

Глава 11! Армия нежити

Третий вариант добавляет функцию кровожадности. Юниты с этой функцией могут вампирить, атакуя. В настоящее время коэффициент вампиризма этого варианта составляет всего 10 %.

Хотя эффект вампиризма довольно хорош и может обеспечить ресурс здоровья вызываемым существам, Чэнь Мо подумал, что у его вызываемых существ есть продолжительность, и даже если она истечет, они автоматически исчезнут, даже если будут иметь полное здоровье. Такой эффект восстановления здоровья на данном этапе практически бесполезен.

Поэтому Чэнь Мо напрямую выбрал эффект трупного яда, который сохранялся несколько раз подряд.

Выбор завершен, пожалуйста, получите синтезированный предмет!

Этот рецепт синтеза был записан в список рецептов!

Рецепт: [Труп нежити · Синий] * 3 + [Темная искра · Редкий] = [Труп ядовитый · Оранжевый]
(Вероятность успеха синтеза 100 %)

В дальнейшем можно будет напрямую инвестировать соответствующие материалы и выбирать формулу для синтеза предмета!

Труп ядовитый · Оранжевый

Класс: Скелет-маг

Откат: 5 секунд

Эффект: израсходовать 100 единиц энергии, чтобы вызвать сотню скелетов на 180 секунд (класс скелетов случайный и будет нести волшебное оружие, соответствующее классу).
Характеристики скелетов зависят от интеллекта и духа.

В настоящее время характеристики скелетов-монстров, которых можно призвать: объем здоровья 100, физическая атака 30, магическая атака 30, физическая защита 0, магическая защита 0, характеристики — взрывная бомба, воскрешение, трупный яд.

Трупный яд: любой урон, наносимый целью, накладывает на цель слой трупного яда. Каждый наложенный слой трупного яда снижает все эффекты восстановления здоровья цели на 1 % (включая естественное восстановление здоровья, прием лекарств, кровососание и т. д.), трупный яд действует непрерывно, продолжительность — 15 секунд, а при наложении продолжительность обновляется. Если трупный яд накладывается 100 раз, срабатывает взрыв

яда, наносящий цели урон, равный квадрату текущего слоя трупного яда. Срабатывает один раз на каждые 100 этажей. (Урон от взрыва яда уменьшается за счет сопротивления яду, уменьшающего урон от яда).

Согласно характеристикам трупного яда, используя его, можно наложить на цель 100 слоев трупного яда, что позволит напрямую взорвать у цели 10 000 единиц здоровья, а наложение 200 слоев позволит взорвать еще 40 000 единиц здоровья. Его можно описать как очень захватывающий DEBUFF.

Конечно, наложить столько слоев не так просто. Многие элитные противники и боссы обладают способностью снимать аномалии.

Однако если есть достаточно призванных существ, и все они могут одновременно коснуться цели, это будет интересно.

Чэнь Мо несколько раз читал вступление об эффекте трупного яда, но сейчас он сосредоточился не на этой новой функции.

"А? Основной эффект навыка настолько изменился!"

Чэнь Мо обнаружил, что после изменения навыка на средний оранжевый навык эффект навыка изменился.

Раньше, будь то белые навыки, зеленые навыки или синие навыки, они просто призывали монстров-скелетов, то есть монстров-скелетов, у которых нет ни профессии, ни снаряжения, и которые могут только царапать людей костями и когтями.

Но теперь этот навык изменился на способность призывать монстров-скелетов с профессиями и снаряжением, что довольно удивило Чэнь Мо.

Раньше он все еще думал о вызове множества монстров-скелетов, но учитывая эффективный диапазон атаки, монстры-скелеты по периметру — это не враги, которые не могут дотронуться до центра.

Но если есть скелеты-лучники и скелеты-маги, это не проблема.

В соответствии с изменением основного эффекта соответствующим образом изменились и характеристики монстров-скелетов, которые может призвать Чэнь Мо.

Преыдущие скелеты-монстры обладали только физическими атакующими характеристиками, но теперь у них появились и магические атакующие характеристики.

Конечно, их оборонительные качества все так же, мягко говоря, никудышные.

