

[Получен навык - Бой с использованием тяжелого оружия (Пассивный)]

[Бой тяжелым оружием ур.1]

[Стоимость: 5 маны]

[Он поддерживает все сражения с тяжелым вооружением.]

К удивлению Чон Си У, объяснение Боя с использованием тяжелого оружия было слишком расплывчатым для навыка, развитого постоянным потреблением маны.

- Как он поддерживает тяжелое оружие? Какого рода улучшение это добавляет? Как я могу максимизировать его силу?

Эти вопросы бродили в голове Чон Си У, но он знал, что должен принять описание как оно есть.

В противном случае, одного дня было бы недостаточно, чтобы объяснить все аспекты навыка.

Бой с использованием тяжелого оружия был навыком, который запечатлел ритм Чон Си У во всех битвах с использованием тяжелого оружия.

Техника расцвела на поле боя, поскольку она соответствовала его дыхательным техникам и отточенным навыкам боя и боевых искусств.

Поскольку это был первый навык, который Чон Си У создал самостоятельно, он не мог сразу сказать, был ли он лучшим для получения.

Любопытно, что он дал своему молоту несколько пробных взмахов, чтобы исследовать параметры навыка, но ему не хватало некоторых аспектов, которые он ожидал.

В отличие от Чон Си У, который, казалось, был недоволен результатом, Су А Рин, его компаньон-игрок, ставший феей, была явно ошеломлена и удивлена.

- Ты создал навык, который поддерживает все битвы! Как ты это сделал? Он не только исправляет раскачивающиеся движения тяжелого оружия, но и увеличивает критический урон противнику!

Су А Рин знала, что такой навык требует глубокого понимания собственного тела, оружия и стиля боя.

Это был первый раз, когда она столкнулась с пассивным навыком, который так широко применялся к различным ситуациям, но все же давал игроку замечательное преимущество.

Никакое количество достижений не приобретет этот навык, и он не может быть создан без таланта и усилий игрока.

Ее поразило, что Си У создал такой высокоуровневый навык, потратив ничтожную сумму в пять очков маны.

Она заметила улучшение в Чон Си У, когда он размахивал своим молотом, запасы силы, вытекающие из его присутствия, теперь были подавляющими.

- Я стал лучше владеть тяжелым оружием, А Рин?

- Больше, чем любой игрок, которого я когда-либо встречала.

- Ладно, тогда мне этого более чем достаточно, - честный комментарий Су А Рин значительно поднял настроение Чон Си У.

Он повернулся, сжал кувалду обеими руками и заговорил с твердой убежденностью:

- Тогда давай покончим с этим.

[Ха!]

Вождь Чун завыл, ожидая, что смерть может встретить его в любой момент, поскольку Чон Си У уже раздавил в пыль все оружие и доспехи, прикрепленные к его гигантскому телу.

Он беспомощно лежал на земле со сломанными конечностями, не в силах сдвинуться ни на дюйм.

Находясь в пасти смерти, он не мог не задаться вопросом, почему этот человек до сих пор не прикончил его.

- Поскольку я полностью активировал свои пассивные навыки, если я убью его сейчас, то будет бонус к росту навыков, верно?

[О нет! Ты дьявол, дьявол!]

Несмотря на то, что это звучало ужасно, Чон Си У не ошибся, Су А Рин чувствовала это.

Тем не менее, должна быть определенная последовательность, чтобы служить плацдармом для роста навыков.

- Думаю, это все. Спасибо за бой, Чун! Пока, пока!

[Кво-Хо-хо-хо!]

Чон Си У не терял ни секунды, как только навык был приобретен.

Он ударил своим молотом прямо в лицо вождя Чуна, как Мельнир Тора, успешно расплющив лицо командира орков, как тесто для пиццы.

В одиночку победив элитного монстра 150-го уровня, которого боялось большинство игроков, Чон Си У еще раз доказал свою состоятельность.

[Подземелье зачищено]

[Затрачено времени: 2дня 8:35:36]

[Убито: Бронированных орков - 455, Бронированных орков-центурионов - 32, Командир бронированных орков-центурионов - 1]

[Ранг зачистки: B]

[Дополнительная награда: Получен 1 орден Огненной Баллисты]

[Расчет опыта завершен]

[Уровень игрока увеличен на 15]

Авантюра Чжун Си У оказалась удачной.

Бросив вызов подземелью с таким высоким уровнем, он не заработал никаких особых достижений и сумел получить только В ранг.

Однако, сражаясь в одиночку, он имел свои преимущества, что было очевидно из полученного опыта.

В результате его уровень сразу же подскочил до 50-го, и он почувствовал, как внутри него происходят огромные изменения.

- Арггггхххххххххх!

Он взревел, когда магическая энергия разом пробежала по его венам.

Казалось, что его кости бесконечно раздроблены, а органы скручены и раздавлены какой-то невидимой рукой.

Он чувствовал, как его тело меняется на молекулярном уровне, поскольку мана продолжала расширяться внутри него.

Он крутился и вертелся всем телом, пытаясь найти положение, в котором было бы менее больно.

Он перенес болезненное переживание, помня, что это была лишь кратковременная пытка, а не вечное состояние страдания.

Наконец-то процесс был завершен!

Турбулентность магического потока прекратилась, и его тело успокоилось.

Он открыл глаза и вызвал свою статистику.

[Чон Си У]

[Подземный игрок]

[Уровень: 50]

[Сила - 182; Ловкость - 186; Выносливость - 200; Мана - 45]

[Пассивные навыки - Хвост Хаоса: ур.1, Храбрость Невежды: ур.5, Устойчивость к ядам: ур.6, Устойчивость к огню: ур.2, Сбор душ: ур.1, Смертельная угроза: ур.2, Бой с использованием тяжелого оружия: ур.2]

[Активные навыки - Усиление: ур.20, Удар: ур.14, Боевой спринт: ур.14, Выстрел маны: ур.6, Боевой клич ур.5, Каменная кожа: ур.3, Жестокий заряд: ур.1]