

Приняв новый контингент коричневых кобольдов и коблоидов в границах деревни, Ториан поручил охрану восточных ворот отряду Лаписа. После этого они направили многочисленную группу к залу, где проходила церемония принятия гражданства. Лапис, уже хорошо знакомый с обрядами вступления новичков в ряды дисциплинированных воинов, получил от Ториана поручение помочь будущим гражданам. Единственным конкретным указанием, которое он дал коричневому кобольду, было требование выполнить квест «Мечь чудовищам», адресованное ему и его сородичам.

С этими задачами Ториан направился к алтарю. Вокруг демонического лица было множество стволов деревьев разного размера и масштаба. Огромный бурый поток захлестнул это место, его тяжесть давила на зеленую траву под ним, заставляя подчиняться.

{Прежде чем приступать к благоустройству деревни, я должен попросить всех своих людей закончить задание с деревьями.}

Поставив перед собой четкую задачу, Ториан приступил к всестороннему осмотру деревни. Решив отправиться на северную сторону, он выбрал Акву в качестве сопровождающего. Аква, с его способностями к быстрому обучению и надежностью, был очевидным выбором для Ториана. Он показал водному магу, как позволить Алтарю поглотить нужное количество древесины, а затем повел его от одних ворот к другим. В каждом из них Ториан брал на себя обязанности охранника, а Аква вел группу к алтарю, давая возможность выполнить задание.

Подобная методика повторялась у каждых ворот до тех пор, пока все люди Ториана не выполнили свои задания, получив в награду по 100 тайных монет. Остались только недавно принятые кобольды и коблоиды, которые все еще проходили тесты на предрасположенность к классу. Прикинув время, необходимое компактному отряду Лаписа для завершения путешествия, Ториан понял, что к концу дня последние участники не успеют получить свои классы. Поэтому он перенаправил их усилия на выполнение квеста с древесиной, чтобы не упустить возможность получить вознаграждение за день.

После совместных усилий более сотни коблоидов и кобольдов, в результате которых алтарь поглотил 100 единиц древесины, некогда плотный океан стволов деревьев значительно уменьшился. Теперь Ториан мог различить демонический облик алтаря на значительном расстоянии.

Теперь, когда вся основная работа и утомительные задачи были выполнены, Ториан мог сосредоточиться на деле, которого он с нетерпением ждал: улучшение деревни.

{Ресурсы территории.}

- Ресурсы -

Собранный опыт: 21,7 тыс.

Древесина: 22,6 тыс.

Наблюдая за ростом ресурсов, Ториан улыбнулся. Это был ощутимый результат дневной дисциплины и слаженных усилий. И орки, без передышки рубившие деревья, и Венти, предложивший свою помощь, и кобольды, бдительно охранявшие деревню, отгоняя всех незваных гостей к стене, - все они внесли свой вклад в этот успех.

{Сколько же времени мне понадобилось в прошлой жизни, чтобы достичь такого результата?} — с ностальгией подумал Ториан. {Самое сложное было найти Алтарь и понять, как его использовать. На это ушло недели три, я думаю. А вот модернизировать его было гораздо проще, поскольку у нас никогда не было проблем с нехваткой граждан.}

Отбросив ностальгическую задумчивость, Ториан отдал команду: {Улучшить деревню}

- Условия улучшения -

100 зарегистрированных граждан.

1000 накопленного опыта.

Преобразовать четыре статуи в гильдии.

Условия выполнены

Хотите ли вы улучшить деревню «Волчья Долина» до 2-й версии?

— Да, хочу.

Улучшение Области...

Ослепительная полоса голубого света охватила деревню, и Ториан зажмурил глаза. Постепенно открыв их, он осмотрел окружающее пространство, но ничего существенно не изменилось.

{Посмотрим на панель. Панель Территории.}

- Деревня Волчья Долина -

Область - Деревня 2-й версии

- Ресурсы -

Собранный опыт: 20.7 тыс.

Древесина: 22.6 тыс.

- Собственность -

Гильдия Воинов

Гильдия воинов - образец силы, стойкости и боевого мастерства. Она служит оплотом для воинов, способствует вербовке, продаже навыков и оценке боевого потенциала. В этой гильдии воины оттачивают свое боевое мастерство и определяют свою судьбу на поле боя.

