[Сосновый лес, 1-й этаж подземелья Айзека].

Среди возвышающихся сосен виднелись трое мужчин, бегущих с испуганными лицами. Двое из них были высокими, а остальные - толстыми. Их волосы были черными, что контрастировало с их бледно-белой кожей. Все перед ними было вырублено, будь то кусты или большие камни.

Теперь их жизнь была в опасности.

Прямо за ними гнались три монстра в виде собак, пуская отвратительные слюни.

"Иван, ты ублюдок! Ты говорил, что подземелье здесь безопасно. Почему здесь такие ужасные монстры?!" - ворчал толстяк, с трудом переходя на бег. Пот стекал по его лицу.

"Проклятье! Я не должен был следовать за вами двумя, дурак!"

Когда Иван бежал впереди, на его лице было выражение раздражения, смешанного с гневом.

"Заткни свой рот и ускорь шаги, идиот!"

Все трое продолжали бежать так быстро, как только могли, хотя их ноги болели, а сердце казалось, что оно вот-вот разорвется. Если бы они остановились хоть на секунду, то стали бы пищей для монстров.

 $\Pi\Pi\Pi e\Pi\Pi\Pi\Pi\Pi\Pi\Pi.c\Pim$

Стая собачьих монстров яростно преследовала их троих. Слюна капала из их пастей. Их красные глаза жутко сверкали. А шипы на их спинах процветали, как колючки ежа.

"Блят!"

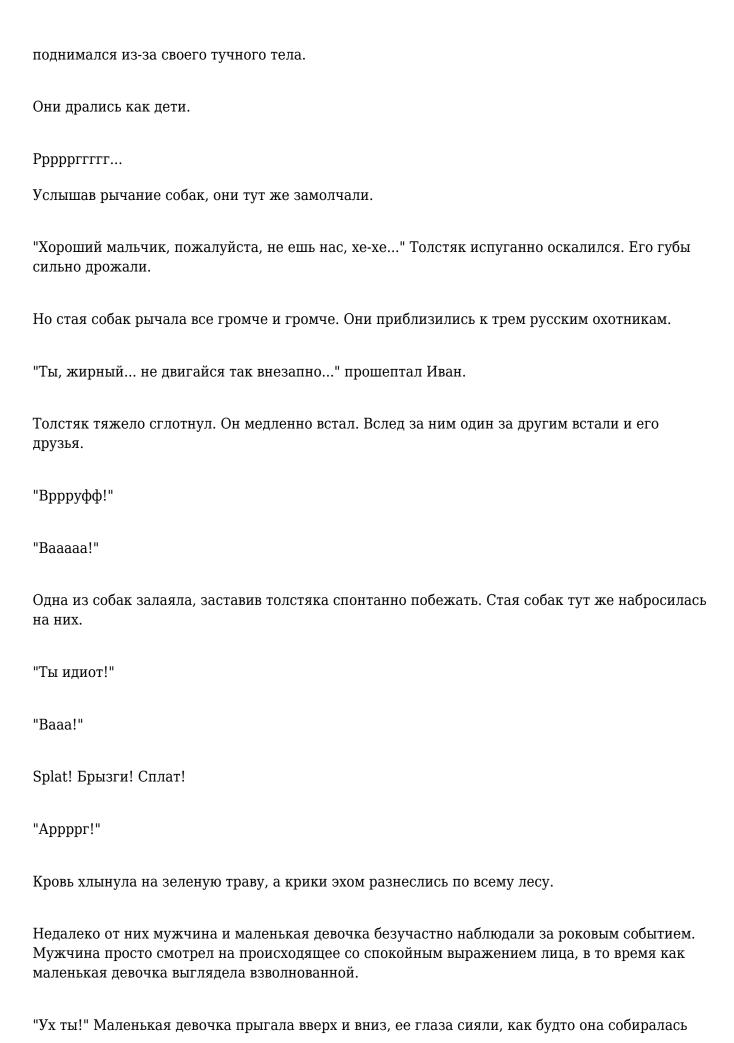
Вдруг человек по имени Иван запутался в кустах и мгновенно упал на землю. Затем его друзья, бежавшие за ним, тоже упали, потому что их сшибло с ним, в том числе и толстяк. Они навалились друг на друга.

