

Следующее, что идет - это стихия питомца. Порой, если питомец и их владелец обладают противоречивой стихией, то это может сильно тормозить синхронизацию питомца и владельца... Ну типа, владелец огненной стихии, а питомец - водяной...

Но опять-же может быть и такое, что противоречивые стихии могут усилить себя. К примеру Огонь и Лед, Свет и Тьма и другие... Но это также зависит от множества факторов...

Пробужденные стали выделять такие группы стихий, как:

- 1) Огонь - Пиро стихия, думаю и так все понятно, контроль огня и тд. Более наступательная (атакующая) стихия
- 2) Вода - Аква стихия, тоже и так все понятно, стихия чаще всего используемая для «поддержки», или-же у саппортов, но это больше зависит от пробуждения и пробужденных
- 3) Воздух - Стихия Воздуха (Анемо). Тут немного сложнее, ведь порой может быть «кастомная» способность «Ветер» - это способность ответвления стихии Воздуха, позволяет контролировать ветра... Но оригинальная стихия воздуха более продвинута и помимо контроля ветра также может изменять к примеру состав воздуха, его количество, содержание и тд. Стихия довольно разнообразна и может использоваться, как и в нападении, так и защите. Преимущественно она для лучников и для дальних атак
- 4) Гео - Стихия Земли, Металлов и тд... Тоже довольно сложна для понимания группа. Раньше была просто стихия «Земля», но потом контроль металлов тоже начали относить к группе «Земли», в связи с чем ее переименовали в стихию Гео. В основном она у «танков» и «механиков» ведь пользователи данной стихии имеют отличную защиту и также некоторые могут контролировать металлы, что делает из них хороших механиков, строителей и так далее...

Далее идут более разнообразные и более сложные для понимания стихии...

- 5) Тьма - Отрицательная стихия. Помимо контроля над тьмой, тенью и тд, в данную группу стихий стали загребать также стихии типа «коррозии», «порчи» и некоторые другие отрицательные стихии дебаффа, которые являются кратковременными (к примеру «шок» или «убывание жизни», которые длятся не долго и если их не поддерживать, быстро рассеиваются, но зато имеют сильный эффект), а также сюда входят разделы «некромантии» и все, что связано со смертью, поэтому ее также называют «отрицательной» стихией
- 6) Свет - Положительная стихия. По мимо контроля над светом, сюда также, как в стихию также входят различные виды «благословлений» и даже силы «воскрешения». Все, что связано с жизнью и благословлениями... Поэтому ее называют «положительная» стихия. Также стихия света тоже может исцелять, как и стихия воды, но ее исцеление более эффективно.
- 7) Энергия - Со-группа, довольно часто встречается с другими стихиями в симбиозе, и довольно редко отдельно от них, к примеру, сила молний является довольно чистой олицетворением группы энергии, а вот к примеру сила льда - это симбиоз группы Воды и Энергии...

Стихию, когда две и более группы объединяются называется «синтезированная стихия». Ее сила сама по себе является уникальной. К примеру сила Льда - это Вода + Энергия, сила Лавы - это Огонь + Земля, сила Солнца - это Огонь + Свет + Энергия и так далее... Чем больше групп энергии в Силе, тем мощнее сила и тем выше будет ее ранг, хотя ранг может быть высоким не только от того, как много намешано в силе групп. К примеру может быть S - ранг

силы Воды, а сила солнца может быть А - ранг... Это опять-же зависит от удачи...

8) Небытье - Сила Пустоты... Одна из самых загадочных и неопределенных сил... Может быть такое, что ранг силы низкий, но сама по себе сила огромна, а может быть, что у человека с высоким рангом может быть маленькая сила... Под эту группу относят все прочие виды сил, которые не подошли под другие, к примеру силы продолжительных проклятий, силы гравитации, и оные необычные силы... К примеру, как у меня... Сила «Пустота - F ранга группы «Небытье»»

9) Размерность - силы, связанные с измерениями и размерностями. Самая редкая и мощная группа. Включает в основном способности Времени-Пространства, которые являются редчайшими мощнейшими силами. Даже предыдущему владельцу тела ничего другого про них слышно не было... Разве что слух, что когда-то жил пробужденный чья сила могла «Останавливать время на 5 секунд» с рангом SS. Если бы не огромные энергозатраты и КД, то ранг был бы SSS. Позже этот пробужденный развился и говорилось, что тот полностью остановил время... а потом его никто и не видел...

Есть еще и другие группы, но они малоизвестны, и я пока сам их еще слабо вспоминаю...

(Примечание: К сожалению сегодня только одна глава(((

<http://tl.rulate.ru/book/92367/2979271>