Глава 3

[Ранее:]

Желание Фугаку наконец исполнилось, и когда он сделал свои первые шаги в Конохе, его поразило огромное количество новых чувств и сила его тела. Окружающий мир поражал воображение - мирный и живописный пейзаж простирался перед ним, казалось, насколько хватало глаз. Фугаку не мог избавиться от чувства удивления и волнения, когда он начал свое путешествие в этом новом и увлекательном месте.

Когда я проходил мимо стражников и направлялся к поместью моей семьи, мои мысли были поглощены тяжелыми решениями, которые мне предстояло принять.

Я глубоко задумался о своем будущем.

Должен ли я стать генином и продвигаться по карьерной лестнице, или же мне стоит стремиться к более престижной цели и вступить в ряды военной полиции?

В голове мелькали разные варианты, и я не мог не задаться вопросом, что подумает о моем решении мой отец Учиха Тендзё, нынешний патриарх клана.

Как это повлияет на мои отношения с отцом, Учихой Тендзё?

Столько противоречивых эмоций бурлило во мне, пока я приближался к своему дому.

Несмотря на то, что на клан Учиха была возложена ответственность за военную полицию, мы все еще были исключены из центра власти Конохи из-за политики Второго Хокаге. Некоторые из моих товарищей по клану казались довольными таким положением вещей, но я знал, что так будет лучше. Это была еще одна тактика, направленная на маргинализацию и изоляцию нашего клана от остальной Конохи.

Но все равно остается вопрос, какой из двух путей даст мне более выгодные результаты в долгосрочной перспективе?

Став генином под руководством джонина-сенсея, я смогу расширить свои связи за пределами клана Учиха.

С другой стороны, служба в полиции под командованием отца ускорит мой путь к власти и реальному влиянию, хотя и ограниченному сферой влияния клана.

Вздох

С моих губ сорвался звук отчаяния, когда я боролся с трудным решением, стоящим передо мной.

"Ух, как же болит голова", - пробормотал я себе под нос, чувствуя, как тяжесть решения ложится на мои плечи.

"Что такое, головная боль беспокоит?" Голос отца вывел меня из задумчивости.

"О, это просто плата за мой интеллект", - усмехнулась я, поворачиваясь к нему лицом.

Он одарил меня знающей улыбкой. "А, я вижу. Ты снова думаешь о будущем".

Я кивнул. "Да, я не могу не думать о том, какой путь мне выбрать, чтобы добиться успеха".

Он подошел ближе ко мне, его глаза сканировали мои. "Ну, это вопрос, с которым каждый Учиха должен столкнуться в какой-то момент. Путь шиноби или путь военного полицейского?".

Я вздохнул, чувствуя тяжесть решения на своих плечах. "Да, и я не могу найти простой ответ. Быть генином позволило бы мне завести связи за пределами клана, но служба в полиции под твоим руководством дала бы мне более быстрый путь к власти".

Мой отец задумчиво кивнул. "Действительно, оба пути имеют свои преимущества и недостатки. Все сводится к тому, что ты ценишь больше - личные связи или влияние в клане".

Я нахмурил брови, глубоко задумавшись. "Это трудный выбор".

Он положил руку мне на плечо. "Просто помни, какой бы путь ты ни выбрал, убедись, что с ним

ты сможешь жить. И не забывай, что в тебе есть кровь Учиха. Уже одно это делает тебя великим".

Я улыбнулся, почувствовав успокоение от его слов. "Спасибо, отец. Твои наставления много значат для меня".

Он кивнул, на его лице появилось гордое выражение. "Конечно, сын мой. Для этого и существует семья".

Ночью я лежал на своем футоне, глядя в потолок и размышляя о своем втором желании.

Ухмылка

Силы Семи смертных грехов в "Стального Алхимика" основаны на семи грехах, признанных христианской верой: гордыне, зависти, обжорстве, похоти, гневе, жадности и лени.

Поскольку теперь я обладаю всеми способностями этих грехов, я оказался в затруднительном положении. Каждый грех олицетворяет грозное существо со своим набором уникальных способностей и черт, но, к сожалению, дьявол не снабдил меня инструкцией, как эффективно использовать эти силы.

Не имея никакого руководства, я должен сам понять, как использовать и контролировать эти необычные способности. Это оказывается довольно сложной задачей, но я полон решимости овладеть этими способностями и стать неудержимым.

_____

[1. Гордыня:]

[Лидер гомункулов, он был создан первым из их вида].

[Силы и способности:]

1. Может существовать в пределах определенной области - его черная многоглазая тень является его реальной формой, а физическое тело выступает в качестве "контейнера", в котором он может передвигаться.

2. Может формировать части себя в усики-руки, похожие на придатки, которые напоминают настоящую форму Отца и Око Бога.

3. Он может создавать темные продолжения себя, только если тени находятся рядом с его телом.

4. Не может использовать свою силу в полной темноте или если его тело охвачено интенсивным светом.

5. Не кровоточит при ранении.

6. Имеет чрезвычайно прочную оболочку.

7. Может распространять свою сущность по теням и чувствовать все вокруг них.

