Черт… Этот мир наверное знает каждый, кто читал хоть двадцать-тридцать новелл… А именно мир «Глобального пробуждения»..!

В этом мире абсолютно каждый человек может пробудить свой талант, а затем словно «заиметь покемона» - получить своего уникального зверя, который будет словно дополнять человека позволяя ему повышать свой уровень по мере повышения уровня зверя…

Ну типа, повышения уровня зверя повышает уровень его хозяина…

В принципе можно обойтись без этого самого «зверя» или-же, как тут любят говорить «компаньона», но тогда повышение уровня – усиление станет той еще морокой… Так, что «пробудитель» и «компаньон» - это почти нерушимая связка в этом мире…

А сам мир напоминает гачу…

Огромную гачу…

Пробудил плохой талант, или не пробудил его – иди лесом…

Пробудил средний талант, но получил не подходящего компаньона, или вовсе его не получил – иди лесом…

Получил хорошего компаньона, но талант ужасный или его нет – иди лесом…

А, чтобы повысить шанс пробуждения хорошего таланта надо с детства вкладывать кучу бабла, покупая различные напитки, лекарства и тд повышающие уровень таланта и сродств, и, то есть шанс на «Спасибо за попытку»

Даже бывали случаи, когда какой-нибудь мажор пробуждал хороший талант, получил идеально подходящее яйцо компаньона, но сам компаньон родился травмированным или при смерти, а возможно и вовсе не родился… То… Естественно «Спасибо за попытку»!!!

Ну или ты просто переходишь с системы Play2Win, на систему Pay2Win и тебе придется вкладывать неимоверные ресурсы в своего травмированного зверя, чтобы получить хоть какую-то отдачу или перевести его на ранг выше, потому, что после повышения ранга компаньона и своего ранга, можно будет получить дополнительного компаньона, ну и «удалить» бесполезного…

Так, что компаньон – это не только помощник, но еще и груз… Особенно если все твои компаньоны (ну или единственный) травмирован или мертв, то это сильно отображается на тебе и не только может замедлить твое совершенствование, но еще и навредить…

В истории уже бывали случаи, когда мастеру убивали всех его компаньонов, превращая того в «овощ»

А это уже не говоря о том, что компаньоны могут травмироваться или умереть при переходе на высоких рангах, могут заболеть и так далее…

Так, что этот мир работает чуть-ли не по системе гачи!

Чуть-чуть не повезло?

Извинити, Вы идёте Лесом!

А из моей памяти, предыдущему носителю как раз не повезло! Он пробудил мусорный талант ранга F – «Пустота»

Хотя название такое мощное, как «Пустота», но на самом деле этот талант может «раздвинуть» объекты до определенной массы в указанной области освобождая ее… Ну или грубо говоря, вот ваш стол в пластиковых бутылках, а данный навык может «раздвинуть» данные бутылки на столе, или сдвинуть их освобождая стол…

Польза? Вроде есть, а вроде нет… Тем более ограничения в 1 тонну не особо позволяют разгуляться, особенно в этом мире, где даже самый слабый пробужденный может не напрягаясь выбить 1-2 тонны простым ударом, что было бы крайне сложно делать даже многим спортсменам в его предыдущей жизни…

Да и все таланты делятся на ранги:

SSS – это «Высший» талант

SS – S – это «Превосходные» таланты

A – B – Высокие таланты

C – Средний талант

D – Низкий (низкоуровневый) талант

E – Низший талант

F - G – Мусорные таланты, ведь даже для самого простого контракта с самым мусорным «компаньоном» требуется минимум E – ранговый талант, да и разница между D рангом и E очень большая… Пусть даже они и оба низкоуровневые таланты…

А у меня попался F ранг… Даже не мог контракт заключить…

И пока не забыл, надо вспомнить деление зверей…

1 ранг – Медь. То, что почти все получают при вылуплении компаньона

2 ранг - Железо

3 ранг – Бронза

4 ранг – Серебро

6 ранг – Золото

7 ранг – Темное золото

8 ранг – Платина

9 ранг – Алмаз

10 ранг – Кристалл

11 ранг – Король

Про 12 ранг и выше к сожалению, ничего не было известно, но я уверен, что среди рангов обязательно должен быть ранг «бога»! Прям моя читательская чуйка это чует!

Но гадание и дальнейший подбор рангов мне ничего не даст, поэтому надо дальше вспоминать редкости питомцев…

Ладно… Вроде дальше идет редкость по родословной (крови), среди которых одни из самых редких, которые считают – это родословные дракона и феникса, которые олицетворяют мощь и жизнь и если повезет и пробудится драконья родословная или родословная феникса, то пробужденный чуть ли не взлетит на ракете спонсируемый правительством… Также порой бывает, что родословные «спят» и их никак не отследить, но в критический момент данная родословная может пробудиться… Такую родословную называют «скрытой родословной»… Есть еще множество иных факторов, но они более размыты…

http://tl.rulate.ru/book/92367/2976098