

В темной комнате находился небольшой кристалл в форме восьмигранника, который светился. Фиолетовый свет ударил в лицо Айзекса, который уставился на источник света.

"Кристаллическое ядро..."

Айзек только что приземлился на Землю. Сейчас он находился на самом верхнем этаже Подземелья.

То, на что смотрел Айзек, было ядром жизни Подземелья. Подобно сердцу в теле, этот сияющий предмет направлял всю свою энергию в Подземелье, чтобы создать все, что в нем находилось, и поддерживать его в вертикальном положении.

Без Кристаллического ядра Подземелье разрушилось бы.

В своей предыдущей жизни Айзек потерял Подземелье из-за того, что вражеские солдаты прорвались на самый верхний этаж и уничтожили Кристаллическое ядро.

"На этот раз я не повторю ту же ошибку".

Свет в Кристаллическом ядре внезапно стал ярче. Из-за света появилось существо.

"Яху! Мой господин! Меня зовут Пиппи. С этого момента я буду вашим помощником".

Девочка ростом с четырехлетнего ребенка только что родилась из Кристаллического Ядра.

У нее была светлая кожа с коричневыми веснушками и рыжие волосы. Она широко улыбалась, показывая отсутствующие зубы спереди. От ее лица исходило волнение.

Исаак вздохнул, увидев ребенка по имени Пиппи.

"А чего я ожидал? Конечно, этот непослушный ребенок - управляющий подземельями", - подумал Айзек.

Глаза Пиппи прищурились, превратившись в маленькие щелочки, когда ее хозяин ответил.

Управляющий подземельями - это должность, отвечающая за поддержку дворян в управлении подземельем. Можно сказать, что они были правой рукой.

В их обязанности входило строительство Подземелий на каждом этаже и восстановление разрушенных объектов Подземелья. В том числе они занимали должность Благородного, когда Хозяина Подземелья не было на месте.

Управляющий Подземельями был существом в виде сгустков энергии. Они рождались, и их души были напрямую связаны с Кристаллическим Ядром.

Другими словами, существование Пиппи было связано с подземельем.

"Хорошо, Лорд, вы готовы выслушать объяснение учебника?" спросила Пиппи.

Айзек покачал головой. Он играл в эту игру уже 8 лет. Так что он уже хорошо знал все тонкости и нюансы.

Пиппи была удивлена ответом Айзека. Она настаивала на том, чтобы напомнить Айзеку, как важна основная информация, особенно каждая функция в Подземелье. Однако Айзек по-прежнему отказывался.

"Пиппи, ты не обязана". Его глаза пристально смотрели на маленькую девочку. "Выполняй свое следующее задание".

Пиппи разочарованно вздохнула. "Хорошо." Она прикоснулась к Исааку, и свет от Кристаллического Ядра вошел в тело Исаака.

Дзинь!

Перед Айзеком появилось окно уведомления.

[Синхронизация завершена!]

[Отображение информации о состоянии].

[Айзек Константин - 21 уровень]

[Ранг : 99-й - Барон]

[Титул : N/A]

[Слот умений : 0/3]

[Сила : 38]

[Магия : 60]

[Конституция : 41]

[Ловкость : 58]

[Восприятие : 55]

[Этажи подземелья : 0/3]

[Monster Boss : 0/3]

[Население : 0/300,000]

[Фонд : 100,000 зенни]

'Ничего не изменилось'.

Когда они спустились в мир людей, сила Дворян была преобразована системой в виде уровней. Для класса баронов они имели уровни от 21 до 30, а для класса графов - от 40 до 50. Между тем, герцог имел уровни от 60 до 70.

Это была только индивидуальная сила, еще не имея в качестве базы Подземелья.

Бароны должны были начать с трехэтажного Подземелья и запастись 100 000 зенни. Что касается класса графа, то они начинали Подземелье с пяти этажей и получали 300 000 зенни.

А герцог? Среди трех классов у них были самые большие преимущества. Они начинали с семи этажей и получали 600 000 зенни.

С каждым обновлением Подземелья количество этажей и вместимость увеличивались. Однако были условия, которые необходимо было выполнить.

Дворянам не разрешалось нападать на другие Подземелья, в которых было другое количество этажей. Они должны были сражаться друг с другом на одном уровне подземелья. Ни больше, ни меньше.

Именно это правило обеспечивало безопасность других дворян от поглощения герцогами.

□□e□w□□□□v□l.□o□.

Поэтому, чтобы нагнать это отставание, Исааку пришлось сделать шаг вперед и работать усерднее.

"Пиппи, ты ведь опять не забыла что-то важное?" Айзек дал Пиппи код.

Пиппи похлопала себя по голове. "Прости, Господи".

