

Нда, к Ривервуду-то я поспешил, только вот забыл про проклятых волков, которые караулят игрока по дороге к нему! Как так вышло? Ну, сначала думал заскочить в разграбленное святилище Талоса с противоположной стороны, за бесхозным лутом и лохов-скелетиков попинать, однако опыт игры с некоторыми хардкорными модами и разряд молнии в зад подсказывали мне, что если мир изменён по сравнению с оригинальной игрой, то там меня ждёт какая-нибудь жуткая неприятность.

Обдумав эту мысль всеми своими четырьмя (по числу пунктов интеллекта) извилинами, пришел к выводу, что я ни разу не котёнок со странным именем, так что лучше пусть эти неприятности там ещё пару месяцев подождут. А потом я уже наведаюсь к ним. В даэдрической броне!

Ну вот и пошел я, думая о лежащем на святилище бесхозном луте, а про клятых волков совсем забыл! Только вот они от этого никуда не делись. Раньше-то как. Даже на легендарной сложности, от них можно было просто убежать. Ну что поделывать, если драконорожденный хоть и не создан для полётов, зато бегать умеет быстрее всяких-там волков? Легендарная аура героя, чтоб её! Рождённый быстро ползает, от волков не загноётся! Или там не так было? Ну, неважно. Это всё осталось в игре, а тут...

Сижу я, в общем, высоко на каком-то дубу, а этим ехидные твари снизу подвывают иногда, мол: «спускайся, я только кусочек откушу, попробую». Ну уж нет! Один уже пока бежал от них, за ляжку куснул. На треть здоровья! Если бы не «тело игрока», точно бы загнулся. Причём эти волчары были какие-то странные, и на волков из игры ну никак не походили, как минимум размером. Да они были раза в два больше!

Ну ничего, для начала решил попробовать сломить их мораль:

— Эй, если не свалите, я в цирк звякну! У меня там знакомства, да ещё какие! Пожалеете, что не львом или тигром родились! Ну же, кыш-кыш! — однако моя угроза была проигнорирована. Эх, не знают эти неправильные волки мемы, а жаль. Так бы точно прониклись.

Вожак же, скотина такая, ко всему прочему, показывая своё отношение к моей скромной персоне, даже демонстративно поднял ногу и пометил дерево, на котором я сидел.

Такое спускать на тормозах уже было нельзя, так что я достал лук и десяток стрел, после чего, ругнувшись, чуть не выронил его из рук — при попытке натянуть тетиву, та зацепилась за ветку, и стрела упала вниз, приземлившись ровно на бошку ничего не подозревающей зверюге. К сожалению, тупым концом, так что волк, удивлённо взвизгнув, тут же спрятался за ближайшее дерево, уходя с линии обстрела.

— Да вы что, магические какие-то или что? Чё такие умные, я не понял? В Скайрime таких тварюг точно не было! Что за лажа? — выдал я в сердцах и над волком и впрямь высветилось:

[варг-вожак, уровень: 22. Обладает зачатками самосознания. Тварь, прибывшая из иного мира]

И на остальных схожая информация, только уровни поскромнее. Только прочитал, как система отреагировала:

[Внимание, Игрок! Вам доступно задание: «устранение последствий». Подробности: Последователи одной из высших сущностей прорвались на ваш план мироздания. Уничтожьте тварей, пока они не закрепились в вашем мире. Убито варгов: 0\3. Штраф за провал\отказ: мир будет уничтожен через месяц. Награда: ваш мир уцелеет]

О, неужели нормальный квест? А я уж думал не дождусь! Только вот пахнет какой-то лажей. Как мне убить трёх грёбаных монстров, которые поперёк себя шире?! Причём это всё мышцы! Да даже если я стрелой попаду, чувствую, не пробью эту мясную прослойку! Эх, ладно. Хорошо хоть «разум игрока» в очередной раз спасает оставшиеся нервные клетки, так что ещё поживём.

Ну, для начала, если вывести «обороты» мозга на максимум и хорошенько подумать, то можно вспомнить, что у меня уже откатился такой прекрасный навык, как «голос императора», который может успокоить практически любых существ, даже вампиров. Но это на крайний случай! А пока...

