

Приземление вышло не из приятных. Кто же знал, что если прыгать головой вперёд, то вылетишь из портала в точно таком же положении? Ну вот и я тоже не знал. Хорошо хоть сотрясение не получил. Система выдала что-то ехидное про сплошную кость вместо мозга, но я решил её благородно проигнорировать. Первым делом нужно было осмотреться.

Обстановка вокруг была не из приятных. Канализация, одним словом. Не та, удобная и облагоустроенная, из индустриально развитого мира, а средневековая. Благо, что ходить можно было в полный рост — видимо, для местных золотарей расстарались.

Справа была канава, полная какой-то дурно пахнущей и не до конца высохшей бурды, а слева небольшой помост. Чтобы можно было, значит, передвигаться, не застревая во всяком. Какая невероятная предусмотрительность! Прямо +100 к мотивации тут задержаться. Если бы не тот факт, что это место было давно заброшено и отходов тут практически не осталось, тут же бы рванул назад, искать данж поопрятнее.

На всякий случай постоял немного, почувствовал слабый ток воздуха — значит, загнуться от кислородного голодания мне пока не грозило и это было уже неплохо.

Далее, дело обстояло за малым — побыстрее вычистить местные катакомбы от всякой нечисти, возможно, даже в прямом смысле. Достал свой двуручник и тут же столкнулся с первой, но далеко не последней проблемой. Его можно было использовать разве что как копье, но в такой стратегии у меня возникли вполне обоснованные опасения.

Махать же им в узких проходах оказалось крайне удобно... если ты хочешь умереть от первого встреченного моба. А вот если на повестке дня имеется пункт под гордым названием «выживание», то тогда нужно было искать дыр, нет, даже скорее дырчик поскромнее.

С одноручным мечом дела обстояли не сильно лучше, так что пришлось вытаскивать кинжал — вот им тут махать можно было без каких-либо проблем.

Вооружившись, отправился навстречу приключениям и уже за ближайшим поворотом их обнаружил. Приключения представляли из себя трёх громадных злокрысов, чуть ли не с хорошую овчарку размером, которые тут же с радостным писком ринулись на меня. Скажу честно, немного струхнул. Впрочем, убежать от таких монстриков точно бы не вышло, так что пришлось делать то, что я хотел меньше всего, видя габариты их хлебрезок: честно драться «лоб в лоб».

Первая тварь, не дожидаясь своих товарок, тут же прыгнула на меня, раззявив для укуса пасть. На реакцию я никогда не жаловался, так что хорошим пинком отправил её куда-то в зловонную жижу справа.

Не обращая внимания на протестующие визги, отошел на пару шагов назад и принял на колющий выпад вторую гадину, решившую попытать удачу. Попал прямо в глаз, а система выдала оповещение о критическом уроне, после чего злокрыс осел на пол. Бросил взгляд на того, что откинул в канаву. У него сняло только пять процентов здоровья! И ведь это я бил окованным ботинком, со всей дури! Из чего эти твари вообще сделаны? Что-то звука удара о железную броню слышно не было...

Какой из всего этого следовал вывод? А всё просто: или резать их до потери сил, и то не факт, что убьёшь, или бить по особо уязвимым точкам, чтобы они умерли за счёт криты. Только вот пока я думал над стратегией, злокрысы не стояли на месте и снова решили атаковать. На сей раз сообща.

Один прыгнул спереди, а второй, тот, что был в канаве, зайдя чуть сзади, вцепился в ногу. Терпя страшную боль, со всех сил вогнал последнему клинок точно в основание шеи. Крыс дёрнулся пару раз, после чего затих, но челюсти не разжал. Судя по статусу, он был мертв — ну а как тут не быть мертвым, если тебе позвоночник перебили?

Одновременно с этим, от второй твари пришлось защищаться, прикрываясь левой рукой. На ней был наруч легиона, на защиту от которого и была вся надежда. Не прокатило. Крыс не стал церемониться и вцепился в руку, словно оголодавший пёс в брошенную хозяином кость.

