

Прим. Автора: Если у кого возникает вопрос, к кому это постоянно гг обращается в тексте (словно бы ломая "четвертую стену"), просто напомню вам - он "дитя" киберпанковского мира и привык говорить так, будто постоянно ведёт запись.

На удивление, до лагеря Чистых Родников — а именно там находилась необходимая мне книга с заклинанием — я добирался целых полчаса. И не потому, что крался или перебегал от камня к камню, как в третьесортном мультфильме, нет, просто расстояния в игре были сильно... Приуменьшены, так сказать. На самом деле Скайрим оказался куда больше и если раньше, когда я шел в Вайтран, на это особо внимания не обратил, то сейчас не заметить столь очевидный факт было уже очень трудно.

На удивление, по пути мне не встретился ни один скелет или драугр. Уж не знаю — может у них на солнце аллергия, однако это всё равно было странно.

Бредя по унылой тундре, пересекаемой ручейком и оврагами, сначала наткнулся на лагерь двух великанов, жарящих что-то на костре, но всё обошлось и тут расхождений с игрой не было — они просто меня проигнорировали. Вообще, они мне показались какими-то странными, но разглядеть подробнее их фигуры из-за дыма от костра я так и не смог, решив больше не испытывать судьбу и отправиться дальше.

Единственный просчёт вышел с тем, что играл я в Скайрим реально давно и помнил только приблизительное положение искомого места, типа: «от Вайтрана надо идти куда-то на северо-запад», так что сначала вышел к просто ОГРОМНОМУ лагерю бандитов.

Повезло ещё, что дозорных они не ставили, так что я смог спокойно свалить назад и обойдя их по широкой дуге, дойти до приметного холмика, у подножия которого стоял деревянный забор, окружавший искомый лагерь.

План, что и говорить, у меня был превосходный; достойный записи в анналы гильдии воров. Простой и ясный, лучше не придумать, учитывающий две исходные:

Первая, это что за лагерем находилась огромная «волчья» яма, со дна которой был прорыт вход прямо к искомой книжице.

А вторая, мой козырь — одно зелье «краткой невидимости», с временем действием двадцать секунд, созданное давеча при помощи титанического усилия мысли при вспоминании второго ингредиента, помимо праха вампира, для создания этого эликсира. Ну и «Голос императора» в качестве страховки, конечно, тоже.

Что со вторым ингредиентом? Это оказалось крыло лунной бабочки. Повезло хоть, что подобрал пропорции с первых трёх попыток, иначе бы остатка точно не хватило даже на самое слабое зелье — все необходимые ингредиенты у меня имелись только в единственном экземпляре.

И вот, вышел я к лагерю и стал свидетелем такой чудной сцены: бандиты как раз загоняли очередного мамонта в свою ловушку. Мне, как человеку 21 века, такая сцена была весьма знакома, правда, этот мамонт был каким-то бедным и бандиты не спрашивали у него три цифры с обратной стороны карты, но я решил не обращать на такие мелочи внимания.

Казалось бы — вот он, мой шанс, но был один нюанс — в охоте участвовало дай бог половина населения лагеря, остальные же бдели, изредка отвлекаясь на подбадривание своих товарищей.

Ну а мне, если что, по самым скромным расчётам, нужно было использовать зелье чуть ли не перед мордой босса, чтобы успеть за двадцать секунд дойти через разделочный зал до книги и обратно.

Вот тут-то и возникала дилемма, как туда попасть — ну не в яму же мне прыгать? Там колья, все дела, даже если и выживу после падения, то потом сам себе брюхо вскрою от стыда.

Сэппуку называется, вроде. А чтобы избежать столь позорной смерти, нужно было сначала привязать верёвку для спуска и тут мы возвращаемся к охоте бандитов.

Судя по всему, уже очень скоро они загонят несчастную животинку в свою западню, и даже если моя единица в удаче не сыграет так, что мамонт рухнет мне на голову прямо в тот момент, когда я буду подниматься по верёвке с добычей, они могут просто заметить мою верёвку, пока я всё ещё буду внутри и перерезать её. Вот будет умора...

Нет, я не «дрейфил» — в прошлой жизни не один раз рисковал, бросаясь в совершенно безумные авантюры, но это не значит, что я делал это бездумно. Вот и сейчас, план был слишком шатким, но это не значит, что я сдамся! Всё, что нужно, это просто повысить свои шансы на успех.

Как это сделать проще всего? Вот тут я был как раз Экспертом с большой буквы «Ы». Главный по привнесению в ряды противника хаоса и неразберихи. Все в команде удивлялись, как у меня это получается, а я в свою очередь не мог понять, как такие умные люди, вроде проклятого предателя Джона, нашего штатного нетранера, не могут додуматься до таких простых схем. Эх, были времена... Впрочем, сейчас вовсе не время предаваться воспоминаниям.

