

\*Тяжелые вздохи\*

- Как же я устал...

- И физически.

- И.

\*Вздых\*

- Духовно.

---

Имя:

Раса: Дампир (Критерии Эволюции еще не выполнены)

Уровень: 7

Класс: Дампир, Некромант (Познал смерть)

НР: 47/300 → 47/390 +(60)

ДЕ: 978/1000 → 978/1120 +(100)

Сила: 10 +(2)

Живучесть: 15 +(3)

Интеллект: 50 +(10)

Проворность: 10 +(2)

Ловкость: 10 +(2)

Защита: 5 +(1)

Неиспользованные очки: 35

---

- Ну ладно, про духовно я погорячился, но физически я действительно одной ногой в могиле.

Осмотрев свой статус я оглядел местность.

Я сидел перед небольшой кучкой трупов неких снежных волков, которые притащили сюда скелеты.

Да, именно скелеты.

После 5 уровня я смог призвать еще одного скелета и теперь их двое.

Также, во время битвы я понял что магия крови очень неприятная вещь, как для меня, так и для противника.

Расходы крови на заклинания хоть и можно регулировать, но что бы действительно нанести какой-то урон нужно хорошо вложиться в него и поддерживать форму магией.

Но и не только в этом проблема, для затвердевания крови нужно четко и правильно представить в какую структуру должна застыть кровь, на что, естественно, требуется время для осознания и начала конструирования.

Если бы я был суперкомпьютером, это не было б для меня проблемой, но к сожалению я обычный дамфир, что еще недавно был человеком.

Но в любом случае, лучше потратить кровь на магию, чем получить рваную рану от укуса "волка".

\*Вздых\*

- В следующий раз будет легче чем сейчас, ведь даже разделив на мелкие группки этих волков, мне было достаточно трудно их одолеть.

В начале, с только одним скелет и магией крови, - было трудно, но с еще одним скелетом после, стало намного легче.

Больше никакие волки не прорывались ко мне через скелетов и мне не приходилось использовать свою кровь для создания щита, а потом трансформировать его в шипы для убийства.

Я прикрыл глаза из-за неожиданного солнечного луча, что попал мне в лицо

- О рассвет, как же ты не вовремя.

- Я, может и люблю иногда любоваться закатами или рассветами, но не сейчас. - сказал устало я, глядя на горизонт, и словно надеясь что солнце услышит меня и скроется за горизонт снова.

Но, к сожалению, этого не случилось.

- Ну хоть одежду не испачкал в крови. - сказал я, глядя на свою одежду с улыбкой.

Несмотря на то что из одежды у меня только штаны и футболка из мешковины, но это единственная моя одежда, которая уже была на мне как я появился здесь.

\*Вздых\*

Но сейчас надо собрать лут с волков.

Я приказал скелетам выковырять камни манны если они их обнаружат.

И действительно, в двух волках оказались по маленькому камушку манны, размером с мизинчик.

Стоило только увидеть их, и мгновенно, у меня заурчало в животе

- Ах, да, мне же нужно питаться.

Будучи монстром, я про это забыл, но сейчас я съем только один камень, а второй я оставлю про запас, на случай когда я снова проголодаюсь, но сейчас надо уже заканчивать с лутом.

[Собрать] — Сказал я

---

[Волчьи клыки x9]

[Волчья шкура x13]

[Волчий глаз x17]

[Сломанные кости x32]

[Легкий балахон из кожи волка (Белый) (+5 Интеллект +2 Защита)]

---

[Текущий Баланс — 1016 USD]

Если вспоминать про редкость экипировки из Арии, то различия в цвете класса экипировки и показывает то насколько хорошее снаряжение, а именно: Белый → Зеленый → Синий → Фиолетовый → Оранжевый → Красный → Черный → Радужный.

Также у экипировки есть три опции видимости. Видимый — Энергетический — Скрытый

- Это невероятно, мне даже упал балахон, ТОЛЬКО один балахон, я наверное самый везучий человек на свете, да? - сказал я с сарказмом, понимая что мне не повезло и из всей кучки волков упала только одна часть экипировки.

Несмотря на мое негодование, я не раздумывая надел на себя балахон, вместо футболки из мешковины.

Но тут я заметил валюту, что мне выдали.

- Доллары?

- Я что, в моем первом мире? - спросил я сам себя, но тут же себе ответил

- Нет, там не было ни монстров, ни подземелий.

- Но может это просто похожие миры?

- Если это так, то я знаю что сделаю в первую очередь, когда выберусь отсюда.

Я встал с земли, потягиваясь руками к небу.

- Ладно, главное что хоть что-то выпало а не только материалы и надо распределить характеристики от новых уровней.

