

Наследник Чудотворцев.

Глава 2. Знакомство (2)

Вдруг откуда-то спереди вышли колонный солдат (или рыцарей) в доспехах и окружили некую каменную трибуну, перед которой мы все стояли. Люди что-то выкрикивали, толпу стихийно накрывала паника. Но.....

Вжух!

В воздухе внезапно что-то изменилось, будто какая-то невидимая волна прошла через моё тело. И все успокоились, паника исчезла. Все обратили внимание на трибуну и стали ждать, что будет дальше.

Некий отрезвляющий феномен сделал вдруг людей более рациональными.

Ну а правда, вдруг вас похитили террористы а вы тут орёте как резанные и права качаете? Вас же первого и застрелят в качестве примера для остальных.

Я же, как, возможно и некоторые другие, подметил для себя, что это, должно быть, была магия. Конечно, в том случае, если мы и правда иссекайнулись. Вероятность этого могла быть ровно такой же, как то, что мы все умерли от удара метеорита и ждём судного часа в каком-то загробном мире.

В любом случае, нужно сначала понять что да как, а уже потом....эм, ну даже не знаю, что будет потом.

Пока я думал об этом, к трибуне поднялся мужчина с короной и в величественных доспехах. Его окружали какие-то старики в балахонах из Гарри Поттера. А еще был старый мужик, похожий на папу римского.

"Ну всё, точно иссекай. Кажись они сейчас начнут загонять нам всякую дичь про демонов".

И....

Как я и думал, почти в течении двух часов нам впаривали какую-то дичь про демонов из другого мира и что только мы можем спасти этот самый мир. Настолько знакомо, что даже не

смешно.

Король вместе со стариками выступали по очереди, предоставляя какие-то доказательства и исследования, а так же подробно рассказали, где, как и когда появились демоны.

В течении всего этого времени некоторое люди были в таком ахуе, что даже та магия спокойствия (я решил её так назвать) не помогала. Естественно, что в здравом уме никто не захочет идти на войну, что бы кого-то там спасать. Особенно, если это не твой мир и не твоя война. И особенно если это какие-то кровожадные демоны-мутанты-зерги-мазафака-ксеносы или что-то такое. Не легче ли мне просто покончить с жизнью? Ну конечно, сам я так не думаю, но кто-то уж точно допетрил до этого.

Кроме того, что было более интересно, чем демоны, так это то, что в этом мире существует Система. Ну, по крайней мере, то, как мы называли игровую РПГ систему иссекайного мира у себя на Земле.

С этого момента люди начали подробнее вникать в суть происходящего. Да и к тому же тут была в основном молодежь. Многие уже должны были знать что это такое.

Система прокачки персонажа. В какие бы вы игры не играли, будь то РПГ, стратегия, МОБА, шутеры или даже всратый Симс, много где есть система развития персонажа, где вы получаете опыт и развиваете определенные навыки.

Многие, сразу же, без лишних раздумий, начали изучать свои статусы.

И я в том числе.

Имя: Димон

Раса: Человек

Статус: Призванный/Измененный

Класс: Наследник Чудотворцев

Основные характеристики:

Мудрость: 2 (50% шанс повышения)

Ремесло: 3 (50% шанс повышения)

Магия: 0.2 (10% шанс повышения)

Вторичные характеристики:

Нападение: 1 (0% шанс повышения)

Защита: 1 (0% шанс повышения)

Мастерство: 2 (0% шанс повышения)

Скорость: 2 (0% шанс повышения)

Дух: 3 (0% шанс повышения)

Удача: 0.2 (0% шанс повышения)

Лидерство: 4 (0% шанс повышения)

*Наследник Чудотворцев:

Чудотворцы - утерянный класс, который процветал в прошлую эпоху. Тысячи лет у Чудотворцев не было наследника, которому они могли бы передать свою мудрость и силу. Теперь этим наследником стали Вы.

Разгадайте тайны, связанные с исчезновением чудотворцев и станьте истинным наследником.

* Повышенный шанс увеличить мудрость при взятии уровня (50%)

* Повышенный шанс увеличить ремесло при взятии уровня (50%)

* Есть некоторая вероятность дополнительно увеличить магию при взятии уровня (10%)

* Вторичные характеристики с повышением уровня не увеличиваются

* Внимание! Вы получаете только 10% опыта от всех источников, кроме сотворения чудес!

* Особый навык Наследника Чудотворцев: [Бесконечные Чудеса]

#[Бесконечные Чудеса] - (Особый/Пассивный, только для Наследника Чудотворцев) - Каждые 24 часа Наследник Чудотворцев получает одно случайное Чудо.

#Чудеса - особый вид заклинаний, не требующий затрат маны владельца и имеющий моментальное время активации с максимальным уровнем навыка. Чудотворец так же избежит всевозможных негативных эффектов, если такие имеются. Чудеса будут представлены в вашей коллекции в виде Карт Чудес.

Вероятность выпадения:

Обычное Чудо - 92%

Редкое Чудо - 6%

Эпическое Чудо - 1.8%

Легендарное Чудо - 0.2%

* Доступно Чудес: 1

Призыв гоблинов (обычное/призыв) - Призывает пять легковооруженных гоблинов. Гоблины безоговорочно следуют вашим приказам в течении пяти часов, после чего Чудо развеивается.