Здоровье просело более, чем на половину. А я же, ругая всех известных богов в принципе и одну конкретно взятую Систему в частности, схватил злокрыса за голову второй рукой и принялся вливать в него ману.

Ну а что, зря я, что ли, столько страдал? Мне был необходим «танк», который бы отвлекал на себя часть внимания противников, так что пришлось идти на некоторые жертвы. Увы, поскольку тварь так и продолжала грызть мою руку, здоровье постепенно уходило, а я выпил зелье маны, пополняя её резерв. А вот здоровье опустилось до двадцати процентов... До десяти... Снова пью зелье маны...

На момент, когда я наконец закончил накладывать заклинание, у меня оставалось всего десять единиц здоровья! Пришлось сначала останавливать кровь прихваченными с собой именно для этого тряпками, обработанными обеззараживающим местного разлива. А после закидываться едой для восстановления своего физического состояния, поскольку зелий здоровья у меня было ровно «ноль» штук.

Кстати, моя шутка о том, что тварей придётся для «приручения» прикармливать своей плотью, всё больше становилась реальностью, что самую малость напрягало. Даже подумать страшно, что будет, когда придётся «приручать» медведя или саблезуба. Системе, впрочем, мои страдания были явно только в радость, так что она тут же выдала череду сообщений...

Ну ладно, не она выдала, а я специально настроил, чтобы они высвечивались уже после боя. Но всё равно, Системе мои страдания только в радость и это факт.

[Ваша ловкость увеличилась на 3]

[Ваша сила увеличилась на 1]

[Ваш интеллект увеличился на 2]

[Одноручное оружие +2]

[Лёгкая броня +1]

[Поздравляем, Игрок! Ваш уровень повысился до 3]

Когда немного пришел в себя после боя, ну и от свалившихся на меня «плюшек», уставился на прирученного злокрыса. Тот времени зря не терял, и уже с радостью чавкая, обгладывал своего менее удачливого собрата. Не будь у меня «разума игрока», давно бы уже плюнул на всё и свалил в город, но меня вело вечное упрямство и иммунитет к «ментальным атакам». Эх, чувствую себя Момонгой, только гениальных подчинённых не хватает. Только злокрыс, и тот, не шибко интеллектуал. Решил назвать его Сплинтер, может, таким же крутым вырастет?

Пока я «витал в облаках», драконьи инстинкты взяли верх, так что на автомате начал отрезать у дохлых тварей хвосты — насколько помню, они являлись алхимическими ингредиентами, а к тому же нужны были по заданию — а так же забрал в инвентарь тушку второй убиенной твари. Ведь помимо хвоста, в алхимии могла пригодится ещё и жаренная злокрысья кожа!

Устрою потом пикник, зажарив парочку гадин — стоит начинать приучать местных к нашим, Советским и совершенно точно (не) завезённым с ближнего и дальнего востока деликатесам. Стандартные беляши с неопознанным мясом и такая же шаурма явно разойдутся на «ро-да», тьфу ты, на «у-ра». «Ро-да» они в туалете потом будут кричать, но не поможет. Довакин тут только один, и это я!

Утихомирив свои мелочные порывы путём сбора с монстров всего, что мог и нет, отправился дальше. Увы, но с этих тварей, видимо, КД не падали. Наверное, были слишком слабыми даже для генерации самого слабого кристалла. Ну, логично, иначе бы их можно было фармить даже с жучков-паучков. А ещё, когда отрезал хвосты, получил навык:

[Поздравляем, Игрок! Ваши действия привели к созданию навыка «Свежевание» (пассивн.) (ур. 1)]

[«Свежевание» (пассивн.) (ур. 1). Позволяет добывать с монстров различные компоненты. С развитием навыка список увеличивается. Каждый кратный десяти уровень вы получаете знания о более продвинутом способе свежевания]

Видимо, навыки тоже делились по редкости. Иначе объяснить, почему этот Система «выдала», после отрезания парочки крысиных хвостов, а для «ремесла» пришлось несколько часов в раскорячку над кузней колдовать, я не мог.

