

## Глава 9 Идеально подходящие характеристики!

После тщательного изучения практичности Чэнь Мо, наконец, выбрал второй вариант — эффект бомбы!

Потому что он учитывал вероятность столкнуться с монстрами и элитными боссами.

Все повышают уровень в значительной степени, выбивая большое количество обычных монстров, поэтому естественно выбрать способность уничтожать группы монстров, когда эффект навыка низкоуровневый.

Более того, эффект самоуничтожения не только улучшает способность наносить групповой урон, но и повышает урон при столкновении с отдельными целями.

В связи с этим, Чэнь Мо выбрал второй эффект.

□Выборка завершена, пожалуйста, получите синтезированный вами предмет!□

□Этот рецепт синтеза был записан в список рецептов!□

Рецепт: [Skull Call·White]\*3=[Bomb Squad·Green] (успешность синтеза 100%)

□В будущем, вы можете вложить средства в соответствующие материалы и выбрать формулу для синтеза предмета!□

□Bomb Corps·Green□

□Профессия□: Скелет-маг

□Время восстановления□: 5 секунд

[Эффект]: потратьте 100 единиц энергии, чтобы призвать пять монстров-скелетов, которые прослужат 60 секунд. Характеристики скелетов-монстров связаны с вашим интеллектом и духом.

В настоящее время характеристики скелета-монстра, которого вы можете призвать: объем крови 100, физическая атака 30, физическая защита 0, магическая защита 0, характеристика - □Бомба□.

□Бомба□: после того, как юнит будет убит или взорван контроллером, он вызовет взрыв с центром в юните и радиусом десять метров. Урон от взрыва равен максимальному объему здоровья юнита.

Чэнь Мо еще не распределил 70 свободно назначаемых характеристик, которыми он владеет на данный момент, поэтому характеристика призыва скелета-монстра не сильно изменилась.

Но даже в этом случае практичность скелетов-монстров сильно изменилась после приобретения характеристики взрывной бомбы.

Даже без добавления каких-либо характеристик скелеты-монстры, призванные Чэнь Мо, могут легко нанести 100 единиц урона в радиусе 10 метров, что считается очень хорошим уроном.

Однако было использовано только три книги навыков. Увидев, что эффект навыка первоначального синтеза значительно улучшился, Чэнь Мо сразу же приступил к дальнейшему

синтезу.

На этот раз, из-за наличия формулы, Чэнь Мо прямо и быстро синтезировал два навыка Команды бомбардировщиков и дополнительный навык Команды ядовитых трупов.

Он хотел проверить, можно ли синтезировать три разных навыка, используя те же три книги навыков призыва скелетов.

Когда Чэнь Мо бросил две книги навыков Команды бомбардировщиков и одну книгу навыка Команды ядовитых трупов в бар материалов, содержимое в полупрозрачном окне немедленно изменилось.

□Проверка формулы...□

□Обнаружено, что материалы, которые вы вставили, не являются одними и теми же тремя материалами, и не обнаружено, что у вас есть формула синтеза для трех неидентичных материалов, поэтому этот синтез недействителен. Пожалуйста, заберите вставленные материалы.□

Увидев содержимое на полупрозрачном экране перед ним, Чэнь Мо четко вытащил книгу Команды ядовитых трупов и положил ее обратно в третью книгу навыка Команды бомбардировщиков, которую он синтезировал ранее.

«Четыре зеленые книги навыков израсходовали двенадцать книг навыков призыва скелетов.

Глядя на большой пучок, можно сказать, что он расходуется очень быстро». Чэнь Мо пробормотал, глядя на полупрозрачное плавающее окно.

...Вы вставили □Bomb Corps · Green□\*3!

□Проверка формулы...□

□Обнаружено, что было вставлено три одинаковых материала, и ваш талант оказал свое действие. Нет необходимости осваивать формулу для этого синтеза!□

□Запуск теста качества этого синтеза...□

□Качество этого синтеза низкое, нет необходимости добавлять специальные материалы!□

□Запуск проверки вероятности успеха...□

□Вероятность успеха этого синтеза составляет 100%!□

Если объединять, обратите внимание, удастся ли объединение, исчезнут ли все имеющиеся материалы, подтвердите, пожалуйста!

На этот раз результат теста оказался правильным, можно было синтезировать прямо. Чен Мо сразу кликнул на «Подтвердить» и выбрал получить результат немедленно.

