

— Имена? Зачем нам имена? — Кобольд поднял бровь на неожиданное предложение Ториана. Другие коблоиды тоже уставились на Ториана, нахмутив брови, явно не понимая цели его предложения.

Ториан вздохнул и пояснил: — Представьте, что один из ваших товарищей ранен во время сражения с монстром. Как бы ты сообщил мне об этом?

— Я бы сказал тебе, что он был ранен... — ответил кобольд, недоверие в его голосе было безошибочным.

Выслушав ответ своего подчиненного, Ториан прищелкнул языком и сказал: — А откуда мне знать, кто он? Это может быть кто угодно.

Выражение лица кобольда застыло, и через несколько секунд он смущенно отвел взгляд. Другие кобольды тоже начали переговариваться между собой, их замешательство сменилось интригой.

Тогда воин поднял руку и сказал: — Но мы узнаем, кто пострадал, когда соберем всех вместе.

— Это сработает, только когда нас будет так мало, — немедленно ответил Ториан. — Когда нас станет сто, тысяча или даже больше, нужно ли нам собирать всех вместе, чтобы узнать, о ком идет речь?

Выслушав объяснение, кобольд прочистил горло и сказал: — Я понимаю. Эти имена кажутся очень важными. Ты будешь тем, кто даст их нам?

— Да, я назову тебя первым, — кивнул Ториан и почесал подбородок в задумчивости, прежде чем ему пришла в голову идея. — Ты сильный лунный кобольд. Отныне твое имя будет Форлун, что на древнем языке означает «сильная луна».

Услышав значение своего имени, кобольд усмехнулся: — Форлун, мне нравится это имя. Сильное имя для сильного воина!

Коблоиды радостно закричали, когда кобольд получил свое имя, заставив Форлуна слегка покраснеть.

— Поздравляю, Форлун, — с искренним смехом хлопнул кобольда по спине один из воинов. — У тебя хорошее имя.

Пока кобольды весело подшучивали друг над другом, Ториан перевел взгляд на магов.

{Их легче всего назвать, я просто буду использовать их стихии.}

— Ты, маг огня, — Ториан указал на одного из магов. — Твое имя будет Игнис.

Маг огня сначала смутился, но его выражение лица быстро сменилось радостью: — Это великое имя. Спасибо, король!

Затем Ториан назвал остальных магов соответственно Венти, Аква и Саксум. Каждое имя представляло элемент умения, которым они владели.

Обратив свое внимание на воинов-коблоидов, которые с нетерпением ждали своих имен, Ториан вздохнул.

{Это действительно истощает мой творческий дух.}

Ториан указал на воина, занявшего второе место после Форлуна в состязании по вырубке деревьев: — Тебя будут звать Каэдар.

Каэдар улыбнулся и благодарно кивнул, принимая данное ему имя. Затем Ториан посмотрел на остальных воинов и дал им следующие имена: Беллафор, Кримен и Инли.

Покончив с наречением имен, Ториан глубоко вздохнул. Это даже труднее, чем уничтожить целую армию орков.

— Король, спасибо, что даровал нам эти имена, — Каэдар, сильный воин, сделал глубокий вдох и выразил свою благодарность.

— Спасибо, король, — последовали остальные коблоиды.

Видя, как все коблоиды склоняются перед Торианом, Форлун заволновался, но потом тоже присоединился к ним и поклонился.

— Поднимите головы, — приказал Ториан спокойным голосом. — Мне нужно осмотреть деревню и узнать, чем занимается Нокс. Он не сможет защитить все стороны с той небольшой командой, которая у него есть.

Когда Ториан озвучил свои мысли, Форлун поднял на него глаза и задал вопрос, который давно его мучал: — Король, когда мы собираемся убивать людей? Нам нужно завершить этот квест; он слишком хорош, чтобы упустить его.

Слова Форлуна сразу же привлекли внимание других коблоидов. Они тоже были заинтригованы этим заданием и жаждали его выполнить.

— Мы не можем сделать это сейчас, — покачал головой Ториан. — Это слишком опасно.

