ни странно, обрушились только высокие части стен, поэтому ему пришлось перелезть через некоторые обломки. Олдрих был рад сделать это, так как это было не так уж и далеко.

Олдрих с легкостью карабкался вверх благодаря своему усовершенствованному телу. Когда он наконец оказался достаточно высоко, чтобы увидеть внутреннюю часть здания через отверстие в стене, он быстро опустил голову.

Он увидел двух хасков, не обычных, но и не бронированных, как те, что были на базе. Они были одеты в кожаные доспехи, укрепленные на плечах и торсе.

Они рассеянно ходили по кругу, и каждый из них был вооружен небольшим круглым щитом и копьем.

Олдрих опустил голову и успокоил дыхание, чтобы его не обнаружили. Похоже, что хаски становятся агрессивными только тогда, когда сталкиваются с шумом.

По крайней мере, так утверждал его прошлый опыт, но было разумно все проверить и убедиться в фактах.

Прямо рядом с двумя шелудивыми была стена с колышками, на которых было выстроено всевозможное оружие, от топоров до больших мечей и даже длинный лук. Олдрих в волнении сжал руку в кулак.

Наконец-то что-то пошло ему навстречу. Олдрих был полон решимости не упустить этот шанс. Он подобрал камешек и бросил его в одного из шелудивых, после чего тут же пригнулся.

Услышав шум, оба хаска растерялись и поспешно проверили, тщетно ища незваного гостя. Через некоторое время они успокоились.

Олдрих был разочарован, он думал, что хаски будут сражаться друг с другом и все станет проще. К сожалению, этого не произошло. Может быть, эти монстры не будут враждовать друг с другом?

На этот раз он подобрал гораздо больший камешек из остатков старых стен под ним. Этот был гораздо больше предыдущего. Он прицелился и выстрелил со всей своей силой.

Камешек ударил ничего не подозревающего хаска прямо в середину его кожаного шлема, отчего тот покатился по полу.

Олдрич тут же пригнулся, чтобы увернуться от копья, которое едва не пронзило его голову. Мгновение спустя Олдрич посмотрел на копье над собой, удивляясь, почему хаск не отпрянул назад. И тут он заметил напряжение в наконечнике копья - оно застряло в расщелине стены.

Шанс.

Олдрич перепрыгнул через выступ стены и нанес удар, с его усиленной мощью и хрупкостью лужи меч пронзил глазницу монстра.

Олдрич хотел, чтобы меч вышел с другой стороны, но этого не произошло. Он оттолкнул корпус в сторону и стал наблюдать за последним противником.

Последний хаск сделал выпад и ударил вперед, Олдрич увернулся от удара, но копье попало ему в грудь своим острием. Олдрич не дал себе пережить боль, вместо этого он отрубил руки хаска ударом меча.

Копье вместе с руками со звоном упало на деревянный пол. Шелуха отступила, но Олдрих не сдавался. Он нанес удар, но шелудивый неожиданно уклонился от атаки, упав на землю.

Олдрич застыл на месте. Хаск выжил, споткнувшись и упав. Олдрих ударил ножом в горло столь же растерянного хаска, при этом горько улыбаясь.

Однако через мгновение все мысли исчезли, Олдрич снова ощутил непреодолимый голод. Олдрич быстро собрал четыре орба, чтобы успокоить свою неугомонность.

Затем он снял с одного из хасков наиболее неповрежденную броню и примерил ее. Он был немного великоват. Но Олдрич был рад этому, так как ходить голым было довольно неловко.

Он взял один из щитов и обратил свое внимание на красивый ряд оружия. Здесь было более двадцати видов оружия, и он хотел получить их все. Олдрич решил взять их и сложить на базе. Единственное, чего он боялся, - это попасть в засаду во время транспортировки.

Ему нужно было все оружие, которое он мог достать, и запасное. Много запасного. Олдрич отнес оружие по два штуки в дом и пока что сложил все в общей комнате.

К сожалению, иногда в жизни чем больше ты не хочешь, чтобы что-то случилось, тем выше вероятность, что это произойдет. Ирония.