---

Имя:

Раса: Дампир (Критерии Эволюции еще не выполнены)

Уровень: 7

Класс: Дампир, Некромант (Познал смерть)

НР: 186/390 → 186/590

ДЕ: 1000/1120 → 1000/1320 +(100)

Сила: 10

Живучесть: 15 → 25

Интеллект: 50 → 60 +(5)

Проворность: 10 → 20

Ловкость: 10

Защита: 5 → 10 +(2)

Неиспользованные очки: 35 → 0

Баланс: 1016 USD

---

Хорошо, стандартно качаю интеллект, добиваю защиту до 10, поднимаю живучесть на 10, из-за магии крови, так же и проворность на 10, так как в худшем случае мне придется уклоняться или убегать от атак, по этому не будет лишним.

\*Вздых\*

- Ладно, еще немного отдохну и пойду дальше подымать уровень, да Толя? - сказал я и обратился к скелету с вопросом.

Скелет под моей командой кивнул головой.

Я решил пока не найду людей буду хоть как-то себя отвлекать, ибо после "небытия" я немного нервный и не могу нормально дышать.

Именно по этой причине я решил назвать первого скелета Саня, а второго Толя, и делать вид будто они живые.

Да, это уже явно клиника, но другие варианты не лучше.

Например, я мог бы разговаривать с трупом волка, но как по мне это еще хуже, чем с, относительно, живыми скелетами.

- Саня, Толя, пошли дальше искать волков!

\*\*\*

Вот мы и искали волков, но ни одного не нашли, НИ ОДНОГО ЗА 16 ЧАСОВ!

Я 16 часов ходил по снегу без обуви.

Конечно, я не то чтобы испытывал какой-то сильный дискомфорт от этого, но все равно приятного в этом мало.

И я понимаю если бы попался хотя бы один волк или что-то подобное, но нет, я не видел ни одного.

Но самая большая проблема это то что если я не найду кого-то то я рано или поздно буду голоден.

И лучше что бы это было поздно, ибо мне пришлось съесть тот камень и теперь у меня нет запаса еды на крайний случай.

Но говоря о еде, для меня была полнейшая неожиданность то что я могу есть ману из растворяющихся тел, после их "сбора".

Если бы я съел тех волков - то проблемы с потенциальным голодом не было б.

Но, через еще 1 час, я понял причину отсутствия волков, вот она, медведи.

[Медведь, LVL 10].

[Медведь, LVL 8].

[Медведь, LVL 15].

Видимо, они прогнали волков с этой территории.

Я бы может и подумал о том чтобы просто пересечь с убийства волков на убийство медведей, но, как и всегда, появляются неожиданные проблемы.

Хоть проблема и понятна но легче от этого не стало.

Дело в том что монстры на каждом уровне делятся по классам и рангам.

Классы, примерно делятся на [Нет Класса], [Редкий Класс], [Элитный Класс], [Общий Класс], [Класс Вице Лидер], [Класс Лидер], [Класс Дворянин], [Класс Король] и так далее.

И в данный момент я на самом дне, как в плане класса, так и в плане ранга.

То есть, сейчас я являюсь монстром E ранга и не имею класса.

Классы были настроены таким образом, что монстр ранга D [Нет Класса], скорее всего, с относительной легкостью мог победить монстра ранга E [Общий Класс].

Чем выше ранг, тем больше становилось это несоответствие. Ранг S [Нет Класса] мог начистить задницу монстру класса B [Класс Король].

При этом, получение награды в виде [Класс] само по себе являлось подвигом. Класс присуждался только тогда, когда монстр подвергался мутации после достижения пика своего класса.

Например, если бы я подвергся мутации на нынешнем пике, 20 уровне, я получил бы возможность развить свой нынешний класс или получить [Редкий Класс] или даже [Элитный Класс], если не выше.

- Ладно, сейчас еще рано лезть на 3 медведей с моими 2 скелетами и 7 уровнем.

Надо найти хотя бы одного медведя и понять насколько все плохо из-за разницы в ранге.

\*\*\*

Потратив еще около 30 минут, я нашел некие следы, которые привели меня к лужам крови и медведю, сидящем возле них.

[Медведь, LVL 6 — Усиленный]

Могу предположить что, медведь недавно пировал, учитывая сколько здесь крови, но самое неприятное это то что он имеет статус "усилен".

Этот статус можно получить только если где-то на этаже есть монстр класса лидер.

\*Вздых\*

- Нууу, это не худший вариант, но не сказать что лучший... - Пробормотал я.

- Ладно, теоретически, я могу с ним справиться, да Саня?

Скелет под воздействием моей команды кивнул.

- Вот и я так считаю, но перед каждой битвой желательно подготовиться.

