

Выберите уровень сложности, на который вы хотите попасть.

- Рекомендации по сложности -

Уровень I – Партия из пяти человек на уровне Пик инициации

Уровень II – Партия из пяти человек на Первом продвижении

Уровень III – Партия из пяти человек на пиковом уровне Первого продвижения

Уровень IV – Партия из пяти человек на Втором продвижении

Уровень V – Партия из пяти человек на Пике второго продвижения

При взгляде на плывущий перед ним экран Ториан улыбнулся. Когда он вновь обратил внимание на своих товарищей, стало видно, что они тоже увлечены аналогичной панелью.

— Что вы все думаете? — задал вопрос Ториан. — Какой уровень сложности нам выбрать?

— Я предлагаю перейти на пятый уровень! — с энтузиазмом предложил Венти. Однако не успел он обосновать свое предложение, как Саксум легонько ударил его по голове.

— Тебе действительно нужно научиться молчать.

— Ой! Зачем ты меня ударил? — запротестовал Венти, схватив Саксума за плечи. — Это король спросил моего мнения, почему ты должен вмешиваться?

Ториан и жрец покачали головами в ответ на детскую шутку, а Нокс искренне смеялся в сторонке.

— Это была моя ошибка, что я спросил, — ворчал Ториан. — Мы выберем второй уровень. Он должен дать нам хорошую основу для понимания планировки этого подземелья.

{С технической точки зрения эти рекомендации предполагают наличие хорошо подготовленного отряда. Но это не должно представлять особых проблем.}

— Но я надеялся на вызов...

Не обращая внимания на ворчание Венти, Ториан отдал приказ: — Поскольку мы пока не можем сформировать официальную партию, признанную системой, перед выбором сложности

нам придется взяться за руки. Иначе мы рискуем быть телепортированными в разные места.

— Телепортация? — глаза Нокса загорелись от такой перспективы. — Вот это зрелище я бы с удовольствием посмотрел!

— А как это работает? — с интересом спросил Саксум.

— Скоро увидите, — сказал Ториан, раскинув руки, — а теперь возьмите друг друга за руки.

Следуя его приказу, группа взяла друг друга за руки, пока Ториан не выбрал второй уровень сложности. Когда все руки были соединены, Ториан вновь обратил внимание на экран и решительно выбрал «Уровень II». В тот момент, когда он это сделал, группу окутал сияющий свет, заставивший их инстинктивно закрыть глаза.

Венти не удержался от испуганного вскрика и крепче вцепился в руку Саксума. Возникло ощущение невесомости, как будто их подняли на ноги. Затем, так же внезапно, как и началось, ощущение прекратилось, и яркий свет померк.

Открыв глаза, они обнаружили, что находятся в совершенно иной обстановке, чем в покинутом ими лесу. Огромное дерево, в котором находилось подземелье, еще больше возвышалось изнутри, а его внутренние стены тускло светились биолюминесценцией бесчисленных грибов и мхов.

— Все в порядке? — спросил Ториан, оглядывая своих спутников. Остальные кивнули, все еще немного дезориентированные, но в остальном невредимые. — Тогда давайте действовать осторожно, — добавил он, отпуская руки Нокса и Саксума.

Нокс, будучи очень энергичным, с ухмылкой шагнул вперед: — Ну что ж! Посмотрим, что есть в этом подземелье!

— Не надо торопиться, — напутствовал Ториан, но на его губах играла улыбка. Ему, как и всем остальным, не терпелось разобраться с новым подземельем.

Выйдя из посадочной площадки, они попали в первое испытание: — «Грибковые поля», — отметил Ториан. Зрелище, развернувшееся перед ними, было, безусловно, сюрреалистическим. Грибы самых разных цветов, форм и размеров светились каждый своим характерным люминесцентным оттенком. Однако красоту зрелища быстро затмили шуршащие звуки, доносящиеся от возвышающихся грибов.

