

Многопользовательская ролевая онлайн-игра Иггдрасиль существует уже четыре года. С каждым годом к игре присоединялось все больше игроков, в результате чего она становилась все более масштабной и известной. Практически каждую неделю самой популярной темой среди геймеров всего мира становится она.

Сейчас игра стала намного живее, чем в первые месяцы. Когда Артур только начинал играть в игру, он редко встречал других игроков, особенно гетероморфов, даже когда путешествовал по разным мирам. Тогда игроков было не так уж много.

Даже сейчас Артур чувствует себя одиноким. Ему кажется, что он единственный игрок, оставшийся в игре. Впрочем, его это не волнует. После реинкарнации в этом мире он привык к одиночеству. Но теперь, когда игра приобрела такую популярность, он может общаться с игроками в каждом уголке региона, в котором он находился.

Он даже завел новых друзей в игре.

Время от времени он вступает с ними в пати, а затем отправляется в рейды и квесты по подземельям, но не показывает им своего второго аватара, так как это может стать проблемой, если кто-то донесет на него. Артур приглашает их присоединиться к пати, если начинается особое событие.

Если объявлено событие, для участия в котором нужно сначала набрать команду, Артур сразу же найдет себе команду, к которой сможет присоединиться. Однако, он бы был не против пройти это все в одного.

На протяжении всех месяцев и лет, что Артур играл в игру, он не всегда играл один. В отличие от того, что он хотел сделать изначально.

Но вместо того чтобы говорить он не смог, правильнее будет сказать он просто не может. Сложность квеста возрастает по мере того, как Артур углубляется в карты Иггдрасили, до такой степени, что даже он не может закончить его в одиночку. Другими словами, он не сможет продвинуться вперед без команды, которая ему поможет.

В настоящее время, Артур все еще может справиться с уровнем сложности, с которым он столкнулся. Но он знает, что в одиночку ему не справиться, ведь 100-й уровень в игре еще не означает, что ты можешь победить кого угодно.

В то же время, Артур сейчас слишком далеко впереди по количеству оружия и предметов по сравнению со всеми остальными обычными игроками в игре. Монстры и боссы, с которыми он может столкнуться в игре, единственное, что занимает его мысли, и не зря. Ему плевать на игроков, несмотря на то, что они периодически охотятся за ним многочисленными группами разъяренных игроков.

Если они не знают о его другом аватаре, то на данный момент он является неофициальным игроком 1-го ранга. Человек, который превосходит всех во всех отношениях. Игрок, прозванный Сильнейшим.

Впрочем, этот факт не является неожиданным.

Это неизбежно должно было случиться, потому что Артур играл в Иггдрасиль как сумасшедший, почти не отдыхая, и тратил на это много денег.

В отличие от других игроков, которым есть чем заняться в реальной жизни, Артур полная

противоположность. Он проводит весь день за игрой и делает перерыв только тогда, когда ему нужно поспать или он голоден, и то из-за постоянных пятничных переделок, чтобы выспаться.

Он добывает опыт как можно больше и покупает все сильные и важные предметы, которые могут ему понадобиться или пригодиться в будущем.

У него также много сильных предметов, уникальных заклинаний, мощных умений, профессий и расовых классов, которые он распределяет между тремя своими аватарами.

У него много ресурсов, которых, очевидно, нет у многих игроков, и именно это делает Артура сильнейшим.

За эти четыре года игры не произошло ничего особо примечательного. Все обыденно, он набирает очки опыта, ходит в рейды по подземельям и время от времени натывается на злосчастных игроков и не просто с обычными, а с игроками, которые зарабатывают на жизнь именно этим.

Дискриминация класса монстров началась на втором году существования и усилилась до такой степени, что почти стала частью игры.

Многие игроки убивают и охотятся на гетероморфов вне зависимости от ситуации, просто потому что это, как они говорят, эффективный способ.

Таким образом, эпоха, когда на гетероморфных игроков охотились группы игроков, официально началась.

Многие гетероморфные игроки начали прятаться или уходить в миры, где они могут быть в безопасности. Там, где меньше всего охотников.

Он также встречал и убивал многих гуманоидных игроков, но он не ходит и не убивает всех гуманоидных игроков, которых видит, как кровожадный психопат, а убивает, которые его разозлили, как типичный злодей.

Просто все Гуманоидные игроки, которых он встречал до сих пор, были либо ПКерами, либо злыми чуваками, которые хотели лично охотиться на него, поэтому он должен был охотиться на них, так как это было справедливо и равноправно.

И это не значит, что гуманоиды единственная раса, на которую он охотится, есть и другие. Артур тоже имеет такой же статус, потому что он тоже много убивает. Не только людей, но и деми-людей и гетероморфов, поэтому его карма имеет резко отрицательную оценку.

Что касается деми-людей, то Артур сталкивается с ними довольно часто, поскольку большинство нормальных вечеринок состоят как минимум из одного или двух деми-людей. То же самое относится и к вечеринкам пкеров.

Единственные враги, с которыми сталкивается Гетероморф, это кучка дураков, которые попытались вступить с ним в бой, заметив его снаряжение.

Артур нейтральный игрок с отрицательной кармой 500, поэтому для тех, кто решит напасть на него или попытается его зарубить, он просто устроит им настоящий кошмар, разграбив все их золото и предметы.

По той же причине он скрывает свой уровень силы, чтобы любой гуманоид или получеловек

мог напасть на него и попасть в ловушку. Хотя это и зло, но это лучший способ получить редкое снаряжение и уникальные материалы для ремесла.

<http://tl.rulate.ru/book/92209/3737930>