- Как же хорошо что труп призванный магией считается просто трупом, а не магией, и не исчезает...

\*2 часа спустя\*

- Ночной баф получил, трупы на месте, энергия почти восстановилась, значит я готов.

Было бы трудно, таскать трупы за медведем, будучи не обнаруженным им, но он решил лечь на месте своего пира и отдохнуть.

Энергию я хоть и не восполнил до конца, но пока что, мне ее и потратить особо некуда, только на новых скелетов и трупы а на поддержку магии крови почти и не требуется.

Пока медведь отдыхает, я решил начать атаку с заряжённого копья из крови.

Я мгновенно почувствовал как потерял часть своего хп.

[НР: 690/690 → 540/690]

Но главное что я попал в медведя и пробил его кожу и кости, теперь у медведя в суставе, между телом и лапой, торчало копые, как стрела, и мешало двигаться, параллельно заражая его кровотоком.

Тем временем скелеты, что подтащили ближе трупы, пошли в бой.

Только для того чтобы чуть-ли не мгновенно крошиться в костную пыль из-за каждого ударом медведя, что только встал на свои лапы.

- Нет! Саня, Толя, я отомщу за вас. - сказал я, призывая новых скелетов из трупов поблизости, посмеиваясь время от времени.

Скелеты стабильно отвлекали медведя и старались наносить урон, но получалось, откровенно, плохо.

А я использовал магию крови для создания копий и старался попадать в суставы медведя, что бы обездвижить его.

Но, к моему удивлению, даже с копыем в суставе, медведь был достаточно ловким, чтобы уклоняться от других копий.

Из-за этого, мои следующие копыя не попадали в суставы, но зато попадали в тело, что тоже неплохо, ведь каждое копые вводит все больше и больше проклятой крови в организм и мешает его кровотоку, заставляя его реакцию замедляться.

А что у него твориться внутри, я даже представлять себе не хочу, но он точно уже труп.

Даже если я не смогу его убить, он, как минимум, умрет от остановки жизненно важных органов.

И вот, спустя еще несколько уничтоженных скелетов, я полностью обездвижил его и подготовил копые к его убийству.

- Ну, мишка, твое последнее слово? - спросил я, держа копые наготове.

- КРГХХАААА!!!

- Понял. - ответил я, и выпустил копые в глаз обездвиженному медведю.

[Уровень: 7 → 9]

\*Вздых\*

- Что-то зачастил я вздыхать, но главное, что он мертв - сказал я, с улыбкой смотря на труп медведя.

---

Имя:

Раса: Дампир (Критерии Эволюции еще не выполнены)

Уровень: 7 → 9

Класс: Дампир, Некромант (Познал смерть)

НР: 76/590 → 76/820 +(140)

ДЕ: 553/1320 → 553/1360 +(340)

Сила: 10 +(2)

Живучесть: 25 → 35 +(7)

Интеллект: 60 +(17)

Проворность: 20 +(4)

Ловкость: 10 +(2)

Защита: 10 +(4)

Неиспользованные очки: 10 → 0

Баланс:1510 USD

---

---

Дампир:

Доступные Навыки: Магия Крови 1-го уровня, Пассивная Регенерация, Благословение ночи

Некромант (Познал смерть):

Доступные Навыки: Создание трупа, Поднятие воина скелета (3), Мастерство скелетов(1)

---

- Отлично, теперь у меня три, усиленных, скелета.

[Поднятие воина скелета]

[Поднятие воина скелета]

[Поднятие воина скелета]

- И снова здравствуй Саня и Толя.

- Познакомьтесь, это Миша, теперь он будет частью нашего отряда.

Они кивнули друг другу

- Теперь проверьте труп медведя на наличие камня манны.

К сожалению, камня в нем не было, но нужно еще собрать с него лут.

- [Собрать] - сказал я

---

[Медвежьи лапы x1]

[Медвежья шкура x4]

[Медвежьи облегченные наплечники (Зеленый) (+10 Интеллект +5 Сила)]

---

На этот раз я съел ману из трупа и насытился.

Из лута получил наплечник, что есть хорошо, и я надел его на себя, но в отличие от балахона, я его скрыл.

- Ну что ж, я отдохну и мы пойдем дальше убивать одиночных медведей, но только до рассвета, или же, если повезет, то стаи волков.

А после 20 уровня, будем идти в сторону обелиска, что я вижу в далеке.

Я уверен что лидер медведей находится там, но выбора у меня нет.

Если я хочу выйти из подземелья или зачистить его, мне в любом случае придется идти к обелиску, чтобы телепортироваться на другой этаж.

(Медведь)

<http://tl.rulate.ru/book/92359/2975299>