

Поздравляем, вы перешли в уникальный класс: Маг стихий.

Глаза Ториана расширились от удивления, когда он прочитал уведомление. {Уникальный класс? Так вот почему он был только у Эйдена. Мне это всегда казалось странным.}

Понимание пришло к Ториану, и его улыбка превратилась в широкую ухмылку. {Похоже, сегодня я краду судьбоносные возможности направо и налево...}

По мере того как уведомление испарялось, мерцающие звезды и окружающая темнота, преобразовавшие комнату, рассеивались, возвращая ее в исходное состояние. Не успела комната прийти в норму, как появилось новое уведомление.

Открыт новый навык: Синергия стихий I

Ториан с интересом ознакомился с описанием нового навыка, воодушевленный его грозной силой и огромным потенциалом.

- Синергия стихий I -

Как мастер стихий, вы обладаете способностью объединять четыре основные стихии в шесть второстепенных. Когда вы полностью овладеете любыми двумя базовыми элементарными навыками класса Маг, вам станет доступно множество новых способностей, связанных с полученным вторичным элементом. Сила этих новых навыков будет соответствовать силе менее развитого навыка, использованного при слиянии. Важно отметить, что одна и та же пара базовых элементарных навыков не может быть использована более одного раза для создания комбинации.

Мастерство 0%

При чтении описания навыка у Ториана отпала челюсть. {Это значит, что я могу получить шесть навыков бесплатно?}

Не теряя ни минуты, Ториан сразу же приступил к слиянию навыков. Сначала он выбрал Огненный шар и Порыв ветра.

Слияние навыков завершено

Список навыков Молнии:

- Молния -

Вы вызываете молнию и метаете ее во врагов, нанося им электрический урон и оставляя их оглушенными.

- Электростатический толчок -

Вы генерируете мощный всплеск электричества, который отбрасывает противника назад, нарушая его равновесие и парализуя.

- Раскат Грома -

Вы создаете громкий раскат грома, который дезориентирует врагов, на мгновение оставляя их оглушенными.

Ториан опустил взгляд вниз, погрузившись в свои мысли, и начал процесс анализа. {Второй навык - практически полная копия первого, поскольку для достижения того же эффекта требуется бой в ближнем бою. Однако, учитывая имеющийся у меня арсенал навыков, наносящих урон навыкам, он мне вряд ли нужен больше, чем Громовой раскат.}

Приняв решение, Ториан выбрал третий навык. Затем он занялся следующей парой: Огненный шар и Водяной шар.

Слияние навыков завершено

Список навыков Пара

- Взрыв Пара -

Вы генерируете мощную струю обжигающего пара и швыряете ее во врагов, нанося им ожоги и ухудшая им обзор.

- Туманная Завеса -

Вы создаете вокруг себя плотную пелену раскаленного тумана, ухудшая врагам обзор и наносящую легкие ожоги тем, кто подошел слишком близко.

- Кипящий щит -

Вы окутываете себя защитной оболочкой из горячего пара, которая наносит ожоги атакующим в ближнем бою и снижает получаемый урон.

{Привлекательность щита неоспорима, однако второй навык намного лучше. Если я смогу

эффективно сочетать его с Раскат Грома, то ни человек, ни зверь не смогут противостоять моей атаке.}

Выбрав Туманная Завеса Ториан начал следующее слияние навыков: Огненный шар и Каменная пуля.

Слияние навыков завершено

Список навыков Магмы

- Пирокластический взрыв -

Вы выпускаете быстро движущийся поток горячего газа, пепла и расплавленных камней, наносящий огненный урон и ошеломляющий противников.

- Лавовый кнут -

Вы формируете кнут из расплавленной лавы, который обжигает противников при соприкосновении и нарушает их стойку.

- Расплавленный щит -

Вы создаете защитный барьер из магмы, который может наносить урон ожогами атакующим в ближнем бою и блокировать летящие снаряды.

{Пирокластический взрыв - исключительное атакующее заклинание, но мои защитные способности на данный момент недостаточны.}

Подумав об этом, Ториан выбрал Расплавленный щит и перешел к следующей комбинации навыков: Каменная пуля и Порыв ветра.

Слияние навыков завершено

Список навыков Песка

- Песчаная завеса -

Вы вызываете вокруг себя плотную завесу из клубящегося песка, заслоняющую врагам обзор и разрушающую их защиту мелкими абразивными частицами.

- Песчаный взрыв -

Вы создаёте мощный порыв песчаного ветра в сторону врагов, нанося им урон от шквала мелких частиц и выбивая из равновесия.

- Пыльный дьявол -

Вы вызываете небольшой концентрированный вихрь, наполненный песком и камнями, который устремляется к врагам, нанося им урон и сбивая с ног.

Рассматривая предложенные ему варианты, Ториан прищурил бровь. {Песчаная завеса кажется весьма привлекательной, но в итоге она может мешать, чем дополнять Туманная Завеса. Песчаный взрыв кажется слишком слабым, а вот Пыльный дьявол действительно интригует. Заклинание, наносящее постоянный урон и создающее помехи противнику, окажется неоценимым на поле боя.}

Выбрав понравившейся навык, Ториан перешел к следующей комбинации: Порыв ветра и Водяной шар.

Слияние навыков завершено

Список навыков Льда

- Ледяная Сфера -

Вы создаете ледяную сферу и запускаете ее в противника, покрывая его льдом и заставляя дрожать, снижая скорость и время реакции.

- Ледяной Шквал -

Вы создаете шквал маленьких ледяных сфер и запускаете их в противника, покрывая его льдом и нарушая равновесие.

