

Завершив самые срочные дела, Ториан спустился по лестнице, чтобы выполнить ежедневные задания. Следующей его остановкой был зал культивации – возвышающееся строение, которое обещало открыть новые уровни силы. По мере приближения ко входу мысли Ториана обращались к ближайшему будущему.

{Как только я продвинусь на второй уровень, придет мастер зала. Тогда каждый житель деревни сможет начать свой собственный путь культивации}, — размышлял он.

Учитывая зарождающуюся стадию апокалипсиса и то, что пока захвачено лишь несколько территорий, его подчиненные начнут культивировать уже на третий день – необычайно рано по любым меркам. Ториан ощутил чувство удовлетворения.

Войдя в зал, он выбрал свою обычную комнату. Отложив трость и мантию у входа, он прошел в центр комнаты. Приняв позу лотоса, Ториан начал сеанс, сосредоточившись на технике дыхания.

Этот сеанс прошел гораздо легче, чем предыдущие. Уже преодолев первые врата, известные как Пепельный янтарь, Ториан сосредоточился на накоплении ци в своем даньтяне – энергетическом центре, расположенном в нижней части живота. Затем эта ци очищалась, проходя через первые врата. Хотя ему были известны другие меридианные пути, Ториан знал, что не сможет культивировать их, пока не достигнет второго царства. Не обращая внимания на ограничения, он сосредоточился исключительно на увеличении объема Ци, которую он мог накапливать и очищать.

Придерживаясь такого дисциплинированного подхода, Ториан продолжал культивировать в течение целых двух с половиной часов, неуклонно продвигаясь вперед.

Завершив сеанс культивации, Ториан не обратил внимания на темную, вязкую субстанцию, которая вытекала из его пор. Окружающая грязь издавала знакомый едкий запах. Это был не первый его опыт с подобным явлением, поэтому он умело применил старую технику очищения, чтобы избавиться от отвратительной черной слизи в комнате и вывести ее за пределы зала. После этого он призвал несколько Водяных шаров, чтобы очистить себя, сделав свой аромат немного терпимей.

Оглядев Зал культивации, Ториан криво усмехнулся. {Когда все начнут заниматься культивацией, это место будет больше напоминать свинарник, чем святилище.}

Он глубоко вздохнул, отбросив на время свои заботы. Решения найдутся, когда это будет необходимо, а сейчас не было смысла беспокоиться о них. Вместо этого он открыл панель статуса, желая оценить прогресс, достигнутый на пути культивации.

{Панель Статуса}

*День

- Панель Статуса -

Раса - Огненный кобольд

Уровень - 23/30 (опыт: 3782/6800)

Класс - Маг Стихий

Уровень - 20/40 (опыт: 172/6600)

Продолжительность жизни - 40 лет

Сфера Культивации - Сбор Ци Пятой Ступени (1,2%)

- Характеристики -

Сила 108

Ловкость 119

Живучесть 87

Мана 103

Ци 100

Свободные очки 15

— Я действительно прорвался на пятую ступень? — прошептал Ториан, в его голосе слышались нотки восторга. — Этого должно быть достаточно, чтобы поднять мою живучесть до ста.

Не медля ни секунды, Ториан направил тринадцать из имеющихся у него очков в самый слабый показатель.

Живучесть: 87 -> 100

Требование выполнено: Разблокирован новый навык

Мастер на все руки

Описание

Обладая всесторонне развитым телосложением и интеллектом, вы отлично справляетесь с получением и усвоением новых знаний. Вы можете овладеть любым навыком на 10% быстрее.

Мастерство - Максимально

На лице Ториана расплылась довольная ухмылка: — Хорошо, что я вспомнил об этом навыке в самом начале. Ускоренное на 10 % овладение навыками будет долго приносить пользу.

Довольный своими успехами, Ториан посмотрел на небо. Солнца-близнецы уже полностью взошли над деревней, и звуки оживленной деятельности возвещали о начале нового дня. С момента окончания совещания прошло два с половиной часа, и он решил проверить, как обстоят дела у двух его генералов, Форлуна и Зогтара.

К его облегчению, они успешно справились с поставленными задачами. Большинство гоблинов уже распределились по классам, заполнив каждую гильдию на сто человек. Тем гоблинам, которые еще не получили класс, он будет присвоен, как только деревня поднимется на один уровень, что позволит повысить уровень гильдии.

