

[Ding!]

[Название задания: Битва в комнате 804!]

[Тип миссии: Повседневная]

[Вознаграждение за миссию: Опыт +100, Опыт навыка +50]

[Принять/Отказаться]

Вместе с уведомлением о запуске миссии на сетчатке Сю Бая появилось полупрозрачное окно с описанием миссии.

[Принято]

Сердце Сю Бая затрепетало. Приняв миссию, он увидел, как она уменьшилась и стала текущим заданием в интерфейсе. Он подумал о чем-то и покачал головой. "Одно дело - выполнить это, но разве нельзя было сказать, когда ты исправишь этот баг, который застрял на этом уровне?"

При этой мысли Сю Бай почувствовал, как в нем нарастает необходимость пожаловаться.

"Но..."

Он жаловался на это много лет. Теперь желание пожаловаться было уже не таким сильным. В настоящее время жалоба стала привычкой.

Да, это правильно.

Эта система, которая у него была с рождения, имела баг, из-за которого он застрял на одном уровне.

[Ding dong!]

[Игровая панель открыта]

[Добро пожаловать в игровую систему жизни!]

[Имя игрока: Сю Бай]

[Титул: Агент департамента полиции Фэн-Сити Федерации (Показатель устрашения для законопослушных NPC в Фэн-Сити +10)]

[Идентичность: Младший агент департамента полиции Фэн-Сити]

[Уровень: Девять]

[Опыт персонажа: 1000/900 (Запасной опыт: 5,5 миллиона)]

[Вы достигли опыта, необходимого для повышения уровня. Пожалуйста, повысьте уровень как можно скорее.]

[Навык: Нет]

[Опыт навыка: 5 миллионов]

[После достижения 10-го уровня вы можете использовать свой опыт навыка, чтобы повысить уровень полученного вами навыка и увеличить его силу.]

[Игровая валюта: 2 миллиона]

[После открытия модуля магазина в игре вы можете использовать имеющуюся у вас валюту для покупки всех необходимых предметов и реквизита в магазине...]

[...]

Следуя мыслям Сю Бая, в его видении появилась основная панель.

Панель была не большой и делилась на две части.

Слева была проекция текущего внешнего вида Сю Бая. Над его головой было написано "Уровень 9".

В правой части была относительно простая информация об опыте персонажа, опыте навыка и игровой валюте.

В правом нижнем углу панели была кнопка с надписью "Обновить", но эта кнопка обновления была серой. Ее нельзя было активировать.

Каждый раз, когда Сю Бай нажимал ее, он получал уведомление: [Обнаружено, что игрок находится под защитой новичка и не может повышать уровень вручную. Пожалуйста, повышайте уровень после получения основного задания.]

Сю Бай получал это уведомление каждый раз, когда нажимал на него, почти десять лет. Он много лет искал решение этой проблемы, но до сих пор не мог понять, как принять эту [Основную миссию], на которую ссылалась система.

Сю Бай знал, как принять миссию в играх.

После того, как он обойдет деревню новичков, ему просто нужно будет походить вокруг, чтобы найти NPC с миссией, которую он сможет принять у них над головой. Какими бы незначительными они ни были, он отказывался верить, что не сможет найти главную миссию.

И все же...

Это была игра, но не совсем игра.

Он понятия не имел, как принять эту так называемую Главную Миссию в реальной жизни.

Сю Бай чувствовал себя игроком в игре, который был заперт в деревне новичков. Словно он достиг максимального уровня, сражаясь с низкоуровневыми духами фонаря, но так и не смог найти способ покинуть деревню новичков.

У него даже не было возможности подать жалобу в систему или подключиться к какой-либо службе поддержки клиентов.

Поэтому Сю Бай принял другой подход: он выполнял любую миссию, которая попадалась ему на пути:

От помощи пожилым женщинам в переходе дороги до помощи потерявшимся детям в поиске

родителей...

От борьбы с половыми извращенцами в автобусе до рева о несправедливости на дороге...

От помощи девушкам, притворяясь их парнем, чтобы прогнать извращенцев, до надежды, что ложь станет правдой...

Сю Бай очень старался выполнить миссии, но ему отчаянно нужно было найти Основную миссию, необходимую для повышения уровня.

Однако...

После нескольких лет напряженной работы он накопил всего несколько миллионов опыта улучшения и несколько миллионов опыта уровня навыков, которые можно было использовать как две единицы, а также несколько миллионов игровой валюты, которая была бесполезной, поскольку торговый центр был не открыт.

Сюй Бай же не только не увидел ни одного намека на свое главное задание, но также и был принят некоторыми за современного Дюмаса.

Бог свидетель, Сюй Бай выполнял задания только потому, что не знал, как отказываться.

Честно говоря, в самом начале Сюй Бай даже думал всё бросить. Он слишком ленился тратить больше усилий, чтобы найти подсказки для главного задания. Однако выполнение миссий постепенно превратилось в привычку, ведь он выполнял их каждый день.

Когда он был молод, он понял, что система, которая у него была, могла быть чем-то вроде игры. Сюй Баю также нравились всевозможные онлайн-игры, но его едва ли можно было считать профессиональным игроком. Как хардкорный игрок Сюй Бай твердо верил, что любой игре, как только она будет разработана, решительно не свойственны неминуемая смерть или неизбежный провал.

Но что если?

Что если его нынешнее затруднительное положение было похоже на положение Повелителя меча на Склоне десяти миль¹, с которым он однажды столкнулся на игровом форуме? Может быть, причина, по которой он оказался в ловушке, заключалась в том, что он не мог найти ключ, чтобы покинуть Деревню извещений.

Таким образом...

Несмотря на это, он продолжал выполнять свои задания и конвертировал свой опыт в резервный опыт, твердо веря, что когда-нибудь всё прояснится.

В конце концов, в торговом центре, о котором упоминала система, мог оказаться предмет, который мог спасти его сестру.

Именно поэтому Сюй Бай никогда не терял надежды. Если он перестанет надеяться, тогда его сестра может не проснуться.

Сюй Бай думал о том, что ему осталось совсем немного, и взглянул на свое не столь отдаленное место назначения. Он мигнул, и спроектированный на сетчатке его глаза интерфейс персонажа свернулся.

В этот момент полицейский центр управления прислал какую-то важную информацию.

«А?»

Су Мэн, которая вела машину, включила телефон и посмотрела на сообщение. Она передала телефон Сюй Баю и удивлённо сказала: «Сэр, посмотрите, это же кто-то знакомый».

Услышав слова Су Мэн, Сюй Бай взял телефон.

Большую часть своей зарплаты и подработок он тратил на медицинские счета своей сестры, Ли Вэй, так что у него не было смартфона.

Сюй Бай посмотрел на сообщение, отправленное центром управления. Это было сообщение от арендатора номера 804.

Первое, что он увидел...

Это был мужчина со змеиными глазами, он даже выглядел немного жалким.

Сюй Бай приподнял брови.

Они были знакомы.

Лю Сан.

Это имя было довольно известным. Однако известным по плохим причинам.

Сюй Бай и Су Мэн только вчера имели дело с этим парнем.

...

<http://tl.rulate.ru/book/92261/3904483>