- Ледяной Порыв -

Вы вызываете ледяной порыв, который замораживает врагов на месте, замедляя их движения и повышая вашу скорость и ловкость.

{Последний навык слишком слабый, чтобы даже рассматривать его}, — Ториан неодобрительно цокнул языком и покачал головой. {Остаются первые два. Придется выбирать между навыком с высоким уроном по одной цели и менее мощным по нескольким целям. У

меня уже есть Огненное Касание и Ладонь Тёмного Пламени для сильного урона по одной цели, а Ледяная Сфера не кажется достаточно сильной, чтобы справиться с монстрами, с которыми эти два навыка не справятся.}

Ториан выбрал Ледяной шквал. Затем он переключил внимание на последнюю комбинацию навыков в своем списке: Каменная пуля и Водяной шар.

Слияние навыков завершено

Список навыков Дерева

- Шквал коры -

Вы вызываете шквал щепок из затвердевшего дерева и запускаете их во врагов, пробивая их защиту и делая их уязвимыми.

- Опутывающие корни -

Вы вызываете из земли стремительно растущие корни, которые опутывают ваших врагов, ставя им подножки и обездвиживая их.

- Купол Друида -

Вы призываете силу природы, чтобы создать вокруг себя защитный барьер из переплетающихся ветвей и жесткой коры, отражающий атаки противника и выводящий их из равновесия.

{Здесь атакующий навык слишком слаб, чтобы обеспечить значительное преимущество, и мне приходится выбирать между защитой и полезностью. Учитывая обилие у меня полезных навыков, защитный вариант, Купол Друида, мог бы эффективно гармонировать с Расплавленным Щитом.}

Совместив все возможные навыки, Ториан глубоко вздохнул, и тут же перед ним материализовалось новое уведомление.

Открыт новый навык: Двойной Каст.

При виде названия навыка глаза Ториана расширились, а губы скривились в торжествующей улыбке. Он захихикал. {Кто бы мог подумать, что я тоже получу доступ к этому навыку. Как теперь кто-то сможет сравниться со мной?}

— Ты добился весьма впечатляющих успехов, — прорезался сквозь задумчивость Ториана голос Физзлегрина. — Я вижу, что ты в восторге от всех новых навыков.

— Да, это так, — признался Ториан, прочищая горло. — Но мои поиски еще не закончены. Нет ли у тебя каких-нибудь навыков, которые я мог бы приобрести?

Напёрсток захихикала и направился к двери: — Следуй за мной к моему столу. У меня есть список навыков всех четырех основных стихий, которые ты можешь приобрести.

Ториан последовал за гильдмастером, ответив: — Пока представь мне только те, что относятся к стихиям огня и ветра. В данный момент я хочу усилить свою атаковую мощь.

— Понял, лорд Ториан, — с этими словами Физзлегрин принялся рыться в свитках, разбросанных по столу, и в конце концов передал Ториану список. В нем было по два навыка для каждой стихии.

- Свиток навыка Большой огненный шар -

Требование класса Маг

Требование к повышению Первое повышение

Требование к уровню 1

Использование: Обучает активному навыку Большой огненный шар, позволяющему наколдовать большой огненный шар и бросить его в рой врагов, сжигая их всех своим пламенем.

- Свиток навыка Огненный столб -

Требование к классу Маг

Требование к повышению Первое повышение

Требование к уровню 1

Использование: Обучает активному навыку Огненный столб, позволяющему вызывать из-под земли ревуший столб пламени в заданном месте. Он наносит испепеляющий и сжигающий урон всем врагам, находящимся поблизости.

- Свиток навыка Торнадо Ветра -

Требование к классу Маг

Требование к повышению Первое повышение

Требование к уровню 1

Использование: Обучает активному навыку Торнадо Ветра. Этот навык позволяет вызвать вихрь сильного ветра, образующий в выбранном месте небольшой торнадо. Торнадо затягивает в себя ближайших противников, нанося им постоянный урон от ветра и, возможно, подбрасывая в воздух более мелких противников, лишая их движения.

- Свиток навыка Взрыв ветра -

Требование к классу Маг

Требование к повышению Первое повышение

Требование к уровню 1

Использование: Обучает активному навыку Взрыв ветра. Этот навык позволяет владельцу направлять силу шторма, создавая концентрированную вспышку сильного ветра, направленную на противника. Взрыв ветра не только наносит большой режущий урон, но и с высокой вероятностью отбрасывает и дезориентирует противников, нарушая их строй.

Посмотрев на разложенные перед ним свитки навыков, Ториан сразу же сделал выбор: — Я возьму Торнадо Ветра и Огненный столб, пожалуйста.

— Сию минуту, лорд Ториан, — хлопнул в ладоши Физзлегрин, на его лице заиграла жадная улыбка. — С вас 3000 тайных монет.

Цена немалая, но необходимая.

Убедившись, что у него достаточно монет для приобретения этих двух навыков, Ториан завершил сделку с Физзлегрином. Не теряя ни минуты, он порвал два свитка.

Получен навык Огненный столб

Получен навык Торнадо Ветра

Увидев два уведомления, Ториан улыбнулся. {Я должен как можно быстрее овладеть этими двумя навыками, чтобы потом объединить их. Интересно посмотреть, какие навыки молнии

станут мне доступны после этого.}

Выполнив все задания, связанные с гильдией, Ториан удалился. Оставалось еще несколько нерешенных вопросов, которыми он должен заняться в деревне. Решив их, он сможет сконцентрировать свое внимание на покорении новых подземелий.

<http://tl.rulate.ru/book/92491/3219856>