

Глава 22 Божественные способности — это мощь!

«Говорят, что он 5-го уровня, но разница между 5 уровнями действительно страшная. Одно только божество настолько необычно, и я не знаю, насколько эффективно это умение».

Сказал Чэнь Мо и посмотрел на навыки босса.

Сначала он посмотрел на две пассивные ауры босса.

[Изначальный нимб·Золотая пассивка]: Возвращает всё к первобытной силе. В километровом радиусе вокруг нимба все эффекты бонусов атрибутов экипировки всех юнитов становятся недействительными.

«Чёрт возьми!»

Чэнь Мо изначально думал об одном: если кто-то может носить высококлассную экипировку для испытания, то будет ли значительно снижена сложность сложного испытания.

Но увидев эффект нимба, Чэнь Мо онемел.

Эмоции бесполезны!

Ношение высококлассной экипировки, в лучшем случае, может сделать эффективными некоторые характеристики и навыки снаряжения, но все атрибуты, обеспечиваемые снаряжением, будут устранены.

Было бы бесполезно полагаться на большое количество бонусов атрибутов, предоставляемых высококлассной экипировкой, для подавления босса оценки уровня SSS.

Более того, это пассивная аура, а не божественный эффект, её нельзя стереть с помощью миссий, то есть при сражении с боссом нужно насильно выдерживать действие этой ауры, если только вы не можете атаковать босса с расстояния тысячи метров.

К счастью, он стёр только бонусы атрибутов снаряжения, но не стёр особые эффекты снаряжения.

Это свидетельствует о том, что правила□□ всё ещё оставляют проблеск надежды.

Трудно контролировать, но также не лишают вас шансов на победу, иначе они устанавливают такую сложность испытания исключительно для показа.

Чэнь Мо продолжил смотреть на второй пассивный эффект.

[Аура страха·Золотая пассивка]: Сила страха, постоянно исходящая, достаточна, чтобы напугать всё. В радиусе километра от ауры все наступательные и оборонительные атрибуты всех юнитов уменьшаются вдвое.

«Какая отвратительная аура, нападение и защита уменьшены вдвое! К счастью, я вызвал скелетов-монстров, поэтому я вообще не кушаю такого рода аномалию, а атрибуты скелетов-монстров связаны только с моим интеллектом и духовными атрибутами, но не имеют ничего общего с моим нападением и защитой. Меня на самом деле не волнует нападение и защита».

Скелеты-монстры — бестелесные единицы, а у бестелесных единиц есть некоторые скрытые характеристики, такие как иммунитет к большинству аномальных эффектов контроля,

таких как отравление, кровотечение, молчание, ослепление и т. д.

Однако он не обладает иммунитетом к таким осязаемым эффектам контроля, как запутывание и ограничение, откидывание при столкновении, оглушение и т. д.

В то же время они также обладают иммунитетом к большинству эффектов контроля разума, таких как очарование, контроль разума и т. д.

Аналогично, они не обладают иммунитетом к осязаемым методам манипуляции, таким как марионетки и кукольный театр.

Изначально эта аура страха — очень мощная дебафф-аура.

Но для Чэнь Мо, который может вызывать бестелесные единицы, в лучшем случае она снижает его собственную атаковую способность и не оказывает влияния на другие аспекты.

И Чэнь Мо не воспринял свой выход всерьёз.

Ему нужно только послать энергетические бомбы, чтобы поразить босса и активировать свой профессиональный талант, а там пусть разбираются скелеты-монстры.

Вообще говоря, две пассивные способности босса божественного уровня действительно очень сильны, но их влияние на Чэнь Мо можно назвать очень слабым.

В настоящее время у него есть только одно оружие на всё тело. Хотя оружие обеспечивает множество бонусных атрибутов, неважно, даже если его опустошит изначальная аура. Ему больше всего нужны два особых эффекта, прикреплённых к оружию.

Особенно особые эффекты взаимной судьбы.

Этот особый эффект — главная гарантия того, что он пройдёт уровень!

«Как босс божественного уровня, он действительно не имеет слабых мест.

Будь то божественность или пассивка, они очень сильны. Не знаю, насколько сильны будут три активных навыка, которые являются его ключевыми средствами?»

