

Глава 13 Волшебная палочка общей жизни!

...Вы вставили□Посох с летающей стрелой·Серебряный уровень□*3!

...

□Качество этого синтеза среднее, и необходимо добавить дополнительные специальные материалы — камень темного источника·редкий□

Результат синтеза золотого оборудования требует специальных материалов, как и ожидалось Чэнь Мо, это более высокий уровень камня темного источника, чем темный самоцвет.

Чэнь Мо непосредственно бросил подготовленный камень темного источника в него.

Золотое оборудование, для изготовления которого потребовалось восемьдесят один темный посох, будет выпущено в ближайшее время!

В это время на земле осталось только девять разбросанных темных посохов.

□Поздравляем, синтез выполнен успешно!□

□Пожалуйста, выберите один из следующих трех вариантов синтеза в качестве окончательного результата синтеза!□

[1]: Волшебная палочка общей жизни · Золотой уровень (Привязка)

[2]: Темнейшая палочка·Золотой уровень (Привязка)

□Три□: Палочка врача-колдуна · Золотой уровень (Привязка)

Волшебная палочка общей жизни имеет новый пассивный эффект, который является чрезвычайно практичной функцией. Когда Чэнь Мо получает травму, он может случайным образом перенести полученный урон на один из призванных им объектов.

Как я уже говорил ранее, скелет-маг больше всего боится, что призванный объект будет сильным, а он сам будет хрупок, как бумага. Если персонаж-убийца приблизится, независимо от того, насколько силен призванный объект, он будет убит за секунды.

Если у вас есть эффект волшебной палочки общей жизни, это действительно может очень хорошо решить эту проблему.

Темнейшая волшебная палочка, эффект заключается в том, что весь урон, наносимый Чэнь Мо, имеет ослепляющий эффект. Ослепление врага может заставить его потерять зрение. Это очень хороший эффект помех, но он будет зависеть от аномального сопротивления, сопротивления ослеплению, сопротивления темноте и других эффектов сопротивления, которые уменьшаются.

Палочка врача-колдуна, эффект заключается в том, что Чэнь Мо может применять темную волну исцеления к своим призваниям, увеличивая срок службы батареи призываний.

После краткого осмотра эффектов трех видов оборудования Чэнь Мо без колебаний выбрал первый вариант.

В конце концов, по сравнению с последними двумя, первый является тем, что больше всего

нужно Чэнь Мо.

Вмешательство в способности врага или исцеление собственных призываний не так важно, как спасение собственной жизни.

После завершения синтеза Чэнь Мо убрал вещи с земли и заново проверил то, что у него было сейчас.

□Скрытая армия трупов·Желтый□

□Профессия□: Скелет-маг

□Время восстановления□: 5 секунд

[Эффект]: Потратьте 100 единиц энергии, чтобы призвать 500 скелетов-монстров, которые будут действовать в течение 240 секунд (профессия скелета-монстра выбирается случайным образом и будет нести иллюзорное оружие, соответствующее профессии). Атрибуты скелета-монстра связаны с вашим интеллектом и духом.

В настоящее время характеристики скелета-монстра, которого вы можете призвать, следующие: объем крови 100, физическая атака 30, правовая атака 30, физическая защита 0, магическая защита 0, характеристики — взрывчатая бомба, воскрешение, трупный яд, невидимость.

□Невидимость□: юнит находится в постоянном невидимом состоянии (нет объема столкновения, когда невидимость), он будет виден только тогда, когда он начинает атаку или получает урон, и ему нужно будет покинуть бой на 30 секунд, чтобы снова войти в режим невидимости после того, как он станет видимым.

Отсутствие объема столкновения означает, что при столкновении с живыми существами они будут проникать прямо, как призраки. Этот эффект обычно проявляется вместе со стелс-навыками.

Если отряд сложен вместе с другими в состоянии невидимости без столкновений, положение раскрытия после нарушения невидимости будет автоматически выбрано как пустое пространство рядом с отрядом, и два человека на самом деле не сольются вместе.

□Волшебная палочка общей жизни·Золотой уровень□

□Требования к оборудованию□: 1 уровень

□Требования к профессии□: Профессия мага

[Характеристики снаряжения]: Магическая атака + (профессиональная звезда * 40), скорость атаки + (профессиональная звезда * 20), скорость восстановления энергии (профессиональная звезда * 20) единиц / 10 секунд, интеллект + (профессиональная звезда * 5), дух + (профессиональная звезда*5)

□Специальные эффекты снаряжения□: Энергетическая ракета, Общее здоровье

□Общая судьба□: Весь полученный вами урон может быть передан вашим призванным существам.

[Описание снаряжения]: Получившая крещение силой Путеводной звезды, волшебная

палочка, в которой заключены странные законы причины и следствия, она может соединить вас и ваши вызванные объекты.