Попробуем выпросить что-то у Системы. Это же и в её интересах, наверное? Что бы мир уцелел. Ну, я на это надеюсь. А если не выгорит, очередной ИДЕАЛЬНЫЙ план уже начал выстраиваться у меня в голове. Мне бы только побольше статусов выпросить:

— Систе-ема, ты же вроде как за баланс и мир во всём мире? Тут какие-то мобы высокоуровневые! Подкинь мне баф, а? Я тогда этих тварей мигом убью!

[Вы точно хотите получить: «неизвестный эффект» от оператора 687?]

— Ну... Да? — после такого сообщения что-то у меня поубавилось уверенности, но поскольку нужно было как-то соответствовать жизненному девизу, гордо звучавшему как «слабоумие и отвага», я всё же согласился и тут же:

[Поздравляем, Игрок! Вами получен эффект: «благословение на долгую и мучительную смерть от оператора 687». Подробнее: в течении суток любые ваши атаки не наносят урона, а урон по вам увеличен вдвое, но при этом вас нельзя убить с одного удара]

— ДАЁПТВАЖУШ! — я чуть с дуба не рухнул.

И ведь не придерёшься! Согласился-то я на получение «неизвестного эффекта», всё честно! Ну ничего, вот доберусь до Вайтрана, там уж придумаю, что с этим гадом на Операторе делать! Куковать на дереве меня уже порядочно утомило, так что, достав кинжал и примерившись к

пустому месту на коре, я начал воплощать в реальность свой очередной ИДЕАЛЬНЫЙ план.

Для начала, в качестве пробы сил, накалябал на великом и могучем: «место волкам — в цирке». Сразу как-то на душе легче стало, но на этом всё. Ну а после, здраво рассудив, что если помощи от Системы мне не видать, то буду искать её где-нибудь вовне, принялся за потуги в оккультизм. Для начала, начертил символ хаоса неделимого и подал ману. Так, на пробу.

\*где-то далеко в варпе\*

— Эй, Тзинч, а чё ты на тот призыв не отвечаешь? Там какой-то разумный в весьма перспективный мир нас зовёт — удивился Нургл, глядя на Владыку перемен, но тот просто раскачивался, безумно качая головой, повторяя:

— Невозможно! Невозможно! Невозможно! Этого просто не может быть! Не может быть! ВСЕ МОИ ИДЕАЛЬНЫЕ СТРАТЕГИИ! ВСЕ МОИ ИДЕАЛЬНЫЕ ПЛАНЫ! НИЧТО НЕ СРАБАТЫВАЕТ! НИКОГДА, слышишь? НИКОГДА не суйся в тот страшный мир, понял?

\*конец отступления\*

Подождал немного результата. Кора вокруг символа немного обуглилась, но больше эффекта не наблюдалось. Наверное, тут варп «не ловит». Может это и к лучшему, так что переключился на более известные широкой общественности методы призыва демонов.

А именно: сделал небольшую пентаграмму, разве что расположил вертикально, на стволе дерева. Ну тут уж как смог! Волки явно не поймут, если я слезу сейчас и начну что-то на земле чертить. Вернее поймут, но не так и ждать пока я закончу не будут.

Конечно, какие символы чертить в пентаграмме я не знал, так что накалябал что-то вроде-бы мистическое, и оставил так. После того как полил её кровью, на удивление, во вспышке пламени появилась демоница, от которой так и фонило... чем-то. Ну, мне-то пофигу на её ментальное воздействие благодаря «разуму игрока», так что, не успев представиться, она была пинком сброшена вниз, к волчарам.

Те обрадовались неимоверно и за пару мгновений сожрали незадачливую суккубу, а вожак выжидающе посмотрел на меня. Я показал ему жест типа «ща всё будет», после чего начал чертить уже восьми лучевую звезду. Ну а что? Может там чем больше «лучей», тем сильнее монстр призовётся? Кто его знает. Пока занимался этим, глянул на оповещение системы:

[Поздравляем, Игрок! Ваши действия привели к созданию навыка (пассив.): «срочно отберите у него кинжал, пока он не призвал...». Внимание! Особенности «Легендарная воля» и «Метка бога хитрости Локи» влияют на этот навык и изменяют его в: особенность «Я сказал, это круг призыва!» (легенд.)]

