Оба призрака, ожидая, что кто-то придет, представили Чон Си У задания, содержание которых было немного другим. Не было никаких странных наград, вроде отдачи своих душ. Вместо этого награды, которые он заработал, были активными навыками, такими как боевой спринт и выстрел маны.

- Я все еще не привык к этому ощущению в своем теле, - сказал Чон Си У.

- Поскольку ты также унаследовал их достижения, требуется некоторое время, чтобы они полностью проникнуть в тебя. Но я уверена, что, хотя их не так легко понять, оба навыка драгоценны.

Как и его название, боевой спринт был навыком, который потреблял ману, чтобы увеличить вашу скорость во время боя. При использовании этого навыка с другими боевыми навыками эффект другого будет значительно улучшен. Однако, чтобы правильно переключить силу с навыка спринта на другой боевой навык, ему понадобится техника для контроля и поддержания модификации маны во время процесса. Это все еще было слишком рискованно, чтобы Чон Си У мог безопасно использовать его.

Выстрел маны, с другой стороны, был немного более простым. Это можно было рассматривать как эволюцию навыка метательного удара, поскольку он включал в себя взрывание агрегированной маны в определенном направлении, но без необходимости в оружии. Это было слабее, чем удар, но и намного быстрее, чем зарядка последнего. Чтобы правильно обращаться с этим навыком, ему нужна была техника отделения маны от предметов.

- Игроки с этим навыком часто используют артефакты, чтобы увеличить общую силу навыка, они также известные как "Артиллеристы". Этот навык было трудно найти, до такой степени трудно, что это считалось мошенничеством, как только кто-то получал его.

Может быть, при жизни они были сильными игроками? Они не пересекли подземелье 10-го уровня и умерли, так что теперь это не имело значения. Они должны быть благодарны, что Чон Си У может использовать их навыки. Но в любом случае это не имело значения. Конечно, перемены, произошедшие с ним, на этом не закончились. Во втором подземелье все бусины, включая бусину босса сороконожки, были посвящены алтарю. Им удалось раздобыть единственный кусок ядовитой кожаной брони, похожей на его перчатки.

[Доспехи сороконожки]

[Ранг: D+++]

[Защита: 550 - 850]

[Уровень владения: 27/200]

[Вариант - ???]

[Кожаная броня, созданная с эссенцией сороконожки, несущей сильный яд. Она имеет очень прочный материал, и защищает от яда.]

Броня Сороконожки казалась очень хорошей. Она была довольно тонким для кожи, поэтому ее не было заметно, если носить ее под курткой. По словам Су А Рин, защита также находилась в верхней части своего рейтинга, поэтому на данный момент он решил придерживаться ее. Конечно, он не был поражен ядом после того, как надел доспехи, поэтому у него не было возможности узнать, насколько велика их эффективность.

Однако Су А Рин все еще чувствовала, что ему чего-то не хватает.

- Обычно, если люди признают существование набора, они будут пытаться приобрести все части, чтобы завершить его.

- Ты хочешь сказать, что мы должны ходить вокруг, пытаясь найти похожие подземелья, зная, что мы можем сделать только один прогон, чтобы найти другие предметы в наборе? Я не сумасшедший!

Как назло, он достал верхнюю часть бронежилета из второго подземелья и собрал бусины из всех других подземелий сороконожек, которые он очистил. Он ими не пользовался, но какое-то время держался. Другие игроки теряли свои бусины, когда пытались покинуть подземелье, но Чон Си У, Подземный Игрок, мог отправить все это в копилку в зоне отдыха.

- Теперь, когда мы очистили все подземелья сороконожки, мы должны посмотреть, что могут сделать бусины в зоне отдыха.

- …

На самом деле Чон Си У считал, что было бы напрасной тратой пожертвовать бусами во втором подземелье, чтобы получить доспехи. Если бы не Су А Рин, он, вероятно, не сделал бы этого. Дело было не в том, что он не ценил свою жизнь, а в том, что он чувствовал потенциал зоны отдыха.

- Обычно я здоров, но последние несколько дней не мог заснуть. Однако сейчас я в отличной форме, благодаря тому, что отдохнул в этой постели, - подумал Чон Си У.

Время-золото. Это правда, что после окончания колледжа он оставался только в своей комнате, но даже тогда у него было время, чтобы проводить часы, регулярно тренируясь и занимаясь. Теперь, когда он стал игроком, который мог постоянно расти, разумно вкладывая свое время, оборудование, которое сокращало время, было для него гораздо более ценным, чем оружие и снаряжение.

- Первое, что мне нужно сделать, это прокачать эту кровать…

Он протянул руку, но, когда коснулся кровати, в его глазах мелькнуло что-то странное.

[Для того чтобы поднять уровень удобств зоны отдыха, вы должны сначала поднять уровень зоны отдыха.]

[Вы можете увеличить уровень зоны отдыха, потребляя 80% сохраненных шариков. Вы хотели бы обновить его?]

- …

Беспокойство охватило Чон Си У, когда он прочитал его. 80% бусин для обновления зоны отдыха? Сколько бы он ни думал об этом, ему не казалось, что оставшиеся 20% могут повысить уровень кровати.

- Я собрал все бусины из пяти подземелий, но должен использовать 80% из них, чтобы обновить зону отдыха.

- Разве это не означает, что ценность места отдыха столь же велика?

Несмотря на то, что он прошел через пять подземелий, Чон Си У вернулся невредимым через три дня, и все из-за их неполноценности по сравнению с его способностями. Ценность бусины монстра становилась все выше по мере того, как уровень монстров увеличивался.

- Черт побери! Я ничего не могу с этим поделать...

- Я не могу просто отказаться от того, что решил.

Прежде чем она смогла остановить его, Чон Си У повысил уровень места отдыха и поклялся улучшить кровать позже. Бах! Внезапно место отдыха увеличилось более чем вдвое. Мгновение ока - и он бы не заметил перемены. Это было достаточно трудно уловить, даже если обратить на это все внимание. Перед его глазами возникло сообщение, как будто оно заслоняло от Чон Си У вид перемены.

http://tl.rulate.ru/book/92247/3144051