Не обращая внимания на его ответ, оборотень задал Артуру вопрос.

- Ты ведь двойник, верно? Тогда почему ты ни разу не использовал свою способность к перевоплощению ни в одном из матчей, в которых участвовал раньше? - спросил Золотой Трипл Икс, это имя почему-то показалось Артуру забавным ,который выглядит искренне озадаченным тем, что Артур не использовал свою способность к перевоплощению.

Видя любопытство оппонента, Артур решил ответить серьезно.

- Потому что я не вижу смысла использовать свою способность к перевоплощению, чтобы выиграть у того, кто даже не может блокировать мои удары, - Возможно, слова Артура прозвучали высокомерно, но они как нельзя лучше подходили ему, ведь он представлял себя архи-злодеем и злодеем для Иггдрасиля

Кто-то может спросить его, почему он так зациклен на том, чтобы стать злодеем, или, скорее, изобразить себя злодеем для других?

Самый простой ответ, ему нравится чувствовать себя антипротагонистом, и если бы он хотел дать лицемерное объяснение, то Артур сказал бы: - Общество сделало меня таким, какой я есть сейчас

Но это не значит, что в реальной жизни он злой человек, а поскольку Иггдрасилль известная игра, популярность которой распространяется по всему миру, в ней много игроков, которые играют в роли злодеев.

Поэтому, чаще всего, другие игроки просто игнорируют их, некоторые подыгрывают им, а последние убивают.

И, похоже, Золотой Трипл Икс относится к последней категории. Услышав Артура, оборотень не проронил ни слова, однако...

Оборотень приблизился к нему, как ураган, его правая рука сжалась в кулак, который он выставил для прямого удара. Если бы на месте Артура был кто-то другой, то, без сомнения, от столь неожиданной атаки полетели бы головы.

Но Артур смог увернуться от удара, наклонив голову.

- Разве ты не знаешь, что считается невежливым нападать на человека, который только что с тобой разговаривал? - Он сказал это, когда сбоку проплыл сердитый эмодзи.

Несомненно, его слова разозлили оппонента, да и не только его, а, наверное, всех участников, которые сражались с ним.

Не обращая внимания на слова Артура, оборотень продолжал атаковать руками и ногами, но все они были заблокированы или отражены Артуром, благодаря его удивительному игровому чутью и рефлексам.

Видя, что его атака ничего не дает Артуру. Противник использовал свой последний козырь.

{ГНЕВ ПОГИБШИХ МОНАХ} - произнекс Тройной Икс, когда за его спиной появляется иллюзия огромного жаждущего крови зверя.

□□□

В Иггдрасиле есть классы, будь то профессия или раса, которые встречаются очень редко и принадлежат лишь небольшому числу игроков.

Например, Чемпион мира был таким классом, и причина, по которой эти классы отличаются от других, заключается в специализированных навыках, которые эти классы дают игрокам.

Это также одна из причин, по которой игроки безумно хотят участвовать в Чемпионате мира, чтобы получить такой тиутл, так как этот особый класс дает игрокам навыки, достаточно мощные, чтобы заставить их противников кошмариться.

В каноне такой класс есть и у Айнза. Он смог попасть в этот класс, потому что не зацикливался на чистой силе, а вместо этого сосредоточился на ролевой игре в качестве некроманта до самого конца. Если бы он стремился к силе персонажа, то не обнаружил бы этот класс, требующий весьма нестандартного билда, случайно.

Все дело в том, что входными требованиями класса были пять уровней Оверлорда, ориентация на профессиональные классы типа некромантов, а также общий уровень персонажа в девяносто пять.

В обычных играх большинство людей выкладывают новости о вновь открытом классе на сайтах с прохождением, чтобы поделиться ими с другими. Однако, в таких играх, как Иггдрасиль, информация имеет очень большое значение. Например, мало кто стал бы бесплатно делиться с другими новостями о предмете мирового класса. Особенно это относилось к классам с козырями.

Класс, о котором идет речь, назывался {Затмение}.

В описании класса говорилось: {Лишь Владыка, искренне преданный стремлению к Смерти, может вступить в этот класс, поглощающий все живое подобно затмению}.

При достижении максимального пятого уровня в Затмении, обладателю дается навык, который можно использовать лишь раз в сто часов.

Это был козырь класса Затмения.

Навык назывался {Цель всей жизни - смерть}.

Поскольку эти навыки использовались как козыри, игроки обычно не использовали их в публичных матчах, так как это было сродни предоставлению будущим противникам важной информации о себе.

А в ПВП Иггдрасилле все дело в информации и стратегии.

□□□

Когда козырь Золотой тройной икс начала действовать.

Тело Оборотня увеличилось в несколько раз, его золотые глаза стали багрово-красными, а руки настолько длинными, что волочились по земле. Это была не пневматическая накачка, а крепкая рука из мышц и костей, которая сама по себе являлась оружием.

Любой бы сделал шаг назад, только взглянув на противника Артура. Действительно, даже Артур был удивлен внезапной переменой, но лишь на мгновение. Увидев, что его противник

решил выложиться по полной, Артур стал немного серьезнее.

Гигантская рука приблизилась к Артуру. Она двигалась гораздо быстрее, чем он мог себе представить, заполняя его поле зрения, словно гигантская стена. Артур почувствовал, что ему будет трудно уклониться, и применил одну из защитных способностей, полученных им благодаря классу {Мастер боевых искусств}.

И в то же мгновение, он почувствовал сильный удар, а также то, что его тело резко подбросило в воздух. Линия зрения закружилась, и он не понимал, где находится. Когда он упал на пол, удар был таким, что он слегка отскочил, как мячик. Затем он снова ударился о землю, на этот раз соскользнув на пол.

Но он не пострадал.

http://tl.rulate.ru/book/92209/3801910