

Рэй достал из своего инвентаря карту, которая была одной из основных вещей, поставляемых с системой, а также несколько медных монет и другие вещи, используемые для выживания.

Сверившись с картой, чтобы определить свое текущее местоположение, Рэй заметил, что он находится недалеко от границ "Империи Рисаль". Эта империя была древней империей, которая правила одним и тем же знатным родом с момента своего создания.

Присмотревшись, Рэй увидел, что ближайший к его местоположению город был небольшим торговым городом, который также служил опорным пунктом для военных.

Более того, хотя город был небольшим, благодаря нескольким торговым путям и близости к границам империи, он приносил большой доход. Теперь, когда место назначения было определено.

Рэй искал самый безопасный путь в город, чтобы избежать столкновения с дикими зверями.

Хотя Рэй верил, что у него хватит сил победить любого зверя начального уровня и спастись от зверей среднего уровня, он не хотел рисковать, так как только что получил систему и не имел опыта в использовании своих навыков.

Поэтому, тщательно выбрав наиболее безопасный маршрут, Рэй начал двигаться в сторону города. По его расчетам, путь до города займет не менее полудня. Однако не всегда все было так, как казалось, потому что природа была странной.

Поэтому Рэй сразу же начал свое Путешествие, не делая перерывов, чтобы быстрее добраться до города, а также бдительно следил за окружающей обстановкой на случай внезапного нападения какого-нибудь затаившегося зверя.

Пока Рэй осторожно продвигался к городу, он не мог не похвалить уровень детализации игры.

Он чувствовал, как прохладный ветерок обдувает его, а красивый пейзаж было еще труднее заметить, так как он мог разглядеть над головой огромные зеленые равнины, простирающиеся насколько хватало глаз, траву, колышущуюся вместе с деревьями, и свежесть дикой природы без какого-либо загрязнения, и Рейсу показалось, что он находится в совершенно другом мире, а не в игре. Однако он просто отмахнулся от этой мысли, как только она пришла ему в голову, потому что он не мог меньше заботиться о таких вещах, когда не было достаточно доказательств.

Так Рэй добрался до места назначения.

Он увидел город с крепкими воротами, высота которых достигала 10 метров, с мощными стенами по всему периметру.

Кроме того, Рэй увидел дюжину карет, ожидающих своей очереди и проверяемых перед тем,

как их впускают в город. Поэтому Рэй тоже встал в очередь, хотя и для пеших путешественников. В очереди было 30 человек, Рэй был последним, поэтому прошло всего 10 минут, прежде чем подошла его очередь.

Охранник спросил его безразличным голосом,

"Имя",

Рэй ответил: "Рэй".

Тогда охранник спросил: "С какой целью вы входите в город? "

" Рэй ответил: "Ищу место для отдыха и нужно завершить кое-какую работу". Стражник заметил, что Рэй одет в обычную дорожную одежду, и, естественно, пропустил его.

Затем Рэй вошел в город, а стражник пошел дальше по своим делам.

f████████ov██.co█

Когда Рэй вошел в город, он не мог не восхититься, потому что город, хотя и маленький, имел величие большого города и перед крупными торговыми центрами империи, он увидел, что в городе были мощные дороги для проезда карет, были хорошо сделанные улицы, а дома были сделаны из хороших материалов.

Более того, поскольку город был торговым, Рей мог видеть магазины почти повсюду. Магазины были самые разные: от продуктовых лавок до торговцев одеждой или украшениями, и хотя ему хотелось их осмотреть, у него не было на это ни денег, ни времени. Поэтому он поспешил в сторону тренировочного зала.

Там он увидел большое здание, над которым висела деревянная доска с надписью "Тренировочный зал". Кроме того, из зала доносились слабые звуки тренирующихся людей. Не сбавляя шага, Рэй вошел внутрь здания и подошел к стойке. За ней сидел мужчина средних лет, и как только мужчина увидел вошедшего Рэя, он сказал: "Добро пожаловать, молодой человек, вы, должно быть, пришли сюда, чтобы отточить свои навыки; так какой тип тренировочного зала вам нужен".