Олдрич не оценил иронии, когда на последнем обратном пути столкнулся с тремя шкурами собак. Они двигались бесшумно и быстро, в густом тумане человек мог даже не понять, как попал в засаду.

У Олдрича был один небольшой круглый щит и топор в другом. То, что у него был щит, не было случайностью, так как он менял только оружие, но щит всегда держал при себе.

Он и собаки обменялись взглядами. Собаки напали друг на друга. Олдрич устоял на ногах и отбил двух собак, но третьей удалось укусить и вцепиться ему в ногу. К счастью, его новые кожаные штаны были прочными, но все равно было чертовски больно.

Олдрич отразил удары двух собак и ударил топором ту, что кусала его за ногу, прямым ударом в середину. Она не отпустила его.

'Цепкий кусок дерьма'.

Раздавшийся сбоку лай напомнил ему, что у него есть еще два зверя, с которыми нужно разобраться. Одна из двух свободных собак высоко подпрыгнула и широко раскрыла пасть. Олдрих ухмыльнулся.

Пока она еще находилась в воздухе, его топор разделил ее голову надвое по горизонтали. Он повернулся к последней свободной собаке и блокировал ее попытку укусить его за левую ногу.

Когда нападение было сорвано, собака отступила и начала бегать вокруг него, лая и рыча. Олдрич не обращал на это внимания, вместо этого он повернулся к собаке, которая все еще не отпускала его.

"Не хочешь отпустить, да?!"

Олдрич несколько раз ударил его топором по голове. Собака не сдвинулась с места. Снова и снова.

"Не хочешь отпустить? Отлично, не отпускай! Я посмотрю, как долго ты сможешь терпеть побои!"

Олдрич наносил удары снова и снова, превращая морду собаки в кашу. Наконец он отпустил его, но только тогда, когда собака была уже мертва.

Олдрих посмотрел на последнюю собаку, она оскалилась и снова бросилась на него, и снова он блокировал удар, увидев свой шанс, он ударил сразу после блокировки, и топор вонзился в спину собаки, но когда Олдрих попытался вытащить его, он застрял.

Чтобы вытащить его, ему пришлось сильно ударить ногой по рукоятке топора. Отвратительные жидкости и запахи пропитали все вокруг. Олдрич был фермером и имел свою долю отвратительного опыта, но это было на совершенно новом уровне.

Но мгновение спустя даже это отвращение было забыто, его одолел сильный голод, когда он коснулся каждого из трупов, то был вознагражден одной сферой от каждого зверя.

Олдрич поднял оружие и свое изможденное тело и потащился обратно на базу. Он бросил оружие и щит и осмотрел ногу.

Имя: Олдрич

Возраст: 15,5

Сила: 2+

Ловкость: 1+

□□□e□□□□□□□□.□□□

Выносливость: 1+

Жизнеспособность: 2+

Интеллект: 1+

Дух (черный): 2+

Сущность: 9

Способности: глаза проницательности Lv.1

Условие: кровь #####

Наконец-то он смог увеличить силу духа. Но Олдрич хотел повременить с использованием эссенции, так как ему нужно было обдумать еще несколько вещей.

Если его предположение не ошибочно, то ему нужно восемь сфер эссенции, чтобы увеличить значение с двух до трех. Он не мог просто так тратить эссенцию, ему нужно было определиться с приоритетами.

Он даже не был до конца уверен, что повышение духа быстрее сделает его Крестмастером. В конце концов, это было лишь предположение, которое он выдвинул. Конечно, оно не возникло из ниоткуда, но и не было подтверждено.

Олдрих решил, что пока лучше просто собирать орбы сущности, а когда он будет лучше разбираться в атрибутах, то примет решение.

Сегодня он добился больших успехов, ему посчастливилось найти оружие и даже собрать горсть сфер сущности. Олдрич потянулся и почувствовал, что ему пора просыпаться, поэтому он лег спать на диван.

После того как он испытал это несколько раз, ему показалось, что он понял, что к чему.

<http://tl.rulate.ru/book/92519/2996197>