Впрочем, уже неплохо, что по крайней мере он не «эволюционировал» в какую-нибудь стрёмную особенность по типу «маньяк-свежеватель», хотя моя чуйка так и «кричала», что наверняка Система просто копит силы для особенно мерзкой пакости в будущем. Вот так, немного посетовав на свою судьбу, как и любой другой нормальный попаданец, побрёл дальше, пустив Сплинтера вперёд.

И знаете что? Когда гуляешь по древним канализациям, населённым крысами и заполненными хитрыми ловушками, стоит задуматься на секунду о чём-то прекрасном, как в голову могут прийти интересные вещи. Я бы даже сказал, прилететь. Хотя, честно говоря, я бы предпочёл, чтобы это были умные мысли. Например о том, что между крысой и человеком есть весьма ощутимая разница в росте.

И скажу ещё раз — ловушки тут стояли вовсе не на крыс. А активатор был замаскирован под паутину, в которую я с дуру вляпался и тут же отрубился от удара в голову чего-то тяжелого.

Очнулся быстро. Увы, гипса не наблюдалась, а вот страшная боль в голове присутствовала, ну что за несправедливость, а? Где-то неподалёку слышалось яростное верещание от моего ручного крысюка, дерущегося с кем-то. Дотронулся до торчащей из головы стрелы и не придумав, как её аккуратнее извлечь, спрятал в инвентарь усилием мысли.

Попутно покрылся холодным потом от осознания — если бы не «тело игрока» я бы уже как пару секунд был хладным трупом. А так — да, сняло большую часть здоровья, но я пережил попадание в мозг! Ещё раз повторю. Я. Пережил. Попадание. В. Мозг! Очень повезло, что стрела оказалась с дрянным, каменным наконечником. Поэтому даже с критом не убила с одного попадания. А вот, кстати, и Система. Помянешь чёрта...

[Поздравляем, Игрок! Вы получаете достижение «А мне и без мозга норм». Вы пережили прямое попадание в мозг и выжили, оставшись в здравом рассудке. Шанс того, что вас проигнорируют зомби +30%; Шанс того, что Мозговой слизень не сможет взять ваше тело под контроль +50% (при постоянном использовании чесночного шампуня шанс станет равен 100%)]

Впрочем, времени на жалобы Системе у меня не оставалось, так что быстро вскочив, рванул к предполагаемому противнику. Им оказалась ещё одна стая из трёх крыс, которые по кусочку отгрызали от моего питомца плоть с боков, пока тот яростно вереща, пытался куснуть в ответ.

Ну, с этими противниками я мог справиться легко, если бы не одно «но»... А именно, мои жалкие 20 единиц здоровья, из-за которых пришлось вспоминать про «план б», и спешно извлекать двуручный меч для использования на крайне дальней дистанции.

К счастью, твари небезосновательно считали меня уже как десять секунд трупом, так что в пылу битвы со Сплинтером не ожидали, что я вдруг «восстану» и ударю их со спины. Благодаря эффекту неожиданности, получилось проткнуть одного злокрыса насквозь. То ли я задел сердце, то ли ещё что, но система выдала крит и тварь сдохла, брыкнувшись всего пару раз.

Осталось два противника, одного из которых, к слову, уже почти загрыз мой пет, так что я сосредоточился на втором, уворачиваясь от его атак и стараясь держать дистанцию. Успел добить ровно в тот момент, когда Сплинтер вцепился в горло своему собрату, заканчивая этот скоротечный бой, за который я даже получил увеличение силы и двуручного оружия на 1.

Оклемавшись, на что ушло достаточно много времени, ведь помимо восстановления своего здоровья нужно было дождаться ещё и регенерации пета, на сей раз побрёл вперёд куда более осмотрительно. Увы, но визуально получалось находить только половину ловушек. Вторую я, конечно же, «разряжал» своей несчастной тушкой. Пока занимался этим, интуиция поднялась аж на 5 пунктов, после чего стал замечать гораздо больше.