Форлун нахмурил брови в замешательстве от ответа Ториана: — Почему это опасно? Если люди такие же, как те, которых мы захватили раньше, мы сможем убить тысячи из них без проблем.

— Проблема не в людях, — объяснил Ториан. — Если мы уйдем, деревня останется без защиты. Никто не будет следить за орками, и даже если они не будут вести себя плохо, другие монстры могут ворваться и уничтожить все, над чем мы работали.

Прежде чем продолжить объяснения, Ториан бросил взгляд в сторону деревенской ратуши: — Меня не волнует стена; они могут разрушить ее, а мы можем просто починить. Однако если они ворвутся внутрь, разрушат Деревенскую ратушу и убьют Мелину, у нас будут большие проблемы.

Форлун в замешательстве наклонил голову: — Почему? Разве мы не можем просто починить его или построить другой? С помощью орков мы быстро соберем достаточно древесины.

— Дело в Мелине, — Ториан испустил глубокий вздох. — Если она умрет, нам придется ждать целый месяц, пока не появится ее замена. Это целый месяц, в течение которого мы не сможем выполнять квесты Деревни, потому что некому будет их утвердить.

Рот Форлуна слегка приоткрылся при объяснении Ториана. После нескольких секунд обработки информации он не мог не спросить: — Откуда Вы все это знаете?

— У меня есть свои секреты, — отрывисто ответил Ториан, не оставляя места для дальнейших расспросов. Когда Форлун отвернулся, чтобы избежать зрительного контакта, Ториан смягчил голос и сказал: — Это не значит, что мы просто проигнорируем этот Квест для Монстров. Просто сначала нам нужно немного подготовиться.

Коблоиды, чувствовавшие себя подавленными, оживились при последних словах Ториана.

Инли, один из воинов, взволнованно сказал: — Это что, нам сначала нужно эволюционировать? После эволюции мы станем достаточно сильными, чтобы легко защитить деревню.

— О, это правда!

Воспрянув духом, коблоиды кивнули и выразили свое согласие с Инли.

— Эволюция действительно будет полезна, но этого недостаточно. По правде говоря, мы просто недостаточно большая стая; мы даже не можем должным образом охранять все четверо ворот, — объяснил Ториан.

Форлун, кобольд, на секунду задумался, прежде чем предложить: — Может, нам нужно привлечь еще монстров? Например, орков?

Ториан кивнул: — Такие монстры, как орки, вполне подойдут. Однако если мы сможем привести другие стаи коблоидов и кобольдов, это будет идеально.

— Ранее была та стая коричневых коблоидов, — заметил Венти, когда Ториан закончил свои мысли.

— Да, но они убежали сразу же, как только увидели наши навыки, — рассмеялся Игнис, к которому присоединились остальные коблоиды.

{Значит, коричневые коблоиды поблизости. Приятно слышать.}

— В любом случае, эта дискуссия бесплодна, — заключил Ториан. — То, на чем вам сейчас нужно сосредоточиться, это просто ваша эволюция. Когда все вы станете по-настоящему сильными, мы сможем привлечь столько монстров, сколько посчитаем нужным. Во славу нашу!

— Во славу нашу! — радостными голосами повторяли коблоиды.

Когда аплодисменты стихли, Ториан сосредоточился на Форлуне: — Я осмотрю деревню. Если эти коричневые коблоиды вернуться, обязательно приведи их сюда. Используй любые средства.

Форлун усмехнулся и кивнул: — Как пожелаешь, король.

Закончив свою работу в этой части деревни, Ториан вскочил на выступ стены и начал обходить деревню.

Трупы монстров усеивали землю за стенами. Сначала трупы были в основном обуглены огненными шарами и изрублены топорами воинов, но по мере того, как Ториан продолжал идти, раны становились все менее заметными. У одних было перерезано горло, у других - спина разрублена топорами. Это была работа ассасинов.

Однако стена была далеко не безупречна. Трещины, сколы и вмятины украшали ее непрерывным потоком, демонстрируя усилия монстров, пытавшихся прорваться внутрь со всех сторон.

Пройдя несколько минут, Ториан заметил вдалеке движение. Гоблины с помощью веревок взбирались по деревянной стене.