

[Проверьте информацию о своем персонаже.]

«Информация о персонаже».

Всплывающее окно выскочило перед моим лицом, как голограмма.

[Индивидуальный стажер, On Raon

Уровень: 1

Опыт: 00.00%

НР*: 50/50

Усталость: 20

Сила: 10

Энергия: 10

Ловкость: 10

Интеллект: 10

Мудрость: 10

Обаяние: 10

Удача: 10

Известность: 0

Оставшиеся очки характеристик: 0]

П.п.: НР — это сокращение от Hit Points или Health Points, что переводится как «очки здоровья».

— Вау, это отстой...

Быстро пробежав глазами по характеристикам, я начал изучать их более подробно.

Интересно, почему в такой игре есть усталость и НР. Увидев эти труднодоступные значения от одного до десяти, я, естественно, был поражен.

Более того, мое обаяние было всего десять очков. Возможно, была какая-то причина, по которой я выглядел таким непривлекательным. Понять бы еще какая.

После этого система кратко объяснила простую информацию, с которой знаком каждый, кто когда-либо играл в RPG*.

П.п.: RPG (Role-Playing Game) — игра развлекательного или учебного назначения, в которой участник берет какую-то определенную роль и в воображаемой ситуации действует соответственно этой роли. Сам процесс игры представляет собой моделирование группой людей той или иной ситуации. Как будут развиваться события в мире игры — зависит от действий игроков.

По идее, если вы подумаете или произнесете ключевые слова, такие как «информация о персонаже», «навыки» или «задания», перед вашими глазами должно появиться соответствующее окно. Я также попытался проверить другие полезные функции для пользователей: мини-карту, инвентарь и магазин, на случай если они мне понадобятся.

Но ничего не получалось, какие бы термины я ни использовал, поэтому я сдался.

Получается, первый квест был просто процессом подтверждения того, что это действительно игра.

Ужасная игра.

— Выход из системы! Пожалуйста!

[Выход из системы запрещен.]

— Дурацкая игра! С какой стати запрещено выходить из системы?! Почему я должен во всем этом участвовать?!

Я даже не ожидал ответа, но он пришел.

[Вы согласились со следующими положениями и условиями.]

— Условиями?..

[Статья 11 (■■ Сервис)]

Пользователи этой игры согласились на использование ■■ сервисов.

Если вы подтверждаете свое согласие с этими условиями, сервис автоматически запустится, даже если у ■■ та же длина волны, что и у ■■.

Компания не несет ответственности за какие-либо недостатки, возникающие в результате этого процесса...]

Далее следовали более привычные объяснения. Я даже не знал, действительно ли существует такая статья, но что я мог сделать? Пока я рвал на себе волосы, сожалея о своей ошибке, появилось сообщение о том, что урок окончен.

[Урок окончен. Задание выполнено!]

— Почему задание завершилось? Что я такого сделал?

[Вы думали, что все закончилось? Жизнь — это практика без каких-либо объяснений. Прокачивайте свои умения. Сражайтесь! (^ ^)]

— Что за?..

Кажется, я не смогу ужиться с этой дурацкой системой.

[Опыт и наличные будут присуждены в качестве награды за выполнение задания.

Повышайте свой уровень!

У вас есть очки характеристик для распределения.]

Прежде чем я смог подумать о том, чтобы вложить все очки характеристик в «обаяние» — пункт, который я считал самым важным для себя, — одно за другим выскочили несколько окон.

Как будто уведомления, которые были отключены до конца урока, теперь хлынули сплошным потоком.

[Передача данных...

Предупреждение о передаче данных...

Сбой распознавания...

Повторите попытку распознавания пользователя...

ОШИБКА!

ОШИБКА!

ОШИБКА!

ОШИБКА! ОШИБКА! ОШИБКА! ОШИБКА! ОШИБКА! ОШИБКА! ОШИБКА! ОШИБКА!
ОШИБКА! ОШИБКА! ОШИБКА! ОШИБКА! ОШИБКА! ОШИБКА!
ОШИБКА!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!]

Бесчисленное множество жутких окон с ошибками, из-за которых перед глазами все стало красного цвета, исчезли так же внезапно, как появились.

Между ними успели промелькнуть несколько неповрежденных окон, но я не успел их прочитать.

«Фух, какой сюрприз». Наконец-то перед моим лицом появилось совершенно обычное всплывающее окно.

[Синхронизация завершена

Некоторые способности были сброшены из-за неполной синхронизации.]

Сброс данных. Это плохо. Так вот почему мои характеристики были такими низкими?

[Процесс исправления ошибок активирован.

Пожалуйста, выберите одну способность для синхронизации.

Рекомендуемые характеристики: корейский, обаяние.]

Подождите минутку. Корейский язык тоже считался одной из характеристик? Поэтому я не мог понять того паренька из компьютерного зала и иностранца, ответившего мне по телефону?

Значит, я не мог читать и понимать язык на слух. Но разговаривать как-то мог. Хотя собственное произношение показалось мне немного странным.

Безумный уровень сложности. Как бы я смог жить в Корее, не зная корейского языка?

В конце концов, понимая, что вряд ли смогу заново выучить язык с нуля, я со слезами на глазах выбрал корейский.

Прощай, обаяние. Прощай, моя желанная привлекательность.

[Вы выбрали корейский!]

Продвинутый корейский язык будет синхронизирован.]

Я сразу же смог прочитать предупреждающий знак перед неработающим фонтаном. Наконец-то. Я кореец! Мне даже стало немного легче.

Однако на этом коварство системы не закончилось.

[Главный квест получен!]

«Другой мир. Из затворника в айдола!»]

Я не знаю, кто придумал название этого квеста, но они должны сменить ответственного. Желательно как можно скорее.

▶ Описание задания:

Вы прошли обучение. Теперь начинается подготовка к съемкам программы на выживание Idol, «Выбери свое сердце 3».

«Выбери свое сердце» — жестокая стимулирующая программа выживания, которая отбирает 10 стажеров из 100 — 7 путем публичного голосования и 3 путем комбинации голосов и экспертных оценок.

Вы должны принять участие в качестве индивидуального стажера. Первый этап состоится завтра утром. Вы должны присутствовать на первой оценке, даже если вы новичок второго уровня, а все ваши характеристики равны 10.

▶ Гарантированные награды:

Внимание от стажеров и наставников, небольшое количество очков опыта, деньги, жилье на четыре дня и место, где можно раздобыть одежду и предметы первой необходимости.

► Наказание за проваленное задание:

В холодный зимний день беднягу, которому некуда идти, ждет трагический конец под названием «замерзнуть до смерти».

Провал и отказ от выполнения оцениваются одинаково.

Yes/No]

<http://tl.rulate.ru/book/92373/3186707>