А ещё, на очередной ловушке, которую я разрядил, естественно, себе в морду, Система решила наконец сжалиться, выдав:

[Поздравляем, Игрок! Ваши действия привели к созданию навыка: «физическая выносливость».]

[Физическая выносливость (пассивная) (ур 1) Прочность тела повышена, и вы получаете меньше урона. 3% снижение получаемого урона от физических атак.]

Да уж, сколько мне урона пришлось в себя впитать, чтобы его разблокировать, даже думать страшно. С другой стороны, навык был просто отличный, да ещё и сам по себе качается в каждом бою. У меня вообще от этого двойная польза — удары противника качают сразу лёгкую броню, да ещё и этот навык. А поскольку он не перешёл в «особенность», то я получаю за его прокачку ОПЫТ! Просто сказка. Хм, это на меня так канализация действует, что я уже радуюсь получаемому от монстров урону? Да уж, нужно поскорее отсюда валить...

Сказано — сделано. Так что начал расчищать путь вперёд с удвоенным рвением. В общей сложности бродил по вонючим катакомбам около суток. Спать в незачещенном данже — это вообще отдельная тема для разговора. Попытался приручить ещё одного пета, но увы, не вышло.

Как только закончил читать заклинание, контроль с прошлого слетел, и он с радостным визгом накинулся на меня, желая отомстить за все те прекрасные моменты, что мы пережили вместе. Крыса одним словом. Пришлось убить и спрятать в инвентарь трупик. Скормлю потом сделанную из него шаурму Мерсеру Фрею, нынешнему главе гильдии воров. Может, когда

сокровища гильдии будет тырить, титул какой получит? Или баф, ага.

Ну так вот, спал я, выставив в коридор дозорного-крысу по имени Сплинтер II, который в случае чего должен был меня разбудить... Только когда я проснулся, эта тварь сопела в две дырочки рядом со мной! Благо, что за те четыре часа, которые я выкроил на отдых, никто из вражин так и не вздумал пойти проветриться по коридорчику.

И вот, пройдя ловушки, крыс и ржавые трубы, я наконец вышел к залу с боссом. Им оказался тот самый гад, что понаставил в проходе ловушек. В окружении стаи из пяти особо матёрых злокрысов, сидел старый, седой скавен, который пытался смастерить что-то из валяющегося вокруг барахла. По нему было видно, что не явись я сюда ещё годика два, и боссом бы тут был кто-то другой.

Мне лично было решительно непонятно, как он тут оказался в таком гордом одиночестве, однако узнать ответ я уже, наверное, не смогу никогда.

Кстати, пока добирался до зала с боссом, поднял лёгкие доспехи на 3, физ. устойчивость на 3, одноручное оружие на 3, двуручное на 2, свежевание на 4, и даже скрытность на 1! Ну и статьи разные ещё по мелочи. Из примечательного — прокачал наконец-то интеллект до 10!

И теперь, почувствовав увеличившуюся в разы умственную мощь, сел перед входом к боссу и решил основательно раскидать очки характеристик. Свободных было ровно 10. После тщательного обдумывания, решил не портить традиций и вбил пополам между интеллектом и телосложением. Маны у меня было объективно маловато, как и здоровья, так что о выборе я не жалел...

Ровно до тех пор, пока не попробовал атаковать босса. Вот тогда я уже пожалел, что не вбил все очки в скорость, но было уже поздно. А было это так:

Вошел в помещение и первое же что увидел, как скавен, выглядящий достаточно старым, что бы умереть самому и без моего вмешательства через годик-другой, ни о чём не подозревая, собирал какой-то хлам в окружении нескольких злокрысов-телохранителей.

