Да уж, если коротко описать последние четыре часа моей жизни, то ближайшей аналогией будет «студент-двоечник за день до экзамена». Если бы не добровольно-принудительно завербованный из местных аборигенов помощник-крыса (причём, крыса во всех смыслах), то точно бы пришлось сначала данж полностью зачищать, чтобы просто почитать книжки под ускоренным временем.

А всё дело в том, что то ли у скавена-босса остались какие-то воспоминания о «прошлой» жизни, то ли это был какой-то более умный скавен, но в итоге после того, как я убил пару первых крыс и подчинил одну из них, поставив её в проходе «на стрёме», на неё уже через пятнадцать минут напали три её товарки. Оторвался от впитывания знаний, убил, только снова сел, как они опять припёрлись! Ну вот примерно в таком темпе и проходило моё «обучение». Кому-то могло бы показаться, что хрена с два я что-то запомню из книг при таком режиме, а я скажу — вам не показалось, так и было. Но я не сдавался и продолжал оправдывать свой вечный девиз.

Одновременно с прочтением книг и убийством крыс, вел тесты своих способностей — с помощью кулинарии наготовил из всех доступных ингредиентов кучу блюд, повышающих разные статы, и кушая их по очереди, проверял изменения. И как оказалось, не зря — выяснил кое-что очень интересное, поскольку в статусе никакой расширенной информации отродясь не было.

Вообще, по-хорошему нужно было заняться этим ещё на старте, но увы, до еды с бафами к статам я добрался только сейчас. В любом случае, лучше поздно, чем никогда. И вот что я выяснил:

Интеллект, конечно же, отвечал за запоминание и сотворение заклинаний, очень помогая в учёбе. Тут всё весьма предсказуемо — хрена с два я бы со своим показателем в начале игры смог бы хоть одну из этих книг по алхимии изучить, не заработав вывиха извилин.

Далее по важности шло телосложение, коего у меня было всего на две единицы меньше интеллекта. Помимо количества здоровья, оно отвечало за болевой порог, работая в спарке с устойчивостью. А ещё очень влияло на физическое здоровье — сколько шляюсь по канализации, в постоянно мокрых ботинках, на прохладном сквозняке, а до сих не заболел.

Сила — очевидно, отвечала за переносимый вес и физический урон, а вот ловкость оказалась внезапно ну очень крутым универсальным статом, поскольку ускоряла работу мозга в бою. Вообще, по логике вещей, это должна была бы делать «скорость», но кто я такой, чтобы судить бога Порядка? Наверное, так он балансил Систему. Ведь, в конце концов, успеть заметить и двигаться достаточно быстро, чтобы среагировать — это две совершенно разные вещи, за которые отвечают два разных стата.

В любом случае, ловкость была очень важна. В особенности магу, так что одновременно со всеми своими вышеперечисленными занятиями, стал ещё и делать разные растяжки, которые помнил с прошлой жизни.

Конечно, ловкость у меня и так была на третьем месте по прокачке, уж не знаю, как так вышло, отставая от интеллекта всего на 6 пунктов, но всё равно. Упражнения, насколько я понял, могли помочь прокачать её без затрат очков характеристик, а вот с оставшимися статами было уже сложнее.

Скорость — не надо было даже использовать свой навык «капитан очевидность», чтобы понять — увеличивала быстроту передвижения и ударов, но качаться от моих марафонских забегов отказывалась «на отрез». Нет, какой-то опыт в неё капал, но мне реально придётся потратить часов 8 для 2-3 пунктов. Очевидно, для её кача нужно найти какой-то другой способ.

Удача… Без комментариев. Эх, в любом случае, кто-то же должен был занять нишу самого невезучего игрока? Вот это я, да. Быть первым с конца тоже по-своему почётно.

Сила духа, как я мог предполагать, увеличивала защиту от магии, хотя проверить эту версию сейчас не было никакой возможности.

Воля и интуиция вообще отвечали чёрт знает за что. А нет, вру, интуиция помогала мне легче

находить ловушки, и в теории клады… Если бы у меня была нормальная удача. А так, только ловушки и только лбом. На заострённый конец.

Итак, последние два стата — харизма и мудрость. С первым был точно облом, как и со вторым — не с крысами же мне пытаться философские диспуты вести?