Выслушав все это, Рэй спросил,

"Сколько стоит комната для тренировок с автоматизированным манекеном?"

f██ewe████e█.c██

Словно ожидая, что он задаст такой вопрос, человек за прилавком сказал: "Стоимость базовой

тренировочной комнаты с манекеном составляет 2 медные монеты за один час".

Выслушав цену, Рэй проверил свои запасы и увидел, что у него всего двадцать медных монет, поэтому он решил забронировать комнату для тренировок на два с половиной часа и заплатил 5 медных монет. После этого мужчина протянул ему карточку и сказал: "Вот, пожалуйста, молодой человек, следуйте в том направлении, куда указывает карточка, а когда дойдете до комнаты, направьте карточку вперед, и дверь откроется".

Выслушав все, что сказал мужчина, Рэй взял карточку и последовал его указаниям. Дойдя до комнаты, он сделал так, как сказал главный, и вошел в комнату. После этого он приготовился практиковать свои навыки и выполнять задания.

Более того, он кое-что вспомнил,

Он проверил интерфейс системы и увидел, что первое задание было выполнено,

---

Вкладка миссии:

Задание 1: Достичь города и забронировать тренировочный зал (Статус: Выполнено) Награда: Разблокированы навыки и начислено 1000 очков опыта.

- Дзинь: Вы повысили уровень, вы достигли второго уровня. Было начислено два очка навыков и одно очко стага.

Пока Рэй читал системные сообщения, ему в голову пришла идея, и он спросил Аврору: "Аврора, не могла бы ты показать мне все мои навыки".

На что она ответила раздраженным тоном: "Ты не можешь сделать это сам, просто открой вкладку навыков и используй свой мозг, идиот, я занята, и не мешай мне, пока твоя жизнь не окажется в опасности".

Рэй не знал, что делать с ее ответом, но пропустил это мимо ушей, в конце концов, она дала ему много способностей, так что он был ей благодарен, поэтому он проверил свои навыки, открыв вкладку навыков.

Там он увидел все виды навыков для различных сценариев и стилей боя.

Навыки:

-Магические навыки

-Навыки умений

-Боевые искусства

-Навыки владения оружием

Рэй посмотрел на свои боевые навыки и увидел, что у него есть четыре варианта

для различных типов навыков. Поэтому Рэй выбрал навыки владения оружием, так как сначала он хотел проверить свои навыки владения мечом, прежде чем переходить к способностям или навыкам мага.

Таким образом, он выбрал навыки владения оружием, и появился список различных видов оружия,

- навыки копья

- Навыки лука.

- Навыки владения мечом.

- навыки владения алебардой

- навыки булавы

- Навыки топора

- Навыки молота

---

Рэй увидел множество видов оружия и навыков, связанных с ними, но он выбрал навыки владения мечом, поскольку у него как раз был с собой меч. Таким образом, он посмотрел на доступные навыки в разделе навыков владения мечом и увидел, что у него есть три навыка.

Навыки:

Навыки меча: -

1). Slash: (Умение, позволяющее владельцу меча наносить косые удары по врагу, с 5%

вероятностью нанесения критического удара по врагу).

УРОВЕНЬ 1 (0/100 exp)

2). Parry : (Навык позволяет парировать атаки противника).

УРОВЕНЬ 1 (0/100 exp)

3). Block: (Умение, позволяющее блокировать входящие и блокировать определенные атаки, имеет 5% шанс отразить 20% урона противника).

УРОВЕНЬ 1 (0/100 exp)

Рэй посмотрел на навыки и заметил, что все они были базовыми, позволяющими атаковать, защищаться и маневрировать на поле боя, однако он знал, что если он хорошо освоит основы, то не только будет иметь хорошую базу, но и станет лучше большинства своих сверстников. Поэтому он решил проверить навыки на манекене 1-го уровня, чтобы не только повысить уровень, но и стать лучше в их использовании.

-----

Однако, не зная Рэя, Аврора внутри его системы была очень озадачена, после того, как она измерила статистику Рэя,

" Ага! Этот парень не такой уж и обычный, у него внутри очень странная энергия, которая кажется первобытной, и даже я чувствую желание склониться перед ней, хотя, я - высшее существо и выше всех, однако, время покажет".

<http://tl.rulate.ru/book/92456/2982976>