"Конечно, правильно было сохранить очки характеристик и не добавлять их".

Раньше Чен Мо думал о том, чтобы распределить половину очков характеристик, чтобы увеличить свою живучесть, но теперь, когда есть специальный эффект "общая судьба", ему не нужно добавлять столько живучести.

"На каждом уровне добавляйте 10 очков к характеристикам, чтобы увеличить максимальное значение жизни, чтобы не быть уничтоженным массовым групповым уроном и не уничтожить людей и вызванных существ. Остальные 60 очков следует добавить к интеллекту и духу".

Распределение очков Чен Мо - не проблема. Интеллект влияет на атаку вызванного существа, а дух влияет на здоровье вызванного существа. Самоподрыв и желание высвободить трупный яд в течение более длительного периода времени требуют обеспечения высокого показателя здоровья.

Увидев навыки и характеристики снаряжения, Чен Мо немедленно составил план добавления очков характеристик.

Он распределил очки характеристик в соответствии со своими идеями, и на этот раз его характеристики...

□Имя□: Чен Мо

□Звезды□: семь звезд (две звезды + пять звезд скрыты)

□Профессия□: Скелетный маг (начальная профессия), Мастер бесконечного слияния (скрытая начальная профессия)

□Уровень□: Уровень 1

□Опыт□: 0/100

□Характеристики□:

Телосложение 20 = жизнь 600, физическая защита 100, восстановление жизни 20 единиц/10 секунд

Сила 10 = физическая атака 30

Ловкость 10 = критический урон + 10%

Интеллект 75 = магическая атака 505

Дух 75 = энергия 3750, магическая защита 375, восстановление энергии 215 единиц/10 секунд

□Назначаемые характеристики□: 0 очков

Теперь магическая атака Чен Мо достигает 500 единиц, а скорость восстановления энергии - 200 единиц каждые 10 секунд.

Характеристики обычной двухзвездной работы - это не только уровень 1, но даже уровень 10 достичь непросто. Только добавив очки до предела одиночной характеристики, можно сравняться с Чен Мо по определенной характеристике, соответствующей интеллекту и духу.

С добавлением очков характеристик также изменились характеристики скелетов, которых может вызвать Чен Мо.

В настоящее время характеристики скелета, которого вы можете вызвать, следующие: объем крови 750, физическая атака 225, магическая атака 225, физическая защита 0, магическая защита 0, характеристики - взрывчатая бомба, воскрешение, трупный яд, невидимость.

"Скелеты с атакой более 200 единиц и более 700 здоровья - это почти характеристики экипировки, которую носит профессионал с двумя звездами 5-го уровня. Я могу вызвать 500 таких скелетов одновременно, это же не нормально!"

После добавления очков Чен Мо даже немного загорелся желанием попробовать, и он с нетерпением ждал завтрашней оценки новичков.

Взяв себя в руки, Чен Мо включил компьютер и снова просмотрел информацию об оценке новичков.

Хотя говорят, что для обычных рядовых кандидатов оценка новичков - это льгота, которую можно безопасно улучшить под защитой больших боссов, но для тех, кто мотивирован сам, они все же больше внимания уделяют результатам оценки новичков.

Оценка новичков основана в основном на скорости повышения уровня. Если вы сможете убивать элитных монстров и боссов в течение этого периода, вы получите дополнительные очки.

В конце концов, по сравнению со всеми кандидатами в этом же уезде, те, кто занимает более высокие места, имеют приоритетное право на получение копии вступительного экзамена.

Экзамен huikao - это бонусная копия перед официальным единым экзаменом.

Среди десятков тысяч кандидатов в сотнях колледжей и университетов каждой провинции только 500 лучших в рейтинге новичков получают возможность пройти это испытание и получить дополнительные баллы.

Дополнительные баллы очень важны для поступления в лучшие университеты.

В настоящий момент большинство ресурсов и мастеров со всего мира находятся в разных колледжах и университетах. Если вы хотите получить покровительство больших шишек, возможность войти в различные высокодоходные игровые подземелья и получить всевозможные редкие предметы, которые не продаются снаружи, вы должны поступить в эти высшие учебные заведения.

Университеты в современном мире, возможно, не научат вас никаким полезным знаниям, но они точно предоставят вам необходимые ресурсы.

В этом и заключается смысл существования университета.

Конечно, есть еще много вещей, которым можно научиться после поступления в университет, например, кооперативные курсы, где качественные изменения различных профессиональных комбинаций производят количественные изменения, практические курсы для расширенного использования различных навыков, теоретические курсы для объяснения различных типов подземелий и различных профессий. Существуют бесчисленные уроки по боевым навыкам и так далее.

Если вы хотите учиться, в университете еще много курсов, которых вам хватит, чтобы медленно изучать их.

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/92237/3957167>