Вдруг краем глаза Венти заметил движение: — Там! — указал он. Из основания большого гриба вылезло несколько крупных жуков, их экзоскелеты мерцали отраженным биолюминесцентным светом.

{Бронированные жуки? Крепкие существа.}

Пока Ториан был занят наблюдением за новичками, Нокс уже был в движении, и в нем кипело нешуточное возбуждение: — Я сам! — заявил он и рванул вперед с порывом ветра, взметнувшим в воздух листья и камешки.

— Саксум, останови его! — крикнул Ториан. Маг земли быстро произнес заклинание ловушки, пытаясь заманить Нокса в ловушку, но теневой сталкер был слишком быстр.

Нокс приблизился к бронированным жукам с топором в руках, но, когда он опустил его, тот лишь со звоном ударился об экзоскелет жука. Жуки ответили в унисон, их острые мандибулы вцепились в черного коболяда.

— Нокс, беги! — по команде Ториана теневой сталкер вскочил на ноги и с бешеной скоростью бросился прочь от жучиного роя. Однако, несмотря на быстроту Нокса, жуки ответили залпом шипов, перекрыв ему все возможные пути отхода.

— Штормовой Порез!

В тот момент, когда смертоносный шквал уже готов был поразить черного коболяда, порыв ветра пронзил шипы, отклонив их от намеченного курса.

Венти продолжал непрерывно наносить Штормовые Порезы, взрывы ветра сталкивались с шипами и отклоняли их от Нокса. Теневой сталкер метался вокруг жуков, пытаясь найти проход. В это время Ториан шагнул вперед, его пальцы окутало мерцающее пламя.

— Отойдите! — приказал он и вытянул вперед руки, из которых вырвался поток огня. Жуки закричали, когда их экзоскелеты нагрелись, и от резкого жара дезориентировались. В безумных попытках спастись они обнажили свои уязвимые места под брюхом.

— Сейчас, Нокс! — крикнул Ториан.

С ворчанием теневой сталкер бросился вперед, его стремительные движения были едва заметны. Его клинок со свистом рассекал воздух, танцуя среди жуков и нанося удары по их обнаженным брюшкам. Каждый удар его топора был точен и смертоносен, оставляя смертельные раны в мягкой плоти жуков.

Однако даже при безупречной командной работе шальной шип задел Ториана. Он резко вскрикнул, и его движения на мгновение замедлились. Но прежде чем жуки успели воспользоваться этим шансом, Саксум шагнул вперед, его руки засветились мягким зеленым светом.

— Хватка Земли, — пробормотал он, хлопнув ладонями по земле. Мгновенно земля под ними

размягчилась и приняла нужную форму, захватив в плен жуков, оказавшихся под землей. Обездвижив тварей, Нокс смог с большей легкостью перемещаться по земле, без труда разрезая пленных монстров.

Однако рана, полученная Торианом, требовала лечения. Жрец, стоявший на безопасном расстоянии, поднял руку, от которой исходил мягкий серебристый свет.

С небольшой интенсивностью лунный свет потянулся и окутал Ториана. Grimаса боли огненного кобольда ослабла, когда целительная магия сшила его рану.

Общими усилиями партия быстро справилась с угрозой жуков.

Уровень Повышен!

Увидев знакомое оповещение, Ториан улыбнулся. {Я и забыл, что снова близок к повышению уровня. Экран Панели.}

Уровень: 12/30 (опыт: 34/1350)

Проверив свой уровень, Ториан тут же закрыл экран со статистикой. Затем его взгляд переместился на теневого сталкера.

— Нокс, тебе не стоит слишком увлекаться. Понял? — сказал Ториан, его голос был строгим, но не злым.

Ухмыльнувшись, Нокс потер затылок, на его лице появилось виноватое выражение: — Извините за это, ребята, — признался он, взглянув на Ториана. — Я немного увлекся. Больше такого не повторится.

