- По требованиям, я должен пройти подземелье, значит я не привязан к этому месту и могу делать что хочу.

Но, из всех требований, самое неприятное это пройти подземелье С ранга.

- Хорошо хоть ограничения по времени и условий прохождения нет.

С одной стороны, требования для развития выглядят не очень сложными, но главная проблема это то что я не могу повысить уровень до тех пор, пока я не закончу задания.

Я, конечно, могу набирать псевдо-уровни и получать за это титулы, но это не эффективно, лучшее будет пройти с кем-то подземелье или еще лучше просто напроситься к кому-то прицепом, чтобы меня по быстрому прокатили по подземелью.

Камень D ранга я могу и сам получить, даже несмотря на ограничение по элементу.

Про интеллект можно вообще забыть, это мой основной параметр.

Но кроме развития, на 20-ом уровне, я получил навык [Ядовитый клинок].

Это не совсем то что я хотел бы, но он тоже мне поможет, хоть и не так сильно как например [Поднятие скелета-мага] или [Взрыв трупа].

Ну на худой конец подошло бы и [Проклятье: Усиление урона] или [Зубы].

Скелеты маги: помогли бы мне с уроном и я мог бы меньше использовать свою кровь на магию.

Зубы сделали бы примерно то же самое что и маги, только урон все еще наносил бы я, а не кто-то другой.

Про взрыв трупа и проклятье усиления урона можно даже и не говорить.

- Главное не забывать накладывать на мечи скелетов яд. - задумчиво, пробормотал я.

Пока я размышлял о навыках, ко мне подошел скелет и протянул мне камень манны из дампира.

- Отлично, лишним не будет. - сказал я и положил камень в единственный карман у балахона, что находиться внутри.

- [Собрать].

[Клык дампира x1]

[Сломанные кости x3]

- Мелочь, но сойдет.

Надо будет узнать, можно ли что-то сделать из моих материалов, если нет то просто продам их потом.

- Но сейчас, я все таки отдохну и потом пойду к выходу, все равно здесь меня ничего не держит.

Единственная проблема это мой статус, но я сомневаюсь что это подземелье имеет высокий ранг, ну максимум D ранг.

А это значит что вырваться из него силой будет, теоретически, возможно.

- Ну вряд ли на охрану этого подземелья поставят сильных охранников. - сказал я, думая что делать снаружи и как находить подземелья будучи монстром.

***

Час спустя, во время того как я отдыхал, произошло то чего я не ожидал.

[Произошла Мутация Подземелья]

[Текущая локация - Тлеющий Лес, 1 этаж]

[Ранг – D-/C--]

- Это что, намек свыше? - спросил я у неба с улыбкой.

- В таком случае, мои планы меняются.

- В теории, я могу прямо в этом подземелье получить навык маскировки статуса и спокойно выйти из подземелья, притворившись человеком, что случайно оказался тут.

У стражников могут возникнуть вопросы к тому как я тут оказался, но на крайний случай притворюсь что я потерял память.

Ну не будут убивать ребенка, который не нападает на них и при осмотре системой не сказано, что он монстр.

А то как я тут оказался, они сами уже додумают, наверняка кто-то мог плохо отрабатывать смену и тому подобное.

- В принципе это неплохой план, но главное условие это то что я смогу получить навык маскировки.

Будет хорошо если в этом подземелье есть авантюристы, тогда я могу воспользоваться их силами, чтобы зачистить неудобные мне места.

А от меня потребуется только получить камень манны огненного элемента и добить босса, чтобы мне засчитали прохождение.

- Ну, в любом случае, сначала стоит пройти к входу и узнать про новую фауну в этом месте.

***

Подходя ко входу я заметил что неподалеку, к моему счастью, была группка авантюристов, что также застряли в этом подземелье из-за его мутации.

Я осмотрел их:

[Синь Фэн – LVL 15 – Мечник]

[Цзинь – LVL 14 – Лучник]

[Клэр – LVL 15 – Священник]

[Бонни –LVL 14 – Ассасин]

[Тревор – LVL 18 – Страж]

Это самая стандартная группа авантюристов, лидер в которой, скорее всего, страж 18 уровня.

