

После Всемирного турнира прошло четыре месяца. После этого инцидента Артур стал гораздо популярнее. А популярность означает, что его преследует все больше игроков, которые только и хотят, что убить его.

Обычно, когда Артур в разгаре схватки, из ниоткуда появляется группа игроков и, ничего не говоря, начинает кидаться на него. Хотя Артур всегда с легкостью побеждает. Это обычное событие в жизни Артура в Иггдрасиле.

После Всемирного турнира, Артуру приходится сталкиваться с подобными вещами каждый день, в отличие от обычных одного, двух, а то и трех раз в неделю. Иногда ему приходилось бороться с двумя группами Игроков, которые пытались убить его одновременно. И пока он не решит замаскироваться или принять другую форму, этому не будет конца.

Но после того, как он стал чемпионом мира, игроки начали активно его разыскивать.

Артур превратился в того, кого многие игроки называют кэп-игроком. Убийца получит нечто фантастическое, если убьет игрока. Нет, назвать что-то фантастическим это уже мягко сказано.

Особый класс задания, 558 неопознанных предметов в целом, 200 миллионов золота и 100 процент выпадения предметов инвентаря, вот другие факторы. Вот такая вот награда за голову Артура.

Это была проблема не только его, все чемпионы мира сталкиваются с ней, но Артур, будучи гетероморфной расой, облегчил другим гуманоидам задачу. Ведь им не придется нести наказание за убийство игрока.

Артур известен тем, что жестоко обращается со своими охотниками. Правда, по слухам, он не позволит кому-то уйти, пока тот не будет полностью разграблен. Большинство игроков, которые хотели преследовать его, были напуганы этим фактом, но награда все изменила. Многие сошли с ума и решили рискнуть.

И именно разработчики запустили охоту за головами, когда игровое сообщество спросило их об этом, они ответили: - Кто не любит немного хаоса в своих приключениях

Что ж, не зря их называют ублюдками.

Кроме того, разработчики предлагают вознаграждение за рост. Началось все с 20 миллионов для всех чемпионов мира, но со временем они выросли до нынешнего уровня. Хотя уникальный класс задания неизвестен, у некоторых людей возникли предположения о классе задания, связанном с воров, но это не помогло делу.

Никто точно не знает, что представляет собой большое количество предметов, но у многих сложилось впечатление, что это всего лишь коллекция обычных предметов. Это просто кажется слишком фантастическим, чтобы быть правдой, что там есть что-то великое, раз их так много.

Золото, класс и множество предметов это прекрасно, но что сводит всех с ума, так это 100-процентное выпадение предметов из инвентаря.

После победы на чемпионате мира, Артур известен в сообществе Иггдрасиль под разными прозвищами, которые с удовольствием используют все игроки. В зависимости от предмета, в котором он участвует, каждый титул отличается. Среди них особенно выделяется одно -

Грабитель.

Как следует из названия, он забирает у своего противника все и оставляет его ни с чем.

Однако, несмотря на все это, количество охотников за головами не уменьшается. Учитывая его характер, Артур предпочитает плыть по течению, а не прятаться, поскольку ему нравится азарт такого приключения.

Кроме того, Артур заработал на охоте за головами немалую сумму, поэтому он не может утверждать, что ему противно быть кэп-игроком.

□□□

В Альфхеймре, царстве магии, где обитают духи и эльфы, можно увидеть существо в серебряных доспехах, сражающееся с четырьмя гуманоидами и тремя игроками-демиургами.

Щит и доспехи серебряного воина также потеряли часть данных, что создает впечатление, что они участвуют в ожесточенной битве. Окружающая местность также потеряла часть данных.

- А вот и 200 миллионов, - сказал один из игроков-гуманоидов, похоже, представитель крылатой человеческой расы.

Внезапно сзади их окликнул голос, привлечший все их внимание.

- Хорошая погодка сегодня, - говорит гуманоидное существо, - Но, похоже, у моего товарища сейчас трудные времена

- Кто ты и что здесь делаешь? - спросил один из воинов-гуманоидов.

- Я? Я обычный игрок, который наткнулся на несправедливость, которую вы причиняете вон тому бедняге

- А я, как верующий в равенство, я... - Гуманоидный игрок не успел закончить фразу, как маг прервал его.

- Он нечеловеческий игрок, - сказал маг, когда воин последовал за ним.

- Так и есть, убейте его, - сказал воин-демиург, как только маг рассказал о том, что противник гетероморфный.

- Почему ни у кого не хватает терпения дождаться, пока я закончу свое предложение? Но в любом случае я предлагаю вам два варианта. Во-первых, я не стану вас убивать, если вы готовы уйти... - Не успел он договорить, как с разных сторон полетели мечи и стрелы, но он успел увернуться от всех атак.

<http://tl.rulate.ru/book/92209/3940854>