

Черт... Этот мир наверное знает каждый, кто читал хоть двадцать-тридцать новелл... А именно мир «Глобального пробуждения»..!

В этом мире абсолютно каждый человек может пробудить свой талант, а затем словно «заиметь покемона» - получить своего уникального зверя, который будет словно дополнять человека позволяя ему повышать свой уровень по мере повышения уровня зверя...

Ну типа, повышения уровня зверя повышает уровень его хозяина...

В принципе можно обойтись без этого самого «зверя» или-же, как тут любят говорить «компаньона», но тогда повышение уровня - усиление станет той еще морокой... Так, что «пробудитель» и «компаньон» - это почти нерушимая связка в этом мире...

А сам мир напоминает гачу...

Огромную гачу...

Пробудил плохой талант, или не пробудил его - иди лесом...

Пробудил средний талант, но получил не подходящего компаньона, или вовсе его не получил - иди лесом...

Получил хорошего компаньона, но талант ужасный или его нет - иди лесом...

А, чтобы повысить шанс пробуждения хорошего таланта надо с детства вкладывать кучу бабла, покупая различные напитки, лекарства и тд повышающие уровень таланта и средств, и, то есть шанс на «Спасибо за попытку»

Даже бывали случаи, когда какой-нибудь мажор пробуждал хороший талант, получил идеально подходящее яйцо компаньона, но сам компаньон родился травмированным или при смерти, а возможно и вовсе не родился... То... Естественно «Спасибо за попытку»!!!

Ну или ты просто переходишь с системы Play2Win, на систему Pay2Win и тебе придется вкладывать невероятные ресурсы в своего травмированного зверя, чтобы получить хоть какую-то отдачу или перевести его на ранг выше, потому, что после повышения ранга компаньона и своего ранга, можно будет получить дополнительного компаньона, ну и «удалить» бесполезного...

Так, что компаньон - это не только помощник, но еще и груз... Особенно если все твои компаньоны (ну или единственный) травмирован или мертв, то это сильно отображается на тебе и не только может замедлить твое совершенствование, но еще и навредить...

В истории уже бывали случаи, когда мастеру убивали всех его компаньонов, превращая того в «овощ»

А это уже не говоря о том, что компаньоны могут травмироваться или умереть при переходе на высоких рангах, могут заболеть и так далее...

Так, что этот мир работает чуть-ли не по системе гачи!

Чуть-чуть не повезло?

Извинити, Вы идёте Лесом!

А из моей памяти, предыдущему носителю как раз не повезло! Он пробудил мусорный талант ранга F - «Пустота»

Хотя название такое мощное, как «Пустота», но на самом деле этот талант может «раздвинуть» объекты до определенной массы в указанной области освобождая ее... Ну или грубо говоря, вот ваш стол в пластиковых бутылках, а данный навык может «раздвинуть» данные бутылки на столе, или сдвинуть их освобождая стол...

Польза? Вроде есть, а вроде нет... Тем более ограничения в 1 тонну не особо позволяют разгуляться, особенно в этом мире, где даже самый слабый пробужденный может не напрягаясь выбить 1-2 тонны простым ударом, что было бы крайне сложно делать даже многим спортсменам в его предыдущей жизни...

Да и все таланты делятся на ранги:

SSS - это «Высший» талант

SS - S - это «Превосходные» таланты

A - B - Высокие таланты

C - Средний талант

D - Низкий (низкоуровневый) талант

E - Низший талант

F - G - Мусорные таланты, ведь даже для самого простого контракта с самым мусорным «компаньоном» требуется минимум E - ранговый талант, да и разница между D рангом и E очень большая... Пусть даже они и оба низкоуровневые таланты...

А у меня попался F ранг... Даже не мог контракт заключить...

И пока не забыл, надо вспомнить деление зверей...

1 ранг - Медь. То, что почти все получают при вылуплении компаньона

2 ранг - Железо

3 ранг - Бронза

4 ранг - Серебро

6 ранг - Золото

7 ранг - Темное золото

8 ранг - Платина

9 ранг - Алмаз

10 ранг - Кристалл

11 ранг - Король

Про 12 ранг и выше к сожалению, ничего не было известно, но я уверен, что среди рангов обязательно должен быть ранг «бога»! Прямо моя читательская чуйка это чувствует!

Но гадание и дальнейший подбор рангов мне ничего не даст, поэтому надо дальше вспоминать редкости питомцев...

Ладно... Вроде дальше идет редкость по родословной (крови), среди которых одни из самых редких, которые считают - это родословные дракона и феникса, которые олицетворяют мощь и жизнь и если повезет и пробудится драконья родословная или родословная феникса, то пробужденный чуть ли не взлетит на ракете спонсируемый правительством... Также порой бывает, что родословные «спят» и их никак не отследить, но в критический момент данная родословная может пробудиться... Такую родословную называют «скрытой родословной»... Есть еще множество иных факторов, но они более размыты...

<http://tl.rulate.ru/book/92367/2976098>