Затем он начал идти в направлении своей цели - лесных великанов.

Без особых проблем Артур смог найти место, где жили лесные великаны.

Это место создает ощущение первобытной деревни с огромными деревьями вокруг, каждое дерево напоминает гигантские столбы из пирамиды.

Обнаружив присутствие неизвестного человека, приближающегося к их деревне, один из великанов, ростом более трех метров, со светло - зеленой кожей и мускулами, словно сделанными из стали, с массивным двуручным боевым топором в спине, производит впечатление прирожденного воина.

Увидев приближающуюся громадную фигуру, Артур заговорил.

- Игрок, что ты делаешь на нашей земле? - У гиганта глубокий голос, и, просто слушая его речь, я не могу сказать, что это искусственный интеллект. За это я должен еще раз выразить свою благодарность создателю игры за то, что он создал такую замечательную игру.

- Я пришел встретиться с вождем вашего племени - . Не теряя времени, Артур сказал.

- Если ты хотел встретиться с нашим вождем, то объясни мне причину; почему мы должны тебе разрешить? Мы не можем позволить чужаку встретиться с нашим вождем без разрешения - .

- Меня зовут Древний, и у меня есть знания о Древнем Дань Драконе, убийце вашего предыдущего вождя - . сказал я. Услышав это, на некоторое время воцарилась тишина. Затем гигант передо мной повернулся лицом к другому гиганту и сказал: - Сообщите об этом вождю - , хотя другой гигант остался стоять на месте и продолжал говорить низким голосом, приложив руку к уху. В конце концов, второй великан кивнул великану передо мной.

- Хорошо, следуй за мной - . Гигант сказал: - Хорошо, я покажу тебе дорогу - , - и повел меня к огромной хижине из грязи и дерева с круглой стеной, покрытой огромным количеством иероглифов и символов.

Когда гигант, охранявший вход, заметил, что я приближаюсь, он отодвинул занавес, закрывающий внутреннее помещение хижины, а гигант, направлявший мой путь, отошел в сторону от входа, как бы показывая, что я должен войти сам.

Интерьер хижины не производит впечатления чего - то особенного. Весь пол покрывает большой ковер со странным символом на нем, есть большой трон, на котором восседает огромная фигура. Гигантская фигура была высотой около пяти метров и напоминала гору.

- Что бы вы хотели обсудить относительно Дань Древнего Дракона? - Как только он узнал меня, вождь спросил.

- Считается невежливым обращаться к кому - то, не представившись, верно, вождь лесных великанов? Меня зовут Древний, а тебя? - - спросил Артур.

- Меня зовут Уриб. Что бы ты хотел обсудить о Дань Древнего Дракона? - . Вождь, теперь известный как Уриб, задал вопрос Артуру.

- О, я знаю о каждом аспекте Древнего Дань Дракона, от того, где он сейчас находится, до причины его присутствия, но, как говорится, ничто не достается даром, особенно знания. Это верно, вождь? -

- Что бы ты хотел получить в обмен на информацию, Игрок? -

- Я хочу изучить кузнечную технику вашего племени. Взамен я убью Дань Древнего Дракона и принесу его ядро - .

Уриб сказал, повысив свой глубокий голос, чтобы говорить прямо с Артуром: - Ты думаешь, мы не сможем убить его, и почему мы должны верить тебе, который принадлежит к расе монстров? -

Артур ответил, не обращая внимания на ситуацию. - Вообще - то, нет, потому что он находится в Муспелльшейме, а поскольку владыка Йотунхейма запрещает такие вещи, как путешествия в другой мир, вы не сможете убить его там. Поэтому тебе нужна моя помощь, если ты хочешь отомстить своему отцу и предыдущему вождю - .

- Так как же так, ты научишь меня кузнечному мастерству своего племени в обмен на то, что я убью Дракона и верну справедливость твоему отцу? Для нас обоих это выгодно - .

- Хорошо, но ведь ты воин, не так ли? Почему ты хочешь научиться нашей кузнечной технике? Обучение кузнечному делу сейчас только подводит тебя - .

- Выполни свою часть сделки, и я выполню свою, можешь не беспокоиться - , - сказал Артур, не желая объяснять свою способность {Альтернативное - Я - }.

- Если ты убьешь дракона и доставишь мне его ядро, я научу тебя всем кузнечным навыкам, которым нас учили наши предки - . сказал Уриб. Сразу после этого появилось системное уведомление.

{Вы разблокировали квест - Месть за племя - }.

- -

{Месть за племя}

Отомстите за предыдущего вождя и отца Уриба, которого убил Древний Дракон Дань, когда он пытался сбежать от Владыки Муспелльшема.

Племя, потерявшее своего предыдущего вождя, все еще ищет убийцу своего вождя.

Выполните условие

- Убейте Дань Древнего Дракона.

- Преподнесите ядро вождю лесных великанов Урибу.

Награда

- Получите технику кузнечного дела, переданную предками великанов.

- 200 000 золотых.

- Три стата силы .

Неудача

- Вы потеряете репутацию среди лесных великанов.

- Вы не сможете покупать предметы, изготовленные Лесным великаном.

- -

Я открыл свой инвентарь после того, как заметил, что квест был дан, достал ядро Древней Драконьей дани, которое я ранее убил, и отдал его Урибу.

После того, как Великан заметил яркий красный кристалл перед Урибом, наступил короткий период молчания, который был нарушен его смехом.

- Хахаха..., Когда я в последний раз так смеялся? - Затем Уриб повернулся и махнул рукой Артуру, говоря: - Очень хорошо, раз ты закончил свою часть, я сделаю свою. -

{Поздравляем! Вы завершили квест - Месть за племя - }

{Вы получили награду}

{Вы получили 2,00,000 золотых}

{Три стата силы были добавлены} {Вы получили благодарность Лесного Гиганта}

.

.

{Поздравляю! Вы выполнили условие для навыка {Альтернативное Я}, завершив квест {Месть за племя}, выданный вождем лесных великанов Урибом}.

{Поздравляем! Вы разблокировали новый расовый класс 'Демонический голем' в слоте навыка {Альтернативное - Я - }.

{Вы теперь можете настроить свой новый аватар.}

{Поздравляем! Вы разблокировали новый класс профессии - Создатель мифов - для расового класса - Голем - демон - .}

{Для дальнейшего повышения класса профессии необходимо выполнить условия}

Закрыв системный интерфейс, я посмотрел на Уриба.

- Поскольку моя работа здесь закончена, я должен уйти - . Как только Артур закончил свое предложение гиганту, он быстро покинул это место.

http://tl.rulate.ru/book/92209/3725837