Переработанная военная иерархия была полностью готова: отряды, подразделения и роты были организованы. По указанию Ториана, каждый отряд был намеренно собран из разных рас, в нем смешивались все три вида под его командованием. Гоблины составляли большинство в каждом отряде, что было логичным следствием их численного превосходства.

Следующий набор приказов Ториана касался скорейшего выполнения ежедневных заданий. Он разработал систему ротации, при которой два отряда по очереди отправлялись на первый уровень Веердантского лабиринта, а остальные оставались охранять дом. По возвращении каждый отряд приносил необходимые сто единиц древесины к алтарю территории, после чего вновь заступал на пост у внешней стены. Здесь они менялись обязанностями с другой парой отрядов, и так продолжалось до тех пор, пока все ежедневные задания не были выполнены.

Вся операция заняла целых четыре часа. Однако Ториан не стал тратить это время на безделье. Он присоединился к одному из подземелий, чтобы выполнить свой набор ежедневных заданий, а оставшиеся часы посвятил оттачиванию навыков манипуляции маной. Вместе с Харальдом он сидел, скрестив ноги, на их привычном тренировочном месте, каждый из них был глубоко погружен в освоение потоков маны в своем теле.

Убедившись, что все ежедневные квесты выполнены, Ториан понял, что все готово. Наконец-то он мог приступить к выполнению своей истинной задачи на день.

{Ресурсы территории}.

- Ресурсы -

Опыт - 41,5 тыс.

Древесина - 35,4 тыс.

{Отлично, этого должно быть более чем достаточно}, — размышлял Ториан. {Улучшить деревню}.

Условия Улучшения

500 зарегистрированных жителей.

10 000 опыта.

Модернизировать все доступные здания.

Условия выполнены

Хотите ли вы обновить деревню Вулвендейл до третьего уровня?

— Да, хочу.

Улучшено в Королевство

Знакомая уже полоса голубого света охватила деревню, заставив Ториана прикрыть глаза.

{Панель Территории}.

~ Деревня Вулвендейл ~

Деревня (королевство) - 3 уровень

- Ресурсы -

Опыт - 31.5 тыс.

Древесина - 35.4 тыс.

- Имеющиеся здания -

Гильдия класса Воин

Гильдия воинов олицетворяет силу, стойкость и боевое мастерство. Выступая в роли бастиона для бойцов, она способствует набору, продаже навыков и оценке боевого потенциала. В этой гильдии воины оттачивают свои боевые навыки и вершат судьбы на поле боя.

Гильдия класса Маг

Гильдия магов является узлом тайной мудрости и элементарного мастерства. Здесь оттачивается магическая энергия и создаются разрушительные заклинания. Служа эпицентром для магов, она предлагает вербовку, продажу навыков и оценку потенциала. Как Маг изменяет реальность, так и Гильдия формирует судьбы своих членов.

Гильдия класса Ассасин

Гильдия ассасинов воплощает в себе принципы скрытности, точности и хитрости. Являясь убежищем для тех, кто нападает из тени, она служит центром вербовки, предлагает продажу смертоносных навыков и оценивает потенциальных рекрутов. Именно в этой гильдии ассасины совершенствуют свое ремесло и исчезают в тени своей собственной судьбы.

Гильдия класса Жрец

Гильдия жрецов отражает божественную связь между смертными и богами. Служащая пристанищем для целителей и проводников божественной силы, она предоставляет услуги по набору, продаже навыков и оценке духовного потенциала. В этой гильдии жрецы укрепляют свою духовную связь и формируют свою судьбу с помощью божественного руководства.

Деревянная стена (2 уровень)

Усиленная деревянная стена, усовершенствованная версия Деревянной стены, обеспечивает повышенную безопасность деревни. Эта модернизированная версия включает в себя упрочненную древесину и дополнительные укрепления, повышающие прочность первоначальной конструкции.

Деревенский зал (2 уровень)

Расширенный деревенский зал - это усовершенствованная версия оригинального деревенского зала, представляющая собой более крупный и современный центр для административных и

коммунальных нужд деревни. Благодаря расширенной вместимости и улучшенным удобствам он способствует более эффективному планированию, общению и распределению заданий, оставаясь при этом основной точкой доступа для выполнения квестов.