[Поздравляем, синтез удался!]

[Выберите один из трех нижеприведенных вариантов синтеза в качестве итогового результата!]

[1]: Усиленная группа трупов-синий (связан)

[2]: Трупы нежити синий (связан)

[3]: Рой ядовитых трупов синий (связан)

Увидев, что из названия навыка исчезло слово «взрыв», Чен Мо быстро пробежался по эффектам навыка.

Увидев, что характеристики бомбы у всех трёх вариантов остались, он с облегчением вздохнул.

После этого Чен Мо понял, что каждый синтез на самом деле улучшает эффект навыка исходного материала и одновременно в случайном порядке добавляет ему три новых эффекта.

Увидев группу ядовитых трупов, Чен Мо понял, что даже если это был эффект, от которого он раньше отказался, он всё равно может снова появиться позже.

Это значительно облегчило для него выбор.

Третий эффект уже был ему знаком, поэтому он сконцентрировался на первых двух.

Первый специальный эффект - усиление, которое в определённой степени может усилить атрибуты единиц с этой характеристикой, но усиливает только атаку и защиту, а не жизнь.

Поскольку ранее был выбран атрибут взрывоопасной бомбы, то его, естественно, надо использовать с пользой, а взрыв скелета рассчитывает урон, исходя из показателя здоровья, а атака основного существа вторична.

Хотя усиление атаки и защиты основного существа тоже является неплохим улучшением, но из-за того, что степень усиления не высокая, Чен Мо не стал придавать этому эффекту большое значение.

Второй эффект - возрождение, которое может заставить монстра-скелета после смерти мгновенно возродиться на месте с 1 единицей крови.

Этот эффект вкупе с взрывным телосложением, значит, можно взрывать два раза подряд!

Это равносильно тому, чтобы удвоить предыдущий эффект взрывной бомбы, стало быть, очень хорошо.

«Трупный яд - могущественное оружие против БОССА, но эффект воскрешения в сочетании со взрывной бомбой, это что-то настолько лакомое, что из-за чего выбрать, я прямо в тупик попал! Неудобно как-то».

Чен Мо, который только что думал, что ему не придётся об этом беспокоиться, случайно снова попал в проблему выбора.

После раздумий и рассуждений Чен Мо наконец принял решение, так как подумал, что трупный яд может появиться снова и в будущем.

«Раз уж трупный яд может появиться снова, то нет ничего невозможного в том, чтобы продолжить его синтез».

«Сейчас лучше выбрать эффект регенерации, который наиболее соответствует характеристикам бомбы».

«Я выбираю тебя!»

После того как Чен Мо закончил свой выбор, перед его глазами появился совершенно новый навык.

[Группа нежити·синий]

[Профессия]: Скелет-маг

[Откат]: 5 секунд

[Эффект]: Потребляет 100 единиц энергии, чтобы призвать 25 монстров-скелетов с характеристикой «взрывная бомба», которые существуют в течение 120 секунд. Атрибуты монстров-скелетов привязаны к вашему интеллекту и духу.

В настоящее время атрибуты монстра-скелета, которого вы можете призвать, таковы: объём крови 100, физическая атака 30, физическая защита 0, магическая защита 0, характеристики — взрывная бомба, воскрешение.

[Воскрешение]: После смерти единица возродится с 1 единицей жизни, а все ненормальные состояния у неё исчезнут.

«Можно призвать 25 монстров-скелетов с 100 единицами энергии. Это уж слишком беспощадно. У меня цель – большая компания. Круто получится».

Чен Мо остался, очевидно, очень доволен, просмотрев эффект навыка.

Он обнаружил, что зелёные или синие навыки, синтезированные им, сильнее уже устоявшихся зелёных и синих навыков, которые появлялись на обычном рынке.

В конце концов, его умения получаются путём слияния и улучшения определённых умений, и в дополнение к эффекту слияния и улучшения, он также может свободно сочетать одно из трёх дополнительных умений для создания более сильного эффекта.

Всё ещё оставалось много книг с умениями, поэтому Чэнь Мо решил продолжить их изучать.

Только голубое умение уже было таким сильным, разве не было бы ещё интереснее улучшить его?

(Конец главы)

<http://tl.rulate.ru/book/92237/3956968>