8. Может манипулировать, прорезать или пожирать все, что вступает в контакт с его черной тенью, которая может стать устойчивой/уязвимой к обычному физическому вреду.

9. Может управлять телами других людей, вставляя в них части себя.

10. Может поглощать живых существ и перенимать их способности и силы, а также их знания.

_____

[2. Зависть:]

[Зависть - гомункул, способный превращаться в любую форму или человека и копировать их способности].

[Силы и способности Зависти:]

1. Бессмертие: Зависть не стареет, и физический возраст его истинной формы неизвестен, не может быть убит никакими обычными способами, и будет жить бесконечно долго, если не будет запечатан особым методом.

2. Быстрая регенерация: может невероятно быстро восстанавливаться после смертельных травм, даже после разрушения или дезинтеграции.

3. Иммунитет к заражению: он обладает иммунитетом ко всем ядам, токсинам, ядам, вирусам, бактериям, аллергенам, болезням и т.д. Это включает в себя любой тип заражения, который может повлиять на живые организмы.

4. Самообеспечение: Зависти не нужно есть, пить или дышать, чтобы оставаться в живых. Он может обходиться без пищи неопределенно долгое время.

5. Усиленная физиология: Даже в своей гораздо меньшей, предпочтительной форме Зависть обладает силой, скоростью, рефлексами, выносливостью, долговечностью, чувствами, ловкостью и координацией, превосходящими любого человека, химеру или животное.

6. Изменение формы: Зависть может превращаться во что угодно и в кого угодно, будь то реальные люди, животные или придуманные им человеческие аспекты. Он может превращаться во все, что не превышает по размеру и весу его истинную форму. Эта способность позволяет ему путешествовать незамеченным, сливаться с толпой и даже превращать отдельные части своего тела в оружие.

7. Истинная форма: Чудовищная истинная форма Зависти наделяет его огромной силой и прочностью. Его вес позволяет ему дробить камни под своими конечностями или в челюстях. Зависть может манипулировать человеческими останками, покрывающими его тело, заставляя их появляться и исчезать, а также удлинять язык, чтобы использовать его как гарпун или

связующую веревку.

8. Имперсонация: Зависть умеет имитировать личность и черты других людей. Он может маскироваться под другого человека, не вызывая подозрений.

9. Одержимость: В своей истинной, паразитической, изначальной форме единственная оставшаяся способность Зависти - взять под контроль тело человека или гомункула. Тогда носитель становится продолжением паразитического тела греха, способным брать под контроль дополнительные тела носителей, используя душу носителя для пополнения сил.

_____

[3. Обжорство:]

[Крупный, простодушный гомункул с ненасытным аппетитом. Он может есть все и вся, даже неорганические материалы. У него есть способность открывать свой желудок как портал, что позволяет ему хранить и извлекать все, что он съел].

[Силы и способности Обжоры:]

1. Острое обоняние, прожорливый аппетит и способность поглощать относительно крупные предметы.

2. Усиленная физиология: Как гомункул, Обжора обладает силой, скоростью, рефлексами,

выносливостью, долговечностью, чувствами, ловкостью, координацией, силой воли и инстинктами, превосходящими человеческие.

3. Пищеварительные ферменты: Его способность есть твердые предметы, например сталь, обусловлена способностью вырабатывать различные пищеварительные ферменты, которые действуют на определенные вещества, облегчая их пережевывание и переваривание.

4. Усиленные чувства: Вкусовые ощущения Обжоры позволяют ему мгновенно анализировать состав различных продуктов питания и даже обнаруживать вещества. Его обоняние настолько сильно, что он может определять конкретных людей, предметы и вещества, а также отслеживать цели, используя только свой нос.

5. Регенерация: Любые полученные им травмы немедленно заживают, даже если он обезглавлен, дезинтегрирован, взорван или полностью сожжен, он все равно вернется к жизни в идеальном состоянии.

6. Бессмертие: Ему не нужно есть, пить или дышать. Но он все равно ест, потому что чувствует голод из-за воплощения обжорства.

7. Врата истины: Обжора может использовать свои Врата, чтобы проглатывать врагов на расстоянии.

8. Межмерное пространство: Врата Обжоры находятся в пространстве, которое лежит между реальностью и Вратами, и заполнены всеми предметами, которые он съел, в огромном море крови своих жертв.

9. Энергетический луч: Обжора способен генерировать большой луч энергии, который

заставит что-либо пройти через его врата в его измерение.

10. Удлиняющиеся кости: Кости Обжоры способны раздвигаться на большие расстояния с высокой скоростью.

_____

[4. Похоть:]

[Гомункул, способный превращать свои пальцы в длинные острые лезвия. Она также способна манипулировать желаниями и эмоциями людей].

[Силы и способности Похоти:]

1. Бессмертие: Похоть не стареет дальше своего юношеского возраста.

2. Иммунитет к загрязняющим веществам: невосприимчива ко всем ядам, токсинам, ядам, вирусам, бактериям, аллергенам, болезням и т.д.