В общем, новый план уже сформировался в моей больной голове и я бегом рванул в противоположную от лагеря сторону.

А? Что? Почему бы просто не подождать и забраться туда ночью? Так! Это кто тут главный герой, а? Я, если что. А главные герои не ищут легких путей!

А если серьёзно, то тоже об этом сначала подумал и вот что скажу — ну не могут же эти бандиты быть НАСТОЛЬКО тупыми, чтобы не оставить в этой своей яме хотя бы одного дозорного, который мой спуск если не увидит, то хотя бы услышит? Да и «сигнализация» (или её аналоги) там небось имеется, а я буду спускаться без факела. В общем, гиблая затея, по крайней мере с моими стадами.

Ну и возвращаясь к моему забегу в противоположную от лагеря сторону. Его целью было одно уже виденное мной место. Нет, я не побежал ябедничать страже, за кого вы меня вообще держите?

Конечно же, я побежал ябедничать великанам, чей лагерь по дороге сюда и видел.

В моём плане была только одна проблема — я вообще не в курсе, на каком языке говорят великаны, и понимают ли они меня, ведь в игре они молчали. Ну ничего, и не таких «уговаривали», настала пора применить мои безупречные навыки дипломатии! — говорил я про себя, доставая лук и целясь в филейную (как самую лёгкую для попадания) часть тела ближайшего мамонта.

Только вот была одна беда — я так и не смог разглядеть, с кем имею честь вести «переговоры», пока великаны не подошли поближе. Как оказалось, не рассмотрел я их во всей красе очень, **ОЧЕНЬ** зря...

Охота в лагере Чистых Родников в этот день шла своим чередом, поскольку живущим там бандитам (которые предпочитали гордо именовать себя «браконьеры») ещё ночью удалось спугнуть охраняемое великанами стадо мамонтов, грамотно загнав одного из них подальше от своих «хозяев».

И вот, наконец, добыча уже была почти у них в руках. Осталась самая малость — загнать громадину в волчью яму, чтобы его легче было транспортировать к разделочному столу, а также скрыть факт убийства их домашнего скота от своих «добрых» соседей.

Все охотники уже часов двенадцать были на ногах, в то время как их «товарищи», оставшиеся в лагере, наотрез отказывались их подменять. Именно поэтому, когда самый зоркий заприметил вдалеке какую-то точку на небе, остальные решили, что это просто галлюцинация от недосыпа.

Все, кроме одной неприметной змейки, которая, выпучив глаза на НЛО, тут же со скоростью хорошего болида рванула куда-то в сторону ближайших зарослей кустов, явно с намерением там спрятаться. Уже тут бандитам следовало бы насторожиться, но увы, никто этого не заметил.

Впрочем, парочка бандитов-«магов», знающих о происходящем в Скайрime последние несколько дней, тут же предположили, что это летит дракон, и начали активно агитировать своих товарищей прыгать в волчью яму вместо мамонта (сами и не думая следовать своему же совету) — так, мол, шансов выжить у них было больше.

Выяснить, кто прав, а кто должен отправиться «в яму» им так и не удалось, поскольку летящий объект наконец-то приблизился к ним достаточно близко, чтобы они сумели разглядеть несущегося куда-то вперёд, симитировавшего позу супермена имперца со странными, серебристыми волосами, который пронёсся мимо них на полной скорости, что-то невнятно крича.

Самые чуткие даже смогли уловить, что это были слова: «Зе-емля-а ва-ам сте-екло-ова-атой...» — а дальше объект удалился слишком далеко, чтобы его можно было расслышать.

Все стояли в полном шоке и только один из бандитов, норд, с видом знатока прокомментировал: «Драконорожденный — птица гордая... Эм... Как там дальше? Запоматова...» — в ответ ему все покивали, ведь кто ещё это мог быть, как не драконорожденный?

Они даже забыли про мамонта, который в этот момент подозрительно оживился, поднявшись и начав трубить «в хобот».

А в следующий миг на неудачливых похитителей упали две тени. Обернувшись назад, они увидели то, из-за чего пролетевший мимо человек и решился временно «сменить» ориентацию на боеприпас типа «земля-земля».

То, из-за чего в ближайших окрестностях все селятся исключительно под землёй, или в строениях с очень низким входом... — Чтобы ОНИ туда ни в коем случае не пролезли. Да, перед лагерем несчастных стояли две огромные великанши. Футанари.

Крик разбегающихся в ужасе бандитов было слышно даже приземлившемуся в достаточно далёкий от этого места ручей Лунгу, который после знаменитого «отправляющего в полёт» удара великанши по земле выжил только благодаря «телу игрока» и теперь активно молился каким-то своим богам. За упокой бандитов. Ибо не ведал он, что творил, приведя к ним ЭТИХ...

<http://tl.rulate.ru/book/92270/3054577>