Всё бы ничего, но по себе уже знаю — охрана из крыс такая себе, вот и эти оправдали все мои лучшие ожидания, проворонив маленькую змейку, которая сейчас выглядывала из-за «трона» деда-крыса, сделанного из кучи мусора. Причём, выглядывала и так противно на меня смотрела — явно замыслила что-то пакостное. Ну решил я начинать знакомство с услуги, убив эту гадость и избавив деда от вероятных проблем, натянул лук, прицелился...

Только вот не учёл свою крайне низкую удачу и навык владения луком — несмотря на первый уровень стрельбы, первая же пущенная стрела попала точно в яблочко. Нет, не в змею.

Как только я отпустил тетиву и стрела полетела в цель, дед-скавен резко двинулся в сторону, нагнувшись за очередным куском мусора, из-за чего под прицел попало вовсе не то место, куда я изначально целился и стрела вошла ему где-то чуть ниже хвоста. Даже смотреть не хочу, как называется повесившийся на него негативный эффект, наносящий урон кровотечением.

Одновременно с этим, приговаривая: « Да ну нафиг! Погодите, но серьёзно... Да ну нафиг! А что если... ДА НУ НАФИГ» я повернулся к ближайшей кирпичной стене и дедовским методом встряски головного мозга привёл свои мысли в относительный порядок, после такого «удачного» выстрела. Мысли встали на место и подсказали, что нужно в темпе сваливать, ведь босс был ещё жив и очень желал встречи со мной.

А он желал, в этом не было сомнений, да ещё как! Особенно я заслушался матерным оборотом, состоящим из четырёх языков, смешанных в одну огромную матерную конструкцию. Послушал, проникся этому строителю и даже решил записать на будущее — чтобы не забыть. Делал это, конечно, уже на бегу, а то шустрый старик попался.

И да, у меня на этот бой был план. Не прям, чтоб гениальный, но 25 интеллекта давали о себе знать. Как только зачистил туннели к боссу, то сразу понатыкал там уже своих, самопальных

ловушек.

По правде говоря, они были немного б\у и изначально принадлежали боссу, в то время как я их просто... «одолжил», да, назовём это так. Ну и немного модернизировал, получив навык «эксперт по ловушкам», который, на удивление, опять не перевёлся в особенность — у Системы там что, мана кончилась, мне пакости делать? Ну или готовит что-то эпическое. В любом случае, я уже давно морально готов.

Ну и вот, в моём плане был один небольшой недочёт. Наверное потому, что он не был гениальным, нужно будет в следующий раз учесть. Дед-скавен, чтоб ему суставы ломило, был невероятно шустрым и даже со стрелой в пятой точке весь мой жалкий плагиат своих ловушек видел насквозь, легко избегая большинства, так что...

...

Эти догонялки продолжались уже шестой час. Мы несколько раз оббежали весь данж туда и обратно. Во время второго забега я даже начал выгружать из инвентаря все оставшиеся ловушки. Конечно, ничего сверхмощного — обычные шипы, которые кидаешь под ноги бегущему позади, не носящему обуви крысюку, или растяжка, запускающая стрелы за счёт кинетической энергии, которую можно установить, оторвавшись от преследователя на пару поворотов.

По итогу, через девять часов безудержного «веселья», я наконец решил, что с меня достаточно и начал отстреливаться из лука оставшимися стрелами. Раньше, скавен бы легко от них увернулся, однако сейчас, одна из девяти пущенных попала в цель. Крыс тут же упал на землю, держась за вошедшее в живот древко.

В его взгляде так и читалось: «ну что, доволен, ирод? Довёл старика», а в моём ответное: «не мы плохие, жизнь такая». Нет, вы не подумайте, я вообще-то самый добрый человек в этом мире... Кто же виноват, что здесь так мало добрых людей?

Добить решил по простому — метнул в него свой двуручный меч, и урона от него вполне хватило.