Теперь я могу просто следовать за ними и подслушивать их разговоры, может быть узнаю что-то важное.

Неожиданно, Лучник выстрелил в сторону кустов.

Я подумал что меня заметили, но нет, лучник стрелял в противоположную сторону.

В ответ на выстрел, в кустах началось движение и я услышал чьи-то слова.

- А? Айя! Вы пятеро хотите убить эту девочку!? - Крикнул кто-то женского пола.

Но, авантюристы будто бы не услышали или не поняли человека в кустах и продолжили.

Вот страж использует навык приманивания, но человеку в кустах наплевать на это, и они должны это знать, раз она умеет разговаривать.

Ситуация становиться интереснее, несмотря на то что в кустах явно человек или монстр с интеллектом, они все равно поступают так, как будто там обычный безмозглый монстр.

Или будто бы они не услышали ее слова...

Тем временем, страж готовиться идти в кусты, а лучник повторно стреляет туда.

Из кустов, мгновенно выпрыгивает девочка лет 11 - 13, с белыми волосами и голубыми глазами и говорит.

- Может мы можем поговорить, а не пытаться меня убить!? - Крикнула она.

Пока, авантюристы, которых я не слышал из-за того что они были слишком далеко от меня, тихо переговаривались, я решил проверить статус девочки.

_____

[Широ - LVL 16 - Снежная Девочка]

[HP: 1200/1200]

[MP: 1950/1950]

_____

Это монстр с именем!

Именные монстры это крайне редкое событие, они сильнее и умнее чем обычные и по этому с них падает редкие вещи, например камни навыков.

Есть несколько типов камней навыков, я знаю только про:

Счастливые камни навыков, проклятые камни навыков, благословенные камни навыков и нормальные камни навыков.

Счастливые дают навык, который тебе сейчас нужен.

Проклятые дают навык, который действует как обоюдоострый меч.

Благословенные развивают один из ваших существующих навыков. Это может быть любая способность, которая у вас есть.

И последний, нормальный камень, который дает вам случайный навык в соответствии с вашим уровнем. Тем не менее навык может быть не подходящим для вас, например, для другого класса.

Но возвращаясь к девочке, она какая-то странная, обычно умеют разговаривать только высокоуровневые разумные монстры.

В этот момент страж бросился на девочку и она наколдовала что-то типа ледяной глыбы, чем и заблокировала его удар, и тот на мгновение остолбенел.

Тут же, перекатом в бок она уклонилась от удара Ассасина и контр атаковала быстрым ледяным осколком в руку, которым ранила ассасина и отступила.

Ассасина окутал белый свет, и исцелил повреждение.

Девочка, казалось, на мгновение остановилась и сверкнув провокационной усмешкой повернулась назад и исчезла в лесу.

От лица авантюриста "Синь Фэн":

Это должен был быть наш выпускной экзамен. Мы должны были, прежде чем уйдем, зачистить подземелье D- ранга которое по силе ближе к E рангу.

Мы были на вершине класса, поэтому учителя были уверены, что мы пройдем Подземелье.

- Проверь свои мини-карты. Не хотелось бы попасть в засаду у входа. — Обратился я к своим

давним друзьям.

- Да знаю, знаю. — Ответил Цзинь, наш разведчик.

Мы немного поговорили, но замерли, когда почувствовали скачок маны.

- Фэн! Подземелье мутирует! - Крикнула Клэр, пока мы с Тревором безуспешно пытались открыть дверь.

- Нам придется подождать, пока учителя пришлют членов класса D или выше, чтобы открыть дверь. - Сказал я, нахмурившись. Ситуация выглядела не слишком хорошо, но мы могли выжить, если будем держаться и ждать спасения. Некоторые попытались бы очистить Подземелье, но мы знали ситуацию лучше.