Нет, я, конечно, попытался, но меня ожидаемо послали куда подальше. Куда именно — не уверен, расслышал только что-то типа: «пи-пи-пи-зду-й от-сю-да, пи-пи-пи-до-р», чего мне вполне хватило, чтобы прибить всех злокрысов в том туннеле с особым цинизмом. В общем, нехорошо получилось.

С мудростью тоже были проблемы… По уже озвученным выше причинам, крысы со мной вести философские дебаты отказались, а цитировать пацанские цитаты вслух мне не позволяли остатки моей гордости, так что пока отбой — может, потом как-нибудь, ведь стат тоже очень полезный. Сердце кровью обливается, но я и так в интеллект уже угробил столько очков, лучше относительно низкую мудрость пока буду чисто своими силами качать.

Итак, подытоживая, что мы имеем и в каком порядке я себя буду усиливать: интеллект, телосложение, ловкость. Далее, оптимально четвёртым-пятым пунктом мудрость и скорость, ну а на остальное пока не буду тратить очки и время — пусть качается пассивно, пока не так важно. Насчёт очков — решил скопить пока побольше, чтобы когда выйду из города, вложить всё куда-нибудь с наибольшей пользой.

Почему не стал копить дальше, прокачивая статы чисто тренировками? Да всё просто — чё-то сцыкотно мне. До сих пор помню мудрый совет из одного пипец какого древнего мульта — «…если жадным будешь, сам себя погубишь». Инвестиции — это конечно круто, но, если я сдохну в какой-нибудь придорожной канаве, всё будет бессмысленно.

А времени осталось немного. Если даже прям сейчас засесть в данж, то у тренировок своими силами или с монстрами ниже тебя по уровню есть определённый лимит, в чём уже имел возможность убедится и это не даст таких результатов, как бой с врагами за пределами

Вайтрана. Ведь за всё время на крысах я не поднял ни одного стата! Вообще ноль! Я всего на два уровня выше этих грызунов, а уже так сильно режет опыт!

Так ещё и Алдуин чё-то мутит, собирает армии драугров и прочее. Вот поэтому мне нужно было прям вчера выбираться «в люди» и идти по всем злачным местам Скайрима, которые помню — собирать все плюшки, а не то плохо мне будет. А ещё менять методику кача и идеи по этому поводу у меня уже были.

Вот так, выявив огрехи в развитии, которые буду по возможности исправлять, наконец добил нужное количество крыс, дочитал книжки и выбрался на свет божий через каких-то неполных пол часа по времени «реального» мира, уже не планируя в ближайшее время возвращаться в этот данж.

Увы, говорить, что я выучил все книги наизусть было бы преждевременно — не настолько у меня улучшилась память… Но самые важные сведения всё же отложилась в подкорке.

Вообще, у меня сейчас интеллекта больше, чем у среднестатистического человека без аугментаций с Земли ровно в два раза. Это не значит, что я чёртов гений, хотя думать так и очень приятно, но просто могу запоминать всякую фигню в два раза быстрее.

К чему я это? Да вот тут, внезапно вспомнил, что хотел купить заклинание у Фаренгара, да чё-то и как-то… Того… Вот… Забыл.

Подумал немного — не рвануть ли к нему прямо сейчас.

Выучить нормальную магию и начать её качать хотелось невероятно, но решил всё же не пороть горячку и дать магу время исследовать Мирмулнира, а то ещё обидится и цены задерёт.

Так что на повестке дня было создание зелий, после чего можно было уже относительно подготовленным выходить в «большой мир». Да-да, всё верно. Несмотря на ограниченность времени, без подготовки я наружу не сунусь!

Одновременно, сдал наконец квест на крыс, получив в награду… Барабанная дробь… Золотую статуэтку злокрыса. Избавиться от её можно было только продав на аукционе другим Игрокам и никак иначе. Судя по подписи на пьедестале, это была сугубо коллекционная вещь за вхождение в «топ 10» игроков, первыми выполнивших это задание. Ну и ещё опыта не кисло отсыпали, однако на уровень всё равно не хватило.

И вот, я наконец начал практику алхимии, выделив на всё-про всё трое суток. Да, много, но это вам не кинжал ковать, тут нужно по часу ради одного зелья вкалывать, даже с использованием особой магии, как при ковке.

Но был и хороший момент — в отличие от игры, где цены у всех торгашей были фиксированы, тут мне предоставлялся широкий спектр для торговли. Особенно хорошо можно было выручить за зелья, как ни странно, у торгового каравана каджитов, который на время осады пустили в город, так что теперь усатые вольготно расположились на торговой площади.