"Идиоты, почему вы упали?!"

"Ты идиот! Почему ты не увернулся?!"

"Черт! Вы все заткнулись! Убирайтесь с дороги!"

Иван, который был внизу, застонал от боли. Тем временем толстяк, казалось, с трудом



получить нового питомца.

"Что ты думаешь, Пиппи?".

"Замечательно, Владыка! Они бегают быстрее, чем диревольф, а сила их укуса сильнее, чем у дирелиона!"

Исаак свистнул, и собаки перестали есть охотников. Они бросились к своему хозяину.

"Гав-гав-гав!"

Перед Исааком собачьи монстры вели себя как милые щенки. Они сели и завиляли хвостами. Один из них тут же скатился на землю, когда Пиппи погладила его по голове.

"Кяаааа! Хороший мальчик~ хороший мальчик~ Иди сюда и дай маме погладить твой животик".

Остальные собаки тут же скатились на землю, надеясь, что их животики тоже погладят.

"Они такие милые! Я никогда раньше не видела этого монстра! Как зовут этих собак, Господи?"

"Чупакабра".

Несколько минут назад Айзек создал монстра D-класса из комбинации. Чупакабра была комбинацией пяти "Койотов (F)" и пятидесяти "Красноглазых ежей (F)".

Айзеку нужно было создать мощную армию монстров по низкой цене. Комбинация из двух монстров стоила всего 150 зенни, в то время как все монстры класса D стоили 500 зенни за каждого.

Чупакабры, безусловно, помогли Айзеку в финансовом плане. Он также купил 100 гномов по цене 1000 за каждого.

Конечно, Айзек создал не только чупакабру, но и других монстров класса D, таких как "Саблезуб (D)", "Раптор (D)", "Хобогоблин (D)" и многих других.

Однако план Айзека по укреплению Подземелья не ограничился добавлением монстров среднего класса.

"Пиппи, ты обучила их охотиться на других людей. Эти собаки не будут использоваться для сражений лоб в лоб, мы используем их для охоты на Охотников. Понятно?"

"Да, милорд!"

"Также, я хочу переставить монстров, которые охраняют это подземелье. Охраняйте окружающую территорию. Мне не нужны отвлекающие факторы".

"Понял!"

Как обычно, получив приказ Исаака, Пиппи приняла позу салюта. Затем она взяла восемь собак, чтобы обучить их охотиться на людей.

Айзек остался один.

"Пора перемещать монстров".

Айзек открыл "Панель управления". Он переместил несколько слабых монстров на 3-й этаж. Эти монстры были перемещены, потому что они были очень слабыми и бесполезными против людей. Их единственная роль заключалась в том, чтобы служить кормом для повышения уровня начинающих охотников.

Каждый из них был куплен за зенни. Айзек ни за что не позволил бы им умереть напрасно.

[Процесс...]

[Перемещено х684 "Слизь (F)" на этаж 3].

[Перемещено х574 "Кровосос (F)" на этаж 3].

[Перемещено х1239 "Рогатая крыса (F)" на этаж 3.]

[...]

'Я заменил всех монстров на этаже 1 на монстров звериного типа'.

Поскольку у Айзека был титул "Вождь зверей", все монстры звериного типа получали дополнительный 20%-ный бафф силы. Таким образом, он переставил всех монстров в подземелье.

Конечно, не все монстры на Этаже 1 будут заполнены монстрами звериного типа. Некоторые монстры в лесу, получившие баффы, будут оставлены, например, гоблины. Затем он переместил монстров не звериного типа на окраины подземелья и в места, которые меньше всего посещались людьми.

Айзек вытер вспотевший лоб. "Осталось еще 10 дней. Вообще-то я перевожу их слишком быстро, но мне нужно, чтобы они привыкли сражаться против людей".

Через 60 минут ему удалось переместить всех слабых монстров на Верхний этаж.

http://tl.rulate.ru/book/92455/2984261