Ториан кивнул, его суровое выражение лица смягчилось: — Это не то же самое, что просто убивать все, что движется, охраняя стену. Мы должны работать как одна команда, чтобы обезопасить друг друга.

Остальные члены группы переглянулись, улыбки на их лицах выдавали их облегчение. Несмотря на то, что битва оказалась неожиданным испытанием, победа стала свидетельством силы их команды. Никто не был серьезно ранен, и они даже повысили свой уровень.

— Ладно, давайте передохнем, — предложил Ториан, присаживаясь на ближайший гриб. — Нам нужно обсудить тактику. Нокс, ты должен помнить, что сначала нужно позволить Саксуму и Венти контролировать поле боя. Ты - наш козырь, наш добивающий. Мы не можем позволить себе, чтобы ты впал в ярость с самого начала.

Венти, сидевший напротив Ториана, усмехнулся: — Да, послушай короля. Ты чуть не довел нас до инфаркта.

Удивительно, но даже Саксум согласился: — Обычно я никогда не соглашаюсь с этим тупоголовым, но ты чуть не стал жертвой. Не знаю, откуда у этого идиота такие рефлексy, чтобы прийти к тебе на помощь.

— Эй! Кого ты назвал идиотом?!

Решив проигнорировать их перепалку, Ториан обратил свое внимание на жреца: — Ты отлично справился с исцелением. Однако не забывай использовать и другие свои навыки, когда это уместно. Венти, Саксум, ваше управление полем боя было превосходным. Мы должны поддерживать этот уровень координации.

Убедившись, что все поняли свои роли, Ториан встал, и остальные члены группы последовали его примеру. Они направились к выходу из Грибковых полей, Венти и Саксум шли впереди, их чувства были начеку и были готовы к любой потенциальной опасности.

Когда они пересекли Грибковые поля, путь, по которому их вело подземелье, четко разграничивал зоны. Когда они вошли во вторую зону - Терновую чащу, - то почувствовали значительное изменение атмосферы. Густая растительность и увитый плющ создавали ощущение клаустрофобии, а тихий шелест листьев постоянно напоминал о таящихся опасностях.

Они двигались осторожно: Порыв ветра Венти с силой раздвигал ядовитый плющ, а Саксум следил за любым движением в густых зарослях. Нокс держался позади, его взгляд метался из стороны в сторону, а рука не выпускала топор.

Внезапно Саксум поднял руку, заставив группу остановиться. Его глаза сузились и устремились на заросли плюща, а он пальцем наколдовал Каменную пулю. В тот момент, когда его магия соприкоснулась с растительностью, появилось злое существо. Гигантская лиана с диким голодом оскалилась, показав клыки, угрожающе поблескивающие в свете близких грибов.

Венти успел среагировать: порыв ветра отбросил лозу назад. Нокс шагнул вперед, его клинок прорезал воздух и одним стремительным движением разрубил лозу на две части. Лоза упала на землю, корчась и шипя, пока в конце концов не перестала двигаться.

{Прожорливая лоза, да?}

По группе пронесся тихий вздох облегчения. Теперь они были в самой гуще событий, и каждый шаг вел их все дальше вглубь трудностей Вердантского лабиринта.

— Идем дальше, — сказал Ториан, его голос был негромким, но полным решимости. — Не теряйте бдительности, и мы справимся.

Панель Статуса Саксума

- Панель Статуса -

Раса - Земленной кобольд

Уровень - 7/30 (опыт: 346/840)

Класс - Маг

Уровень - 20/20 (опыт: МАКСИМАЛЬНО)

Продолжительность жизни - 40 лет

- Характеристики -

Сила 47

Ловкость 34

Живучесть 27

Мана 70

Свободные очки 0

- Навыки -

Малое сродство к земле (пассивный)

Сопротивление земле (пассивный)

Каменная пуля (активный)

Хватка Земли (активный)

<http://tl.rulate.ru/book/92491/3116310>