

Запись «логов» Джиггалага.

...Локализация Объекта, имеющего отношение к сбою в работе Системы завершена. Имя в Системе: «Лунгрим», мир пребывания: Мундус. Загрузка бэкапа мира... Ошибка. Попытка удаления Объекта... Ошибка. Поиск обходных вариантов удаления... Ошибка, Объект «Лунгрим» защищён от вмешательства. Расчёт максимально допустимого воздействия для удаления... Расчёт окончен. Проверка матрицы личности... Проверка окончена. Симуляция ситуаций удаления... Ошибка, невозможно смоделировать поведение Объекта «Лунгрим». Применение наилучшего доступного плана действий... Шанс на успех меньше 50%, применено успешно. Ожидание результата...

Конец записи логов

И вот, в лучших чувствах, я оказался здесь. Место сбора, которое выбрал — конечно же самые натуральные горячие источники, тут даже парочка охотников отдыхала. И по правде, это был мой последний шанс в исполнении Проекта. От волнения, как истинный злодей из второсортного мультика, даже заговорил вслух, зловеще «перебирая» пальцами:

— Серана ни за что не откажет себе в удовольствии погреться в этой прекрасной, «живительной» водичке, и тогда, я заменю её одежду на приготовленный заранее, зачарованный наряд горничной! — но тут заметил кое-что необычное, тут же окликнув «аномалию»:

— О, Змий, а ты тут какими судьбами, куда ползёшь? Бухать во время купания довольно рискованно, знаешь ли, можно и утонуть. Хм, что-то не понимаю, что ты мне хочешь сказать... Так, этот жест значит... У меня что-то за спиной? А... Нет, погоди. Я знаю, это же тот штамп из аниме и там сейчас стоит... Серана?!

[Поздравляем, Игрок! Ваш навык «чувство жажды крови» (ур. 10). (пассивная) улучшился]

— Змий! Ва-али-им! — и с места срываюсь на резкий спринт.

Самое паршивое, что даже труселя свои защитные забыл надеть, вот как же так... Позади раздался яростный и немного разочарованный крик — словно у рыбака сорвалась особо крупная рыба, из-за чего я припустил с ещё большей скоростью. Отпустить меня так просто, разумеется, никто не собирался, так что Серана последовала за мной на всей доступной ей, немаленькой скорости.

Гонки наши продолжались минут тридцать, пока не переросли в нечто большее. И я говорю отнюдь не о каких-то пошлостях.

Особенно обрадовались внезапному развлечению волки. За ними подтянулись и медведи с саблезубами, даже парочка заблудившихся после штурма драугров вдали ковыляла. В геймерском слэнге это называлось «собрать паровоз», с чем мы слишком уж успешно справились.

И так уж вышло, что в какой-то момент, в этих салочках, «ведущих» стало уже двое, поскольку Серана меня догнала и начала бежать наравне, уже не пытаюсь поймать, а скорее обогнать.

И вот, в этот во всех смыслах критический момент, перед глазами внезапно мелькнуло какое-то сообщение Системы. От долгого бега пот застилал глаза, да и вообще, я был не совсем в состоянии его читать, так что просто отмахнулся. Ну, или я так думал. На самом деле, с какого-то перепугу кнопки «да\нет», обычно располагавшиеся именно в таком порядке, поменялись местами, и теперь это выглядело как: «нет\да», так что я по привычке, вместо «нет» тупо нажал на «да».

В следующее мгновение прямо под нашими ногами появился светящийся порталный круг, и мы оба, тут же на всей скорости «упали» прямо в него. И скажу вам честно — приятного в этом перемещении оказалось мало.

Когда тело будто растягивается на всю вселенную, а потом, в мгновение возвращается к привычному размеру, уже не до длинных философских рассуждений. Ну а под конец телепортации я вообще на немаленькой скорости вспахал носом землю.

