Стая орков начала паниковать. Их вожак был убит в одно мгновение. Почувствовав, что Исаак опасен, они ринулись вперед и атаковали одновременно.

[Имя : N/A]

[Раса : Орк]

[Тип : Дикари]

[Класс : D]

[Уровень : 25]

Тем временем Айзек, казалось, ничуть не пострадал от их атаки. Он только поднял одну из своих рук.

Бам! Бам! Бам!

В телах орков появились дыры, и они рухнули на землю. Они были поражены пулями Айзека. Орки погибли за считанные секунды.

Орки были монстрами класса D, это были монстры среднего класса. Их уровень действительно был выше, но показатели Повелителей Демонов были намного выше.

Оставшиеся два орка были еще живы. Поняв, что победить будет невозможно, они решили убежать. Однако Айзек не позволил этому случиться.

Бам! Бам!

"Аррр!"

Последние два орка упали с дырами в теле, как будто шар пробил их грудь.

Кобольды, наблюдавшие за Исааком, выглядели ошеломленными. Они чуть не вырыли себе могилу.

С другой стороны, Айзек слабо улыбнулся. Не из-за успешного убийства орков, а из-за появившегося перед ним окна уведомления.

Дзинь!

[Очки опыта значительно увеличились.]

[Вы повысили уровень!]

[Вы повысили уровень...]

[Вы получили в общей сложности 15 очков статов].

Судя по количеству очков статов, полученных Айзеком, он поднялся на пять уровней.

Поскольку игра была еще в самом начале, Айзеку было довольно легко повышать уровень индивидуально.

"Вау! Повелитель людей, ты великолепен".

Кобольды стекались к Айзеку. Они окружили Айзека, восхваляя его преувеличенными словами. Их спаситель оказался очень сильным.

Еще мгновение назад они собирались использовать Исаака в качестве жертвы, чтобы спастись. Теперь же они восхваляли его как бога.

Исаак лишь слабо улыбнулся.

Он сказал, что это было очень забавно. Монстры в Измерении Вызова немного отличались от монстров в Подземелье. Монстры, купленные в Подземелье, автоматически становились верными своему хозяину.

Один из кобольдов спросил: "Если позволите спросить, как зовут человеческого господина?"

"Исаак Константин".

Затем они радостно воскликнули, приветствуя имя Исаака.

"Исаак - спаситель!"

"Да здравствует лорд Исаак!"

Однако у них все еще было что-то общее с кобольдами из Подземелья. Они оба были простодушными существами.

Они продолжили свой путь вниз по реке.

По пути их снова подстерегали засады орков. Их число варьировалось. Независимо от их количества, в конце концов, результат оставался тем же. Их по-прежнему истреблял Исаак.

Только на этот раз кобольды начали активно сражаться. Их уверенность возросла благодаря тому, что Айзек был на их стороне.

Кобольды сражались группами. Каждый из них втроем нападал на орка. Казалось, даже объединив усилия, им было нелегко завалить орка.

Исаак, который знал, что кобольды ошиблись в своей стратегии, дал им инструкции.

"Уменьшите численность группы! Вы, ребята, слишком слабы, чтобы справиться с тремя орками. Разбейтесь на шесть групп, каждая из которых состоит из 5 кобольдов!"

"Понял, лорд Исаак!" - ответили кобольды в унисон.

Затем они последовали указаниям Айзека. Они изменили количество людей в группе. Сначала с 10 групп до 6 групп. Цели орков, с которыми они столкнулись, уменьшились, но время на убийство их целей ускорилось.

"Raawwwr!"

Последний орк упал после того, как пять кобольдов прикончили его.

"Yahoo!" Кобольды радостно закричали. Это была первая победа после смерти их вождя.

После того как они закончили праздновать победу, один из них подошел к Исааку.

"Лорд Айзек..." На лице кобольда появилось сомнение. "Благодаря тебе мы смогли зайти так далеко. Поэтому, выбравшись из этого леса. мы решили следовать за вами".

Внезапно появилось уведомление.

Дзинь!

[Поздравляем! Ты первый демон, получивший признание монстра звериного типа]]

[Получен титул "Вождь зверей"!]

[Эффект: Все монстры звериного типа в вашем домене, их сила будет увеличена на 20%].

[Все показатели увеличены на 3].

Увидев всплывшее перед ним уведомление, Айзек выглядел весьма удивленным. В предыдущей жизни Айзека не было никакой информации об этом титуле.

Титул сильно влиял на силу демонов. Чтобы получить его, демоны должны были получить определенное достижение. И даже тогда его мог получить только первый человек.

В его предыдущей жизни, после выполнения различных заданий, у него было только два титула.

Айзек улыбнулся, не ожидая получить титул с первого испытания.

"Хорошо, давайте продолжим наше путешествие".

Пройдя мимо длинной реки и густых сосен, они вышли из леса и попали на простор зеленого луга.

Дзинь!

[Первое испытание выполнено.]

[Вы получили 1000 зенни и 30x 'Кобольд (F)'].

Айзек бесстрастно смотрел на полученные подарки. Оставалось еще 99 заданий, которые нужно было пройти, чтобы восстановить свое финансовое положение.

Затем появилось следующее уведомление.

[Готовы ли вы начать второе испытание?]

[Да/Нет].

Перед началом следующего задания Айзек открыл окно статуса, чтобы распределить полученные очки статов.

[Isaac Constantine - Lv 29]

[Ранг : 99-й - Барон]

[Титул : Вождь зверей]

[Сила : 38]

[Магия : 60 (70)]

□□□□w□□n□□□□.□om

[Конституция : 41]

[Ловкость : 58 (62)]

[Восприятие : 55]

[Нераспределенные очки статов : 10]

Айзек распределил 14 полученных очков статистики на магию и ловкость. Остальное он приберег для будущих нужд.

Он знал, что его уровень повышается быстро. Однако это все еще не удовлетворяло его. Повышение уровня от 1 до 50 было очень легким. После 50-го уровня и выше было довольно сложно, особенно после 100-го и выше. Потому что очков опыта для повышения уровня требовалось больше.

"За три года я должен достигнуть 300 уровня".

Первые три года все еще были фермерскими. Они были сосредоточены на улучшении Подземелий и покупке большого количества сильных монстров. Как только этот период заканчивался, начиналась настоящая битва.

"Лорд Исаак, куда мы теперь идем?"

Один из кобольдов схватил Айзека, который был глубоко задумался.

Затем Айзек нажал "Да" на опциях системного окна.

[Начинается второе испытание.]

[Путешествие из леса не прошло гладко. Погибло слишком много орков. В результате вождь племени преследует вас. Через 120 минут нападут еще орки].

[Условие успеха миссии: выжить после нападения орков в течение 60 минут или пробежать от границы леса 30 км до истечения 120 минут].

[Награда: 1 000 зенни, свиток навыка "Насыщение (F)"].

Глаза Айзека широко раскрылись, когда он увидел количество монстров, которые собирались напасть. Он не удивился из-за страха, но его слишком взволновал потенциальный опыт, который он получит.

Он повернулся к кобольдам. "Разделите свое число на две группы. Пять кобольдов возвращаются в лес, ищут камни и дерево, затем делают как можно больше оружия. Остальные остаются здесь".

Лица кобольдов были изумлены указаниями их нового вождя. "Нам любопытно, Владыка. Для чего мы все это делаем?"

"Вы увидите это позже".

http://tl.rulate.ru/book/92455/2983032