Чен Мо активировал три активных умения босса.

[Шэнвей Чжэньтянь · Золотое активное]: потратить 9999 очков энергии, запастись силой на 3 секунды, взорвать свою силу, вызвав ужасную ударную волну от Шэнвей, которая поразит всех юнитов в радиусе 100 метров в десять раз превышающей вашу атакующей силой. Урон, если сработал критический удар, урон увеличится в десять раз! Время восстановления 30 секунд.

"Реального урона в десять раз достаточно, чтобы убить за секунды, а критический удар увеличивается в десять раз, и я слишком высоко оцениваю плоть претендента".

Чен Мо чувствовал, что его маленькому тельцу, не говоря уже о десяти раз, хватит, чтобы навредить боссу в два раза большего размера.

[Божий кулак сотрясает землю · Золотое активное]: потребляет 9999 очков энергии, мгновенно, и наносит мощный удар по земле, отталкивая всех врагов в радиусе десяти метров и оглушая их на 3 секунды.

После того, как кулак сильно ударит по земле, он вызовет десять последовательных сейсмических волн на земле в радиусе 100 метров от тела. Каждая сейсмическая волна вызовет 1 секунду головокружения и эффект уменьшения скорости передвижения на 50% у врагов на земле.

Если цель будет поражена землетрясениями десять раз подряд, поражённый юнит непосредственно потеряет 50% своего максимального НР и войдет в состояние оглушения на срок до 10 секунд. Время восстановления 1 минута.

"Навык не выглядит как навык с каким-либо эффектом урона, но эффект контроля очень достаточный, и он мгновенный, поэтому нужно быть очень осторожным с этим навыком".

Ранее заряженным умением можно хотя бы иметь шанс уклониться заранее, но такой мгновенный навык все еще очень раздражает.

Обычно мгновенным ходам нельзя уклониться, когда вы видите их в первый раз. Если вы хотите уклониться от мгновенных ходов, вы должны по крайней мере знать поступательное движение хода противника. Затем используйте возможность реакции в 1 секунду или несколько десятых секунды.

Первые два активных навыка босса, один сильный урон и один сильный контроль, оба очень мощные, и этот навык контроля также оказывает эффект урона. При десятикратном последовательном попадании ударных волн будет вычтено 50% от максимального здоровья. Не текущее здоровье.

Как только вы окажетесь ниже половины здоровья и попадете под его моментальный навык, вы в основном обречены.

В конце концов, согласно эффекту непрерывного контроля во введении навыка, если вы не уклонитесь от него немедленно, может быть трудно выйти из зоны действия сейсмической волны.

"Одних этих двух навыков достаточно, чтобы человек выпил горшок".

Чен Мо посмотрел на последний активный навык босса.

[Псевдобожественная ярость · Золотое активное]: Может быть использован только в том случае, если объем вашей крови ниже 10%. После использования этого навыка весь получаемый урон будет увеличен в 10 раз, а эффективный диапазон всех ваших активных навыков будет удвоен, и больше не будет потреблять энергию и не имеет времени восстановления. Действует до тех пор, пока вы не деактивируете способность.

"Хороший парень, что это за инициатива?"

Изначально Чен Мо думал, что первые два навыка этого босса были уже достаточно аномальными, но он никогда не думал, что его последний навык был еще более необычным!

Вы должны знать, что у правил неба есть очень строгие ограничения на уменьшение времени восстановления навыков. В настоящее время Чен Мо знает, что даже самые сильные профессионалы, которых называют высшими существами, могут в лучшем случае уменьшить эффект времени восстановления, а максимально можно уменьшить только 50%.

А навык босса перед ним на самом деле может очистить все время восстановления.

Разве это не значит, что можно бомбить случайным образом? Даже если он получит десятикратный урон в течение этого периода, у вас, вероятно, не будет возможности ударить его, как в это играть?

"Он действительно заслуживает того, чтобы быть основным боссом с уровнем сложности оценки SSS, он может делать все, что захочет!"

Так как все уже вошли, Чен Мо, конечно, не будет отступать. Перед ним 30 шансов на успех, что показывает, что хотя босс выглядит устрашающе, он сможет пройти дальше, если найдет правильные контрмеры!

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/92237/3957358>