[«Я сказал, это круг призыва!» (легендарный ранг за счёт особенности «легендарная воля»). Вы настолько уверены, что ваша кривая подделка является кругом призыва, что мир поддаётся вашей воле, однако, бойтесь последствий! Из вашего «круга», (овала, квадрата и пр.) призыва может быть призвано всё, что угодно: от безобидного кролика, до самого [данные удалены]. Затраты на призыв: 100% от вашего максимального запаса маны и запаса сил, 50% от полного запаса здоровья. В зависимости от вливаемой маны с формулой  $100 \text{ ед.} = 1 \text{ час}$ , призванное существо будет находиться в вашем мире, пока вложенная энергия не будет исчерпана. Ограничение: количество призванных существ на мир (независимо от количества кругов) зависит от характеристики: воля (20 единиц воли = + 1 существо). Уничтожение «круга» призыва никак не повлияет на призыв]

Блин, из-за этой грёбаной «метки Локи» все мои навыки теперь что, будут переводится в особенности, или как? А этот «данные удалены» ещё кто? Какая-то сср-хреновина? Ладно, делать нечего, волки кушать просят. Я, конечно, не лесник, но как таких милашек не угостить? Дорисовал я круг, подождал регенерации маны, слил её всю и снова кровью окропил. Жахнуло так, что чуть дуба не дал. Ой, вернее, с дуба не рухнул. Блин, рано или поздно я дощучусь и это плохо кончится. А ещё, придётся ждать, пока здоровье восстановится.

В облаке белого дыма, тем временем, проступил чей-то силуэт. Волки, будто почуяв что-то, тут же отступили на шаг назад, а рассеявшийся туман явил миру... Огромного, накачанного каджита с пятнистой шкурой. Эм... Нет, это существо было точно из другого фэндома, в Скайриме ТАКИХ качков-каджитов быть не может! Хотя, эта фигура мне частично знакома... Да это же тот злодей из кунг-фу панды!

[Снежный барс, Тай Лунг]

Тут же подтвердила мои опасения Система.

Волки посмотрели на меня. Я посмотрел на них в ответ, давая взглядом понять, что тут мои полномочия всё. Лунг же тоже окинул взглядом сначала меня и видимо не найдя чего-то интересного, или хотя бы стоящего своего внимания, перевёл его уже на волков. Те отступили на шаг назад, но не сбежали, оскалившись. Ну, этому фанатику битв и меньшего было бы достаточно для желания набить морду, так что, найдя в них достойных соперников, Лунг кровожадно ухмыльнулся и ринулся в бой.

В итоге, с дуба своего я таки рухнул. Когда в него врезалась тушка вожака, издав предсмертный вой. Громадный фуррь, в пару мгновений раскидав всю стаю волчар, теперь недобро уставился на меня, так что я получил сразу два удара молнией в место, которым обычно думаю, в знак предупреждения о том, что пушистый северный зверёк уже как бы вот тут, передо мной. Это как обычно придало ускорение мыслительному процессу и третьего раза я дожидаться не стал, крикнув, используя «голос императора»:

— А ну стоять! И без резких телодвижений! Хочешь жить в согласии — соглашайся и вали! — на что тот скептически фыркнул, однако явно успокоился и словно забыв про меня, побрёл куда-то в сторону гор.

Да уж, заранее жалею бедолаг, которые попадутся ему на пути. Однако радовало, что через час его вернёт обратно в его мир и долго тут он не задержится.

Отступление.

От лица бога хитрости и неприятной правды Локи.

Маленькая змейка, сидевшая на соседнем дереве, скрутившись в конвульсии от остановки сердца после пережитого стресса, упала на землю бездыханной тушкой, в то время как создавший её Локи беззвучно орал где-то в подпространстве, вопрошая у Мироздания один единственный вопрос: «КАК?!». Мироздание в ответ многозначительно молчало.

Конец отступления

[Поздравляем, игрок! Вы выполнили задание «устранение последствий»]

Ну и собственно, всё. Никаких тебе фанфар и прочего. Впрочем, я не гордый, а грущу так из-за гибели волков, а не того, что мне нормальную награду за честный труд не выдали, ясно?

...

Ну ладно, вру, не совсем из-за этого. Вот будь я героем какого-нибудь героического фэнтези, уже давно бы щеголял мечом-кладенцом, найденным в ближайших кустах, с пассивной аурой, понижающей интеллект главгада и его прихвостней гадов-поменьше до уровня развития микробов.

Эх, что уж тут говорить, пойду-ка лучше до Ривервуда, хватит с меня на сегодня

приключений...

<http://tl.rulate.ru/book/92270/2971665>