*Особый навык Наследника Чудотворцев: [Сотворение Чудес]

#[Сотворение Чудес] - (Особый/Пассивный, только для Чудотворцев) - Чудотворцы обладают уникальными навыками творить Чудеса. Повышайте свою Мудрость и Ремесло, используйте редкие материалы и различные техники, чтобы создать свои собственные Чудеса.

* Внимание! Каждое Чудо можно использовать лишь единожды, после чего оно исчезает из вашей Коллекции. Не используйте Чудеса необдуманно!

* Особый навык Чудотворцев: [Долговая печать]

[Долговая печать] - (Особый/Пассивный, только для Чудотворцев) - Чудотворцы могут передавать свои Чудеса в пользование другим людям. Однако затраты маны и негативные эффекты так же будут присутствовать в полном объеме. Передача и последующее использование Чудес накладывает Долговую Печать, которая будет увеличиваться от 1% до

100% в зависимости от количества Чудес и их редкости. Долг можно погасить выполнив задание/порушение владельца Карты. Сложность и моральные границы приказа обусловлены долей процента Печати. При достижении 100% и выше Долг станет неоплатным и печать нельзя будет стереть. До момента использования Карты Чудес, владелец может вернуть её в любое время.

* Система Наследования (только для проходящих Наследование) - Поэтапно выполняйте задания системы, чтобы получить очки Наследования и повысить свой уровень Наследования. При повышении уровней Наследования, вы будете получать награды. Чем выше уровень Наследования, тем лучше награды!

По правде говоря, я мало что понял. По крайней мере, по началу. Информации было навалом для первого раза, и, поэтому, я старался пережевывать её поэтапно.

Во-первых, мой статус был обозначен, как призванный/измененный. Кажется это было что-то из того, о чем говорил король Густав, или как его там, вместе с теми магистрами. При переходе из другого мира я был изменен и возможно отчасти я теперь даже не человек.

Но это потом. Что важнее, так это мой класс.

Наследник Чудотворцев. Причудливое и в тоже время мощное название, которое заставляет верить в то, что это должно быть чем-то крутым.

Только вот, глядя на сами характеристики становится не понятно, боевой это класс или ремесленный? Делятся ли вообще эти классы по такому принципу? Судя по тому, что нужно создавать некие Чудеса, то это скорее второй вариант. К тому же, в основном полагается на мудрость и ремесло. Хм? Еще есть магия. Но вот тут непонятно. Я имею ввиду эти проценты. Что они показывают и на что это влияет?

К тому же, если сложить все три стага вместе, то получится 110%, что так же вводит в заблуждение. Хм, ну, надеюсь, нам это ещё объяснят.

И так, далее мне дают самое описание класса. Хм, утерянный класс значит? Да я еще и наследником стал? Так, а вот оно. Далее объясняется значение процентов в стагах. Такс....процент при взятии уровня? То есть при получении нового уровня я получаю одну статус и с вероятностью 50/50 это будет либо мудрость, либо ремесло. То есть магия выпадает доп статом и только в 10% случаев. Хм, прискорбно, магия мне бы не помешала. Хотя...я даже не вкурил нормальные ли это вообще значения или нет. Может это еще огого.

По вторичным характеристикам всё понятно. Их нельзя повысить с уровнем, но они просто есть. Ну...раз мне их показывают, значит всё же есть способ их поднять, так ведь?

Так....сила класса...получение ежедневных Чудес? Что это? Это....это же карточная игра! Какие к черту чудеса? Вы же мне просто даёте карты. Но вообще, вроде бы это звучит сильно. Например одна простая карта может призвать пять гоблинов, которых можно использовать в бою или заставить рыть траншеи. У редких карт и выше, способности должны быть куда сильнее. Наверное.

Только вот...что это за штраф? Всего 10% опыта из всех источников? К тому же, судя по вероятности дропа, я буду получать одни обычные карты....

С другой стороны, можно ведь переждать в тылу, наклепать армию гоблинов и завалить там какого-нибудь мега-монстра. Тогда ведь даже 10% будет достаточно, чтобы нехило так апнуться? К тому же, карта работает мгновенно и не требует маны и всё кастуется с максимальным уровнем магии. То есть тот же фаербол будет наикрутейший и наисвежайший, будто его сотворил какой-нибудь мастер фаерболов.

А еще негативные эффекты...а какие вообще могут быть негативные эффекты? Тёмная магия например? Хм...ну если для определенной магии нужно жертвовать душой или долголетием, то да, было бы классно избежать этого дерьма.

Иными словами, если у меня будет куча разных карт, то стоит ли мне вообще париться об уровне? Да, это явно какой-то накопительный класс. Нужно накапливать карты и тратить их с умом. О чем меня, кстати, предусмотрительно предупредила система.

Долговая Печать - ну это вообще то что надо. Тот факт, что мне придётся отдавать натурой, в значительной степени поубавит желающих присвоить себе мои карты. Конечно...если король захочет сделать из меня клепальный чудотворный станок, то ему в принципе ничего не мешает это сделать, так как за него карты могут брать и другие люди. Но...разве это страшно? Я просто буду мастерить новые карты на казённые материалы и повышать уровень. К тому же, у меня появится множество должников, хе-хе.

И наконец, Система Наследования. Как я понял, это какая-то квестовая система с лентой наград. Кто-то действительно хочет, чтобы я стал наследником. Система настолько не хотела возрождения чудотворцев, что штрафнула меня. Но в тоже время, класс даёт мне обходной путь. На, мол, тебе другую систему, а то это забагованная.

Ну что ж, понятно. Чудотворец так Чудотворец. Куда уже денешься.