Когда наконец смог осмысленно двигаться, осознал себя лежащим на чём-то тёплом и сыпучем. Приподнял голову и понял — вокруг кучи пепла. Перед глазами немного прояснилось, так что теперь я смог разглядеть сообщения:

[Перемещение прошло успешно, добро пожаловать в Хладную Гавань! Поскольку она «привязана» именно к Вашей вариации Мундуса, штрафы за любые Ваши действия накладываться не будут]

[Вы приняли задание: «помощь слабейшему»]

[Подробности: вы до сих пор не достигли 15 уровня и не открыли основной контент, когда основная часть Игроков уже справилась с этим, из-за чего вам было предложено это задание. Цель: набрать 2 уровня, не умерев. Награда: перемещение обратно, в Скайрим. Точку перемещения можно задать]

Хладная, етить её, Гавань! Да уж, приплыли, что тут говорить... Нет бы «выкинуть» меня в комнату со всеми видами ремесленных инструментов, и горой ингредиентов для крафта — я бы им такой кач устроил, за час бы апнулся, но увы и ах (и «у» и «есть»). Как ни погляди, я был в совершенно не подходящем для этого месте... Вот и Серана очнулась, и тоже осознав, ГДЕ она, застерила:

— Нет! Только не в это место! За что?! Лунгрим, как мы сюда попали, почему я тут? Он пытается меня призвать к себе?! — вполне резонные вопросы в нашем положении, интересно, что там Система задумала. Впрочем, уверен, что на все мои претензии будет один ответ, и он мне как обычно не понравится, так что хрен с ним.

[не поминай всуе]

Хм, ну и что это значит? Ладно, плевать.

Нет, как мы сюда попали я вполне себе представляю, но вот почему ещё и Серану затянуло — без малейшего понятия. Единственный вариант — она считается моим спутником, а их даже в игре «телепортировало» везде следом за игроком. Но вот что-то не нравится мне её отношение.

Я не большой эксперт в этой части ЛОРа, так что вообще без понятия, чего она тут устраивает, но вот если узнает, что в телепортации сюда есть и моя вина, думаю, мало не покажется, так что лучше об этом тактично умолчать. А ещё лучше побыстрее перевести тему:

— В общем, вернёмся мы через пару дней, надо просто найти особую точку. В одной книге читал, что в царства Даэдра могут образовываться переносящие аномалии, может, ты что-то убойное с испугу скастовала, вот реальность и «прогнулась»? — нет, версия конечно бредовая, но по крайней мере поможет ей начать думать в нужном направлении:

— Что за чушь ты несёшь? Ох, проклятье! Каждую секунду, что я нахожусь тут, я вспоминаю... Нет, не важно. Эй, Он же не мог призвать меня к себе, нет ведь? — честно говоря, в таком состоянии я Серану ещё ни разу не видел, это был прямо дикий испуг. Ну, нужно бы развеять атмосферу:

— Да ты запрыгни вон за тот камень и замри. Я такое в передаче про дикую природу видел, называется «тактика опоссума», или «я умер, вы тут найдёте только глистов и много кислоты» — разумеется, у опоссумов кислоты не было, но вот Серана — другое дело, постоянно так и брызжет.

И не слушая её возмущений, просто ухмыльнувшись, аки настоящий герой махнув несуществующим плащом, пошел куда-то в сторону центра. Судя по всему, это сработало, так что по крайней мере Серана пришла в себя и стала больше злой, чем напуганной. Не сказать, чтобы такой она мне нравилась больше, но по крайней мере её вид не вызывает жалость, что уже неплохо.

Ну а ещё, время нашего пребывания в этом плане бытия шло, а никто по нашу душу так и не явился, поэтому она ощутимо расслабилась.

Ну а далее... Нам предстояло хорошенько прокачаться.

прим. автора: Про небольшую отсылку в этой главе на другой фф... Ну, долго думал оставить или нет, но решил таки не трогать. Вроде неплохо получилось, я если бы в тексте увидел, не зная заранее, точно бы посмеялся.

<http://tl.rulate.ru/book/92270/3163519>