Внешняя деревянная стена (1 уровень)

Внешняя деревянная стена - это дополнительное укрепление, призванное обеспечить дополнительный уровень безопасности деревни. Построенная из прочной древесины, эта дополнительная защита образует расширенный круговой периметр радиусом 400 метров от Деревенского алтаря. Как и внутренняя стена, это сооружение также оснащено сторожевыми башнями и воротами для усиленного наблюдения и контроля доступа.

Деревянный дом (1 уровень)

Деревянный дом - это простое, но уютное жилище, призванное обеспечить кров и комфорт для жителей деревни. Построенный из прочной древесины, дом имеет покатую крышу для защиты от стихий, небольшое крыльцо и интерьер, который можно настроить в соответствии с потребностями жителей. Каждый деревянный дом может вместить небольшую семью, предлагая им безопасное и теплое место, которое можно назвать домом.

Деревянный дом (2 уровень)

Усовершенствованная версия Деревянного дома предлагает жителям деревни более просторные и комфортные условия для жизни. Это обновленное жилище, изготовленное из усиленной древесины, может похвастаться повышенной устойчивостью к воздействию стихий. В нем есть расширенное крыльцо, а также настраиваемый интерьер, рассчитанный на большую семью или более сложный набор жилых потребностей.

Зал культивации (1 уровень)

Зал культивации - это специальное помещение, предназначенное для улучшения медитативной и культивационной практики жителей деревни. Его спокойная обстановка и специально разработанный дизайн значительно увеличивают скорость культивации, а также позволяют продлить сеансы медитации еще на полчаса. Как место покоя и личностного роста, Зал культивации способствует духовному прогрессу своих пользователей. Благодаря эффекту «Эфирные линии Нексуса» скорость культивации значительно увеличивается.

Кузница (1 уровень)

Кузница - это специализированное помещение, необходимое для производства инструментов, оружия и доспехов. Управляемая мастером-кузнецом, она служит как производственным, так и учебным центром, где жители деревни могут пройти обучение, чтобы стать искусными кузнецами.

Лаборатория алхимика (1 уровень)

Лаборатория алхимика - краеугольный камень для варки зелий, определения трав и приготовления простейших лекарств. Под руководством мастера-алхимика жители деревни могут научиться готовить различные полезные смеси, оттачивая свои алхимические навыки.

- Доступные улучшения -

Гильдия класса Воин (2 уровень)

Гильдия класса Воин 2-го уровня вмещает 200 членов и добавляет систему рангов. Члены поднимаются по рангам от E до S, выполняя квесты и зарабатывая валюту для эксклюзивных навыков.

Стоимость: 4000 единиц древесины

Гильдия класса Маг (2 уровень)

Гильдия класса Маг 2-го уровня вмещает 200 членов и включает систему рангов. Начинающие маги поднимаются от ранга E до S, выполняя квесты и накапливая валюту для уникальных заклинаний.

Стоимость: 4000 единиц древесины

Гильдия класса Ассасин (2 уровень)

Гильдия класса Ассасин 2-го уровня вмещает 200 членов и включает в себя систему рангов. Скрытность и смертоносные навыки оттачиваются по мере того, как члены поднимаются по рангу от E до S, выполняя тайные задания, за которые можно получить валюту для специализированных техник.

Стоимость: 4000 единиц древесины

Гильдия класса Жрец (2 уровень)

Гильдия класса Жрец 2-го уровня вмещает 200 членов и реализует многоуровневую систему рангов. Члены поднимаются от ранга E до S, выполняя божественные квесты и зарабатывая духовную валюту, которую можно обменять на священные способности.

Стоимость: 4000 единиц древесины

Зал культивации (2 уровень)

В расширенном зале культивации 2-го уровня теперь есть секторы Инь и Ян, каждый из которых возглавляет мастер зала. С дополнительными комнатами и приобретаемыми техниками культивации это пространство служит ускорителем для индивидуального духовного роста, усиленного эффектом "Нексус Эфирных Линий".

Стоимость: 8000 единиц древесины

- Атрибуты -

Нексус эфирных линий: Под деревней Вулвендейл находится мощное слияние эфирных линий, создающее узел магической энергии. Этот узел усиливает силу магии, используемой в деревне, и ускоряет восстановление маны у магов. Он также способствует росту магической флоры и фауны в Шелдервудских лесах, предлагая уникальные возможности для исследований и открытий.

Условия улучшения

Зарегистрированные граждане - 1000

Опыт - 50 000

Улучшить все доступные здания

<http://tl.rulate.ru/book/92491/3832088>