

Глава 18 Разница в уровнях!

"Нет, Лао Мо 5 уровня. Разве он не может с нами объединиться?"

Увидев, что Чэнь Мо 5 уровня, Фан Датун тут же сказал с глубоким сожалением.

Он тоже хотел сражаться с монстрами вместе с братом, чтобы продемонстрировать силу своего костюма.

Однако, если разница в уровнях слишком велика, то в целом не подходит для совместного уничтожения монстров.

По правилам Небес, если есть команда, которая уничтожает монстров, то исходя из разницы в уровне, высчитывается опыт. Если убитый монстр окажется выше кого-то в команде по уровню, то соответствующий опыт будет урезан.

Это касается не только формирования команды, но и того случая, когда стрелок не участвует в формировании команды, но помогает убить монстра, уменьшая его опыт, или вносит помехи, например, снижая атрибуты монстра, управляя им и т.д., давая возможность людям с низким уровнем наноситься урон — в этом случае тоже последует штраф опыта.

Опыт монстров фиксирован. После убийства монстра 1 уровня получаешь 1 очко опыта, после убийства монстра 2 уровня — 2 очка опыта.

А каждый раз, когда твой уровень окажется на 1 ниже уровня монстра, при его уничтожении опыт будет урезан, и ты получишь на 1 очко опыта меньше. После 10 уровня этот штраф удваивается. После 20 уровня за каждый уровень вычитается 2 очка, которые тоже удваиваются каждые 10 уровней.

Например, если в команде, когда твой уровень 3, ты убиваешь монстра 1 уровня, то так как ты на два уровня ниже, чем монстр 1 уровня, полученный опыт уменьшается на 2 очка, а у самого монстра 1 уровня всего 1 очко опыта, которого не хватит. Да, твой опыт не будет вычитаться в обратном порядке, но ты не получишь никакого опыта за убийство монстра 1 уровня.

Точно так же, если у тебя в команде уровень 1, и вы идёте уничтожать монстров 3 уровня. Так как ты на два уровня ниже монстра, полученный опыт тоже уменьшается на 2 очка, но у самого монстра 3 уровня 3 очка опыта, так что даже несмотря на штраф за опыт, ты всё равно получишь как минимум 1 очко опыта, убив монстра 3 уровня.

А вот если на 13 уровне убить монстра 11 уровня, то, хотя ты лишь на два уровня ниже, чем монстр, но после 10 уровня штраф удваивается, и за каждый уровень вычитается 2 очка, поэтому, убив монстра 11 уровня с 11 очками опыта, получишь 4 штрафных очка, а останется лишь 7 очков опыта.

То же самое происходит, когда ты на 23 уровне убиваешь монстра 21 уровня. Если ты выше 20 уровня, то за первый уровень вычитается 3 очка, и штраф составит 6 очков опыта. За монстра 21 уровня с 21 очком опыта после смерти у тебя будет лишь 15 очков опыта.

Обратное тоже верно. Если в команде уровня 11 убить монстра 13 уровня, то штраф составит 4 очка опыта, и ты получишь 9 очков опыта. Если на 23 уровне убить монстра 21 уровня, штраф составит 6 очков опыта, а ты получишь 17 очков опыта.

Если в команде разные уровни, то полученный опыт уменьшается в зависимости от наибольшей разницы между всеми участниками команды.

Например, в вашей команде есть все уровни: 1-й, 2-й, 3-й, 4-й и 5-й, и вы убили монстра 5 уровня.

Согласно правилу наибольшей разницы, так как в команде разница между уровнем 1 и монстром 5 уровня максимальная, то при расчёте по правилам Небес будет вычитаться опыт, исходя из максимальной разницы. Разница между 1-м и 5-м уровнями — 4 уровня, после штрафа монстр 5 уровня с 4 очками опыта останется с 1 очком.

И это 1 очка нужно поровну разделить между всей командой.

То есть команда из пяти членов от 1 до 5 уровня совместно убивает монстра 5 уровня, и конечная выгода заключается в том, что каждый человек получает 0,2 очка опыта.

Из-за таких правил высокоуровневому персонажу сложно привести низкоуровневого к быстрому повышению уровня.

Поскольку, пока разница уровней в команде слишком велика, независимо от того, приводите ли вы низкоуровневых монстров или высокоуровневых монстров с низким уровнем, огромные штрафы за разницу уровней значительно снизят получение опыта всеми членами команды.

То же самое и с вероятностью выпадения.

После убийства монстра в соответствии с максимальной разницей в уровнях вероятность выпадения предметов монстра будет снижаться на 10% за каждый уровень разницы.