Гильдия Магов

Гильдия магов является узлом мудрости тайн и мастерства стихий. Здесь создаётся магическая энергия и оттачиваются разрушительные заклинания. Служа центром для магов, она предлагает услуги по вербовке, продаже навыков и оценке потенциала. Как Маг изменяет реальность, так и Гильдия формирует судьбы своих членов.

Гильдия Ассасинов

Гильдия ассасинов воплощает в себе принципы скрытности, точности и хитрости. Являясь убежищем для тех, кто действует из тени, она служит центром вербовки, предлагает продажу смертоносных навыков и оценивает потенциальных рекрутов. Именно в этой гильдии ассасины совершенствуют свое мастерство и уходят в тень своей судьбы.

Гильдия Жрецов

Гильдия жрецов отражает божественную связь между смертными и богами. Служащая пристанищем для целителей и проводников божественной силы, она предоставляет услуги по вербовке, продаже навыков и оценке духовного потенциала. В этой гильдии жрецы укрепляют свою духовную связь и формируют свою судьбу с помощью божественного наставления.

Деревянная стена (1-й уровень)

Деревянная стена - это прочная преграда, предназначенная для защиты деревни от внешних угроз и посягательств. Изготовленное из прочной древесины, это оборонительное сооружение

образуется в радиусе 200 м от Деревенского алтаря. Стена оборудована сторожевыми башнями и воротами, позволяющими вести наблюдение и контролировать доступ в деревню.

Деревенская ратуша (1-й уровень)

Деревенская ратуша является центральным пунктом управления, коммуникации и общения в деревне. В её стенах лорд и жители деревни могут собираться для обсуждения важных вопросов, планирования будущего и выполнения заданий, необходимых для развития и успеха деревни. Являясь сердцем деревни, деревенская ратуша предоставляет доступ к ежедневным и не ежедневным квестам, которые способствуют прогрессу и развитию.

- Доступные улучшения -

Деревянная стена (2-й уровень)

Усиленная деревянная стена - усовершенствованная версия деревянной стены - обеспечивает повышенную безопасность деревни. Эта модернизированная версия включает в себя упрочненную древесину и дополнительные усиливающие элементы, повышающие прочность первоначальной конструкции.

Стоимость - 3000 единиц древесины

Деревенская ратуша (2-й уровень)

Расширенная деревенская ратуша - это усовершенствованная версия оригинальной деревенской ратуши, представляющей собой более крупный и современный центр для административных и коммунальных нужд деревни. Благодаря расширенной вместимости и улучшенным удобствам она способствует более эффективному планированию, общению и распределению заданий, оставаясь при этом основной точкой доступа для выполнения ежедневных и не ежедневных квестов.

Стоимость - 2000 единиц древесины

Деревянный дом (2-й уровень)

Модернизированный деревянный дом - улучшенная версия деревянного деревенского дома - предлагает жителям деревни более просторные и комфортные условия проживания. Это модернизированное жилище, изготовленное из усиленной древесины, отличается повышенной устойчивостью к воздействию стихий. В нем имеется расширенное крыльцо, а также настраиваемый интерьер, рассчитанный на большие семьи или более сложные условия проживания.

Стоимость - 1000 единиц древесины

- Доступные здания -

Внешняя деревянная стена (1-й уровень)

Внешняя деревянная стена - это дополнительное укрепление, предназначенное для обеспечения дополнительного уровня безопасности деревни. Построенное из прочной древесины, это дополнительное защитное сооружение образуется в радиусе 400 м от деревенского алтаря. Как и внутренняя стена, это сооружение оснащено сторожевыми башнями и воротами для усиления наблюдения и контроля доступа.

Стоимость - 3000 единиц древесины

Деревянный дом (1-й уровень)

Деревянный деревенский дом - это простое, но уютное жилище, предназначенное для укрытия и обеспечения комфорта жителей деревни. Дом построен из прочной древесины, имеет покатую крышу, защищающую от непогоды, небольшое крыльцо и внутреннюю отделку, которая может быть изменена в соответствии с потребностями жителей. В каждом деревянном деревенском доме может проживать небольшая семья.