Мутировавшие Подземелья означали, что монстры стали сильнее, поэтому было бы самоубийством пытаться действовать без достаточной подготовки.

Только, если не было других вариантов, группа сама, без подготовки, попыталась бы очистить Подземелье.

Цзинь, казалось, заметил монстра, потому он выстрелил в то место, где тот находился.

- А!

Мы услышали тихий голос, вскрикнувший от удивления, и сразу удвоили бдительность.

[Широ - LVL 16 - Снежная Девочка]

[HP: 1200/1200]

[MP: 1950/1950]

Монстр с именем!

Были случаи, когда монстра называли по имени. Мало того, что они давали больше лута, EXP, который вы получали за убийство такого монстра, тоже на много увеличивался.

Даже если бы у нее не было имени, нам все равно пришлось бы ее убить, ведь она могла пойти за подкреплением, которое поставило бы под угрозу нашу безопасность.

Мы посмотрели друг на друга и стали в строй, как нас учили в школе.

Тревор использовал Насмешку, но Снежная Девочка, казалось, не реагировала. Цзинь выпустил еще одну стрелу, чтобы проверить, сможет ли он в нее попасть.

Отскочив назад, она открыла рот, пытаясь что-то сказать, но все, что мы услышали, было бессмысленным эхом.

- Фэн, я думаю, что она может быть разумным монстром - нахмурился Тревор.

- Я тоже так думаю. - Ответил я. Это усложнило бы борьбу, потому что она вполне могла заманить нас в ловушку.

Тревор бросился к ней с Ударом Щита, в надежде оглушить. Однако то, во что он ударил, было Ледяной глыбой, тогда Бонни, чтобы прикрыть Тревора, попыталась быстро ее ударить.

Снежная Девочка перекатилась на бок и выстрелила в Бонни Ледяной Пулей. Клэр не мешкала, и быстро вылечила Бонни.

- Господи, это все равно, что драться с инструктором. — Сказала, нахмурившись, Бонни, пока мы смотрели на Снежную Девочку, стоящую на ветке.

- Разве Снежная Девочка не должна быть слабым монстром ранга Е? - сказал Тревор, не теряя бдительности.

- Но это же монстр с именем. Мы не можем судить о монстрах с именем с той же логикой. - Ответил я, и мои друзья серьезно кивнули.

Снежная Девочка, казалось, на мгновение остановилась и сверкнула провокационной усмешкой. Она повернулась и исчезла в лесу, оставив нас одних.

- Хм... не понимаю. Даже если она приведет подкрепление, нам лучше дождаться учителей. - Мои друзья согласились. Погоня за ней принесет нам только больше опасностей.

Конец POVa "Синь Фэн".

- Во первых, она ненормально умела в ближнем бою, снежные девочки, зачастую, являются магами, но не бойцами ближнего боя.

- Во вторых, авантюристы не реагировали на ее слова, будто бы они ее не слышали или не понимали.

- А в третьих, она, как и я, не изменилась под воздействием мутации подземелья!

Вариант про то что они ее не слышали можно отмести, даже я, находясь в дали, услышал ее.

Значит они ее не понимали, в отличие от меня.

Это потому что она монстр или из-за чего-то другого?

Она будто хотела пойти с ними на контакт, но из-за языкового барьера у нее ничего не вышло.

- Хоть это и опасно, но мне стоит пойти за ней и попытаться уговорить ее зачистить это подземелье.

В одиночку, у меня вряд ли получиться его пройти, так как даже моя магия крови будет не так эффективна как до этого, ведь теперь здесь только огненные монстры.

А с ней, мои шансы должны значительно увеличится, ведь она должна быть не только магом льда, что крайне эффективно здесь, но еще и хорошим бойцом ближнего боя.

Вздох

- Высокий риск - высокая награда, да? - сказал я, идя в направлении, где скрылась девочка.

В то же время, я отправляю скелетов подальше чтобы они не напрягали собеседницу, а приглядывали за округой.

И за ней...

(Тлеющий Лес)

http://tl.rulate.ru/book/92359/2975914