"Средний уровень — это средний уровень. По сравнению с низким уровнем здесь не просто небольшое улучшение. Не зря же середнячок так дорого стоит!"

Увидев столь значительное улучшение оранжевых навыков, Чэнь Мо не стал терять времени и сразу же принялся улучшать желтые навыки!

Однако на этот раз потребовалось некоторое время на предварительную подготовку.

В конце концов, ему нужно было улучшить оранжевые навыки с белого уровня.

Количество книг навыков, которые были перед Чэнь Мо, уменьшалось прямо на глазах.

Для создания одного желтого навыка требовалось 81 книга белого навыка.

Чэнь Мо купил в общей сложности чуть больше ста книг, но после их массового применения осталось лишь небольшое количество.

Наконец, приготовившись, Чэнь Мо с предвкушением положил три трупа ядов в синтезатор.

...Вы положили [Групп ядов·Оранжевый]*3!

...

[Качество синтеза среднее, и требуется добавить дополнительные специальные материалы — камень темного источника·редкий]

Как и ожидалось, основываясь на проведенном тесте, камень темного источника, который Чэнь Мо приобрел заранее, действительно был ключевым компонентом для книги желтого навыка.

Чэнь Мо сразу же положил в синтезатор подготовленный камень темного источника.

Вскоре были получены результаты.

[Поздравляем, синтез прошел успешно!]

[Пожалуйста, выберите один из следующих трех вариантов синтеза в качестве конечного результата синтеза!]

[1]: Армия Теней·Желтый (связанно)

[2]: Армия Гигантских Трупов·Желтый (связанно)

[3]: Армия Кровавых Трупов·Желтый (связанно)

"Вот это да, ты можешь призвать армию нежити, достигнув всего пятого уровня навыка!"

Чэнь Мо не мог дождаться, чтобы проверить эффект навыка.

Действительно, так называемая армия действительно не построена, и в одночасье можно призвать 500 монстров-скелетов.

Это количество действительно потрясающее!

Чэнь Мо даже не смел думать о том, какой будет сцена, если эта нежить вызовет 500 скелет-монстров одновременно.

Осмотрев количество призванных, Чэнь Мо обратил внимание на три новых эффекта.

Говорят, что это новый эффект, но два из них — знакомые лица.

Армия скрывающихся трупов улучшает способность к маскировке, что позволяет армии скелетов оставаться невидимыми, когда они не атакуют.

Армия кровожадных трупов — это улучшенная версия группы кровожадных трупов. На этот раз способность высасывания крови была увеличена до 20%.

Чэнь Мо взглянул на армию гигантских трупов.

"Второй навык на самом деле уменьшит количество призываемых существ в десять раз. Хотя размер скелета-монстра был увеличен, а некоторые характеристики были усилены, и боевая мощь значительно возросла, я бы предпочел количество, чем в десять раз меньше.

Скорость, с которой пятьсот скелет-монстров поглощают трупный яд, не сравнится со скоростью пятидесяти. "

Чэнь Мо сразу же отбросил второй вариант. Ему не нравился эффект снижения количества в пользу качества.

Так что остается выбрать один из трех.

На этот раз Чэнь Мо не стал так долго думать, а сразу же выбрал армию скрывающихся трупов!

Когда способность к маскировке появилась в первый раз, Чэнь Мо немного загорелся от этой перспективы.

Солдатами нужно управлять так, чтобы они неожиданно нападали. Если армия из сотен или тысяч человек проберется в тыл противника незамеченной, эффект от такого удара будет смертельным.

Способность к маскировке, возможно, не имеет никакого эффекта на фактическую эффективность атаки, но она имеет большое стратегическое значение и действительно полезна в реальном бою.

Чэнь Мо использовал всего 81 бесполезную книгу белых навыков, и он легко овладел бесценным супержелтым навыком.

В данный момент он всего лишь на 1 уровне. Если другие об этом узнают, то они будут думать, что Чен Мо — незаконнорожденный сын высокопоставленного члена семьи.

Потому что обычным людям невозможно освоить такой высокоуровневый навык на 1 уровне!

(конец главы)