3. Самообеспечение: Вожделению не нужно есть, пить или дышать, чтобы оставаться в живых.

4. Усиленная физиология: Похоть обладает силой, скоростью, рефлексами, выносливостью, стойкостью, чувствами, ловкостью, координацией, силой воли, интеллектом и инстинктами, превосходящими человеческие или животные.

5. Быстрая регенерация: Травмы похоти заживают почти мгновенно, что позволяет ей восстанавливаться после обезглавливания, дезинтеграции, взрывов и других тяжелых травм.

6. Когти: Похоть может удлинять кончики пальцев, превращая их в длинные, гибкие и острые когти, способные разрезать практически любое вещество, с неопределенной и, кажется, бесконечной дальностью и скоростью.

7. Усиленная красота: Похоть обладает уровнем физической привлекательности выше, чем у большинства людей, что она использует для манипулирования слабовольными людьми в своих целях.

_____

[5. Гнев:]

[Гомункул, обладающий способностью видеть за пределами того, что видит смертный глаз].

[Силы и способности Гнева:]

1. Улучшенная физиология:

2. Сверхчеловеческая ловкость: Гнев обладает безупречной координацией, равновесием и ловкостью. Он может управлять всеми своими телесными вращениями, что позволяет ему перемещать свое тело в любом направлении, избегать любых ограничений и уклоняться от атак с любого направления.

3. Сверхчеловеческие рефлексы: Время реакции Гнева молниеносно, что позволяет ему реагировать на опасность и события гораздо быстрее других.

4. Сверхчеловеческий импульс: Гнев может контролировать ускорение собственного тела, что позволяет ему атаковать или уклоняться от чего-либо без предупреждения и с пиком совершенства.

5. Абсолютный глаз: Глаз Гнева наделяет его сверхчувственным зрением и предвидением, позволяя ему с абсолютной эффективностью предвидеть все переменные и атаки противника.

7. Интеллект: Гнев чрезвычайно умен, идеальный военно-полевой стратег, способный идеально адаптироваться ко всем факторам, достигая максимальной эффективности в наступательной и оборонительной стратегии в любой ситуации.

_____

[6. Жадность:]

[Гомункул, обладающий способностью превращать свое тело в неразрушимую субстанцию. Он также способен создавать вокруг себя щит, который может отражать атаки].

[Силы и способности Жадности:]

1. Бессмертие:

2. Быстрая регенерация:

3. Иммунитет к заражению:

4. Самообеспечение:

5. Усовершенствованная физиология: Жадность обладает превосходной силой, скоростью, рефлексами, выносливостью, долговечностью, чувствами, ловкостью, координацией, силой воли, интеллектом и инстинктами по сравнению с любым человеком. Он обладает безграничной физической энергией, выносливостью, жизненной силой и мужественностью, а его мышцы остаются мускулистыми и совершенной формы без тренировок. Он прекрасно видит даже в условиях недостаточной освещенности или полной темноты.

6. Предельный щит: Жадность может превращать свою кожу в гибкий графен, оставляя все остальное под ней податливым. Во время боя он может частично усилить плотность отдельных частей своего тела или распространить этот эффект на все тело. Его острые как бритва ногти могут прорезать камень и металл, а сам он может превращать свою кожу в другие вещества. В форме Щита тело Жадности неразрушимо и не имеет ни внутренних, ни внешних слабостей, что делает его невосприимчивым к любым повреждениям и способным выживать и адаптироваться к любой среде в течение неограниченного времени, не испытывая дискомфорта.

7. Харизма: Жадность обладает магнетическим качеством, которое позволяет ему легко заводить верных союзников/друзей с кем угодно. Его способности к убеждению настолько сильны, что он может убедить других в чем угодно, лишь бы это было правдоподобно, что делает его эффективным и уважаемым лидером.

_____

[7. День:]

[Гомункул, который выглядит ленивым и немотивированным, но на самом деле невероятно силен].

[Силы и способности:]

1. Физическая сила: Лень физически самый сильный из гомункулов, он способен с легкостью сокрушать предметы и людей.

2. Выносливость: Он обладает огромной выносливостью, позволяющей ему десятилетиями без остановки копаться в твердой породе. У него прочная стальная кожа, способная противостоять большинству видов повреждений.

3. Физический иммунитет: очень высокий порог чувствительности к повреждениям, такое оружие, как пули, не может его повредить, он может быть поврежден только алхимическими средствами.

(A/N: Атаки на основе чакры!)

4. Скорость: Несмотря на свои огромные размеры, Обжорство - самый быстрый гомункул, способный настигать свою цель подобно ракете. Его заряды разрушительны, хотя и недостаточно точны, и он может увеличить их дальность, раскинув руки и ноги.

_____

Ухмылка

Каждый из семи смертных грехов обладает уникальными и грозными способностями, делающими их грозными противниками для любого, кто встанет на их пути, а теперь я обладаю всеми этими способностями!

Я могу называть себя первородным грехом, или грешником, или просто гомункулом.

Мне очень нужно хорошее прозвище, нельзя, чтобы это было что-то идиотское.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/92473/3019806