Затем девочка подняла руку, и из своей крошечной ладони она собрала световые зерна, похожие на светлячков. Скопление света превратилось в деревянную шкатулку с бронзовыми украшениями.

"Вот и первый ежегодный бонус для лорда Исаака - Бронзовая шкатулка!"

Каждый год дворяне получали ящик, наполненный случайными вещами: предметами, артефактами, монстрами и навыками для повышения индивидуальной силы.

Ящик, который получали демоны, зависел от класса дворянства. Дворяне класса герцога получали золотую коробку, а класса графа - серебряную. Барон, как и Айзек, получал Бронзовую коробку.

Существенной разницей, отличающей одну коробку от другой, было количество и качество того, что будет получено. В Бронзовой коробке не было ничего особенного. Их было четыре, и все они были класса F. Однако там был один предмет, который был бы очень полезен Айзеку, если бы он открыл ее в первый раз.

"Я должен получить этот "навык". Есть только один благородный, у которого есть этот навык".

[Вы хотите открыть "Бронзовый ящик"?]

[Да/Нет]

Не раздумывая, Айзек сразу же выбрал вариант "Да". Айзек знал содержимое "Бронзовой шкатулки". Из нее должны были выйти три вещи.

Дзинь!

[Вы получили артефактное оружие "Меч Мерлиона (D)"]

[Вы получили 1000х 'Кровосос (F)']

[Вы получили ландшафт 'Heavy Rain Forest (F)']

[Вы получили предмет 'Challenge Dimension (F)'].

Айзек улыбнулся. "Точно так же".

"Bay! Поздравляю, Лорд! Вы получили артефакт ранга D!"

Каждый предмет, монстр, умение, ландшафт - все, что продавалось в магазине, имело свой класс. Начиная с самого низкого F и заканчивая самым высоким S. Чем выше класс, тем лучше эффект.

По мнению Пиппи, артефакт класса D был ценным предметом. Однако для Айзека артефакты, которые он только что получил, были просто мусором.

Кроме того, у Айзека уже были планы выиграть эту игру.

"Откройте магазин", - воскликнул Айзек.

"О! Господь уже знает, что в Подземелье есть функция "Магазин". Оказывается, Лорд действительно знает всю основную информацию".

Пиппи, казалось, испустила вздох облегчения, а Айзек сосредоточился на синем экране перед собой.

[Купить]

[Продать]

[Upgrade]

[Объединить]

Открыв магазин, Айзек продал все, что мог, из "Бронзового ящика", кроме "Измерения вызова".

[Вы получаете 9500 зенни].

Мгновенно глаза Пиппи широко раскрылись. "Нееет! Что ты делаешь, Господи?!" Она неистово трясла ноги Айзека. "Господи, знаешь ли ты, что все, что ты продаешь, стоит половину первоначальной цены?!"

Однако Исаак проигнорировал маленькую девочку.

Затем он потратил 45 000 дзен. Он смог купить три навыка.

[Вы приобрели свиток умения "Ментальная сила (F)"]

[Вы приобрели свиток умения "Стабилизатор потока маны (F)"]

[Вы купили свиток умения "Отвлечение разума (F)"]

[Все предметы добавлены в инвентарь].

Теперь Пиппи считала своего хозяина сумасшедшим.

Покупка трех навыков в начале матча не казалась неразумной. Учитывая, что слот для умений был очень ограничен.

Чтобы добавить слоты навыков, демоны должны были повышать уровень, отчаянно тренируясь. Ведь слот умений увеличивался только раз в 100 уровней.

"Лорд, только не говори мне, что ты собираешься использовать свой слот навыка?"

непринужденно ответил Айзек. "Конечно, нет. Неужели ты думаешь, что я глуп, чтобы тратить три моих драгоценных слота умений на низкосортный навык?"

Услышав ответ Айзека, Пиппи задумалась.

Айзек воспользовался функцией "объединить", доступной в магазине. Затем он надел три навыка, которые только что купил.

Пиппи была ошеломлена поступком Айзека. Функция "Комбинация" была одной из особенностей системы, позволяющей обменивать монстров, предметы или навыки низкого качества на более качественные. Но для этого нужна была правильная комбинация. В противном случае можно было получить только худшие предметы.

Конечно, Айзек уже знал правильную комбинацию.

[Вы уверены, что хотите объединить эти три навыка?]

[Да/Нет]

Не раздумывая, Айзек выбрал вариант "Да".

Дзинь!

[Процесс комбинирования завершен.]

После того, как появился результат, глаза Пиппи широко раскрылись.

[Вы получили свиток навыка "Семена разума (D)"]

<http://tl.rulate.ru/book/92455/2982896>