Они, видимо, когда дороги станут безопаснее, собирались рвануть в какую-нибудь отрезанную от цивилизованного мира деревушку, где об алхимии разве что слухи ходили, и продавать мои подделки втридорога. Ну а я что? Конечно же варил как целая лаборатория. Упустим тот момент, что процентное соотношение успехов и провалов были не в мою пользу, но я всё равно нехило наварился (во всех смыслах) на этом предприятии.

Уже под конец вторых суток процент успеха наконец перевалил за заветные 50%, но вот только вошел во вкус, как Мироздание спустило меня с небес на землю — у Аркадии кончились все доступные к продаже ингредиенты.

И тут, в отличие от игры, старый добрый способ «сейв-кулак-по-роже-загрузка» не работал, а раз город был всё ещё практически в осаде, новые товары прибудут ещё не скоро.

Ах да, забыл упомянуть. Неудачные зелья я, сначала, по старой игровой привычке сливал в говнотечку возле ворот Вайтрана, но когда на вторые сутки из-под моста выпрыгнуло и упорхало в небесные дали крайне необычного вида… Гхм… Существо, опознанное моим навыком как «семикрылый шестихуй», «хуй пойми какого уровня», решил всё же использовать для этих целей Утилизатор. Что такое Утилизатор? Конечно же Мирмулнир. Заодно и свойства неудавшихся зелий проверяю — этому ящеру всё равно пофигу на яды, за ночь отрегенивается на полную.

Ну и вот, утром третьих суток, наконец выведя все деньги «из дела» продав большую часть приготовленных зелий, на выручку купил у Фаренгара аж четыре книги заклинаний! Все уровня новичка, но мне сейчас большего и не надо было.

Заклинания включали: «лечение», «молния», «дубовая плоть» и «свет свечи» на сдачу. Причём, всё купил со скидкой, ради которой даже пообещал Фаренгару как можно скорее добыть ту злосчастную табличку. Наивный Вайтранский юноша, хех.

Разумеется, после покупки тут же заглянул в канализацию для изучения приобретений, но столкнулся с небольшой проблемой… Они отказывались выучиваться касанием, как это было с «ловкостью скавена»! Пришлось на полном серьёзе ещё сутки по времени данжа штудировать книги и пытаться не сдохнуть от неправильно истолкованных формул, по которым нужно было подавать ману. До формировании маны в заклинания просто с помощью контроля у меня ещё интеллект не дорос.

Вот тут, к слову, и проверил гипотезу о силе духа… И она оказалась верной. Этот стат и впрямь отвечал за устойчивость к заклинаниям и качался от урона магией. А ещё, если бы не «тело игрока», я ровно четыре раза уже бы погиб.

Тем не менее, ускоренный курс изучения магии прошел успешно, а поскольку я уже

некоторым образом использовал ману в ремесле, то это было даже быстрее, чем предполагаемый срок обучения, указанный автором книги с заклинанием.

Да, хоть я и поднял всего два уровня за эти трое суток — в основном за счёт алхимии, которая вкачалась аж до 16, и школ магии, отвечающих за изученные заклинания, которые прибавили по 3-4 уровня — но уже ощущал себя гораздо увереннее. Это как разница между тем, чтобы ходить по трущобам с ножом или с револьвером.

Ну и решил напоследок очистить инвентарь от остатков зелий, вежливо попросив Утилизатор:

— А вот и я, вкусняшки принёс, скажи «а-а-а» — и улыбаюсь во все тридцать два.

Мирмулнир тут же попытался скосплеить хамелеона, поменяв цвет чешуи, только вот тон не тот выбрал и стал ещё больше выделятся на фоне досок белёсым цветом.

За последние сутки он уже успел «оценить» во всей красе мой алхимический гений, так что как только я приблизился, тут же попытался взвыть от несправедливости, но… Как только распахнул пасть, я тут же немного сдвинул кляп и залил туда свои токси… Гхм… Я имел в виду, немного неудавшиеся зелья.

Ну вот, сделал гадость и на душе как-то легче стало. Впредь всегда буду его подкармливать, а то что-то у него одни рёбра да кости, совсем люди ярла не кормят. Неужели так мало накосячивших стражников?

http://tl.rulate.ru/book/92270/3054576