Стоимость - 300 единиц древесины

Зал для культивации (1-й уровень)

Зал для культивации - это специальное помещение, предназначенное для медитативной и культивационной практики жителей деревни. Спокойная обстановка и специально разработанная конструкция позволяют значительно увеличить скорость культивации, а также продлить сеанс медитации еще на полчаса. Будучи местом умиротворения и личностного роста, Зал для культивации способствует духовному развитию пользователей. Благодаря эффекту «Нексуса Эфирных Линий» скорость культивации значительно увеличивается.

Стоимость - 4000 единиц древесины

Кузница (1-й уровень)

Кузница - это специализированное помещение, необходимое для производства инструментов, оружия и доспехов. Управляемая мастером-кузнецом, она служит одновременно и производственным, и учебным центром, где жители деревни могут пройти обучение, чтобы стать квалифицированными кузнецами.

Стоимость - 2000 единиц древесины

Лаборатория алхимика (1-й уровень)

Лаборатория алхимика является краеугольным камнем для варки зелий, определения трав и приготовления простейших лекарств. Под руководством мастера-алхимика жители деревни могут научиться составлять различные полезные смеси, оттачивая свое алхимическое мастерство.

Стоимость - 2000 единиц древесины

- Атрибут -

Нексус Эфирных Линий

Под деревней Волчья Долина находится мощное слияние эфирных линий, создающее узел магической энергии. Этот узел усиливает силу магии, используемой в деревне, и ускоряет восстановление маны у магов. Он также способствует росту магической флоры и фауны в Шелдервудских лесах, предоставляя уникальные возможности для исследований и открытий.

Условия улучшения

500 зарегистрированных граждан.

10 000 накопленного опыта.

Улучшить все доступные здания.

Ториан некоторое время изучал огромный экран перед собой, впитывая всю информацию. Несмотря на десятилетний срок пребывания на посту лорда, многие детали, связанные с низкими уровнями, успели выветриться из его памяти.

Когда он просмотрел весь экран, его губы изогнулись в торжествующей ухмылке. Без промедления Ториан отдал первую команду: {Улучшить деревянную стену.}

- Улучшение зданий -

Деревянная стена (1-й уровень)

Деревянная стена - это прочный барьер, предназначенный для защиты деревни от внешних угроз и посягательств. Изготовленное из прочной древесины, это оборонительное сооружение

образуется в радиусе 200 м от деревенского алтаря. Стена оборудована сторожевыми башнями и воротами, обеспечивающими наблюдение и контроль за доступом в деревню.

Улучшение

Накопленный опыт: 2250

Древесина: 3000

Хотите ли вы обновить Деревянную стену до 2-го уровня?

— Да, хочу.

Со своего места Ториан наблюдал, как огромное облако пыли вздымается и окутывает стену, а земля под ним дрожит. Выползая из пыли, деревянная стена поднялась на высоту более десяти метров, а ее сторожевые башни выглядели как никогда внушительно.

Улучшив внешние укрепления, Ториан переключил свое внимание на внутреннюю инфраструктуру деревни. Следующим шагом стало улучшение деревенской ратуши. Мгновенное преображение придало ему еще большее величие и авторитет. Войдя внутрь, Ториан увидел более просторное помещение, уставленное столами и стульями для общения жителей деревни. Стол Мелины также был обновлен, теперь его украшали украшения и более просторное рабочее место.

— Поздравляю с улучшением, милорд, — изящно поклонилась эльфийская леди, — вы действительно много работали.

Ториан улыбнулся ей в ответ и бросил взгляд в сторону лестницы, ведущей на второй этаж: — А комнаты наверху функционируют? — поинтересовался он.

— В настоящее время на втором этаже есть только одна комната, которая хорошо оборудована для проведения стратегических совещаний, — пояснила Мелина. — Если желаете, милорд, вы можете попасть туда через задний вход.

Ториан кивнул в знак согласия на объяснения эльфийской леди. Затем его взгляд переместился на доску объявлений, где его внимание сразу же привлекли пять знакомых заданий.

{Как я и думал, ежедневные задания сбрасываются при обновлении Зала. Хорошо, что я запомнил эту деталь.}

<http://tl.rulate.ru/book/92491/3137207>