[Поздравляем, Игрок! Вы убили Босса данжа и за первое прохождение получаете предмет в награду от Системы (перемещен в ваш инвентарь), а также 100 ед. опыта согласно правилам Мира]

Посмотрел что мне там перепало. Удивился — это был набор для взлома. Натуральные отмычки и прочее. Полезная штука, да и где попало такое не купишь.

Хорошенько осмотрев обновку, спрятал её в инвентарь и решил наконец глянуть, что же там было у босса. Подошел и уже достал было нож для разделки, но тут моё полу-драконье чутьё подсказало, что лучше бы для этого использовать навык, а то ещё упущу чего. Вдруг тут такая система, что или ты тушку на ингредиенты сам разбираешь, и тогда что нашел — то твоё, или лутаешь навыком и там получаешь гарантированную награду.

Даже сбегал к одной из подохших крыс, составлявших свиту босса и проверив её навыком, слово в слово повторил всю ту матерную тираду, которую скавен выдал при моём... Приветствии — когда я обыскал моба навыком, в ровных рядах ячеек, среди разных потрохов, сиротливо лежал один крохотный кд.

Схватившись за голову от почти упущенных возможностей, мигом оббежал всех убитых до этого крыс, из всех получив по одному крохотному кд. Кстати, это даже не фигура речи, они так и назывались, «крохотные». Зато навык «свежевание» на 5 уровней поднял, «добив» до 10 и получив в мозг разряд со знаниями, как лучше разделять животных. Полезное свойство, скажу я вам.

Наконец, став счастливым обладателем 48 крохотных КД (несколько трупиков так и не смог

найти, и даже не те, которых я ранее прятал в инвентарь), подошел к боссу и потирая руки, прикоснулся к нему. Всплыло всё то же окошко и я получил... 1 средний кд, такого же размера, как выпадали с огромных волчар, а так же 323 золотых монет и «книгу навыка босса».

Тут же открыл «выпавшую» книжку, однако не успел вчитаться в текст, как тот тут же засветился и через секунду книжка пропала, а я вдруг осознал, что уже могу использовать заложенное в ней заклинание, только вот... КД босса, который я всё ещё держал в руке, пропал! Это была цена за мгновенное изучение? Хотя, учитывая, что это кристалл души, наверное, я впитал знания из души босса. Нужно будет учесть на будущее такой способ изучения навыков. Само заклинание было достаточно полезным:

[Ловкость скавена (актив.) (ур. 1) Позволяет временно перенять ловкость скавена. Эффект: Ловкость +20, длительность: 30 минут, затраты маны: 100]

Посмотрел так же, что улучшилось по навыкам и характеристикам. Неплохо, однако, побегал. Хотя повторять я бы пожалуй не стал, несмотря на то, что статы ощутимо подросли. Особенно выделялись ловкость и скорость, которые подскочили аж на 10 единиц! Следом шло телосложение, которое увеличилось на 7. Оно улучшалось, когда я всё-таки попадался в ловушки. К счастью, ничего смертельного скавен сделать за столь короткое время не мог, но вот нервы это портило изрядно. Ну и почти все другие статы получили по единице-двойке.

В навыках тоже был прогресс. Обнаружение жажды крови повысилось аж на 5 уровней. Ну и по 2 уровня получили скрытность, эксперт по ловушкам, легкая броня и устойчивость.

В итоге, поднял два уровня, чему был несказанно рад и все 10 поинтов тут же вбил в интеллект, после чего мне стало хватать маны, чтобы использовать «дружбу с животными» без пауз на её регенерацию.

Вообще, выбрал для повышения именно интеллект, потому что надоело ощущать себя золотой рыбкой. Это у которой память три секунды.

На такой радостной ноте, побрёл обыскивать комнату босса на предмет тайников, но увы, ожидаемо, там были только груды хлама. От безнадёги покопался в них и нашел пару действительно полезных фиговин, вроде растяжки и набора длинных, метательных игл.

На этом решил заканчивать с данжем и наконец выбираться на свет божий.

<http://tl.rulate.ru/book/92270/2971774>