Возьмём в качестве примера вышеупомянутую команду с уровнями от 1 до 5: 5 человек вместе убили монстра уровня 5 из-за наличия в команде членов 1 уровня, разница уровней достигла 4, а вероятность выпадения предметов монстра снизилась бы напрямую на 40%.

Точно так же, даже если команда не сформирована, высокоуровневые люди вмешиваются, чтобы помочь во время битвы. Будь то помощь в нанесении урона, высвобождение навыков контроля, ослабляющих навыков и других боевых навыков, вероятность выпадения будет определяться в соответствии с разницей между вмешавшимися и самым высоким уровнем в команде.

Испытание Тяньдао чрезвычайно строгое, и оно никогда не даст вам такой лазейки!

Единственная профессия, которая может воспользоваться лазейками, — это лечебная профессия. Они могут исцелять вне команды. Пока они не применяют никаких усилений, чтобы усилить бойцов, а просто восстанавливают им здоровье, это не будет засчитываться как вмешательство в бой.

Это единственное место, где высокоуровневые персонажи могут помочь низкоуровневым повысить эффективность появления монстров без штрафа.

К счастью, правила Неба вполне разумны, существуют наказания, а естественно, есть баланс и награды.

Все вышеперечисленные ограничения для низких уровней предназначены только для ситуаций, когда разница в уровнях слишком велика и кто-то вмешивается при формировании

команды.

Если разница между самым высоким и самым низким уровнями в команде не превышает 2 уровней, после убийства монстров расчет будет производиться в соответствии со средним уровнем команды, и появление монстров выше уровня не будет наказываться вычетом очков опыта.

А если вы одиноки и полагаетесь на свои собственные силы, чтобы в одиночку убивать высокоуровневых монстров, то вам не только не будет назначен штраф за очки опыта и вероятность выпадения, но вы также будете вознаграждены.

Правила вознаграждения прямо противоположны ранее упомянутым правилам наказания.

Если вы в одиночку убьёте монстра 5 уровня на первом уровне, вы можете получить первоначальные 5 очков опыта плюс 4 бонусных очка опыта за разницу уровней, в общей сложности 9 очков опыта.

В то же время, если вы в одиночку убьёте монстра 5 уровня на первом уровне, вероятность выпадения предметов после смерти монстра увеличится дополнительно на 40%.

Можно заметить, что правила Неба не только препятствуют высокоуровневым персонажам быстро повышать уровень низкоуровневых, но также дают способным низкоуровневым персонажам преимущества для быстрого взлёта.

Эти правила всем предельно ясны.

Вот почему Фан Датун был так подавлен. Как только Чэнь Мо сформировал с ним команду, разница уровней во всей команде была бы довольно велика.

Независимо от того, сколько уровней монстров было пройдено, доход не очень оптимистичен.

Прохождение монстров 1 уровня, потому что Чэнь Мо 5 уровня, будет вычтено 4 очка опыта, и нет никакой выгоды.

Прохождение монстров 2 уровня, потому что Чэнь Мо 5 уровня, будет вычтено 3 очка опыта, и нет никакой выгоды.

Прохождение монстров 4 уровня, потому что Фан Датун и остальные, с монстров 4 уровня будет вычтено 3 очка опыта, и будет получен только 1 очка опыта.

Охотьтесь на монстров 5 уровня, потому что у Фан Датун и других за монстров 5 уровня будет вычтено 4 единицы опыта и засчитана лишь 1 единица опыта.

Для монстров 3 уровня, вне зависимости от того, кто инициирует охоту (Чэнь Мо, Фан Датун или другие), будет вычтено 2 единицы опыта, но результат все равно будет один — к вам добавится лишь 1 единица опыта.

А это одна единица опыта должна быть распределена поровну между членами команды. После распределения опыта почти три из четырех членов команды пропускают уровень и создают монстров, а опыт при этом мизерный. Но это слишком скучно и эффективно.

«Так как Чэнь Мо уже 5 уровня, пусть он не участвует в формировании команд, а готовится к оценочному прорыву.

Вчера команда из 3-го класса сказала, что им некого найти для объединения, и зарегистрировалось всего два человека. Датун, Бинбин и девчонки из 4-го класса, вы трое должны объединиться с этими двумя из 3-го класса».

В конце концов, разница в уровнях здесь действительно неуместна.

Выслушав Су Тяньсинь, Чэнь Мо и другие ничего не сказали и послушно распустили команду.

(конец главы)

<http://tl.rulate.ru/book/92237/3957312>