

Поискав некоторое время, я посмотрел вдаль и увидел начало болота и кладбище с человеком, похожим на могильщика. Я незаметно подошел к нему, чтобы начать атаку. Сократив расстояние, я быстро активировал навык, полученный от класса воина, и вонзил меч в его сердце, завершив тем самым свою первую битву.

{Поздравляю! Вы уничтожили врага}

Причина, по которой Артур смог быстро закончить битву, заключалась в том, что могильщики - это враги, которые не атакуют противников, пока роют могилу, и это монстры первого уровня, так что убить их легко, и эти монстры дают очки опыта для стартеров.

Оглядевшись вокруг, Артур увидел на кладбище похожих монстров, поэтому, не дожидаясь, начал охотиться на них.

После убийства трех врагов он получил уведомление о повышении уровня.

{Поздравляю! Вы убили трех врагов}

{Вы повысили уровень}

{уровень 1>>>уровень 2}

{Поздравляем! Вы получили 3 золотые монеты}

{у вас есть 10 бесплатных очков статистики}

Я получил уведомление о том, что повысил уровень. Я увидел, что разблокировал еще 3 класса профессий, которые я пока проигнорировал и добавил один уровень к своему расовому классу - Двойник - , чтобы открыть больше классовых навыков.

Для гетероморфной расы расовый класс очень важен, так как он является основой для того, чтобы они становились сильнее и тем самым увеличивали свои общие показатели, а благодаря этим сильным навыкам они будут еще сильнее. Безумно сильнее. Для нас классы профессий - это скорее новые улучшения движений, в то время как расовые классы - это более сфокусированные на статах улучшения, которые открывают различные степени навыков.

Вот почему Артур хотел сосредоточиться на повышении уровня своего Расового класса, а не класса профессии. Он планировал повысить уровень своих расовых классов настолько, насколько сможет, за этот месяц, пока все местные игроки не присоединились и не вошли в Иггдрасиль. Он также должен был беспокоиться о будущей дискриминации расы гетероморфов, за которыми охотятся гуманоиды и деми - гуманоиды, чтобы получить редкие классы профессий.

После этого он начал убивать, убивая все, что попадалось ему на глаза, каждый раз, когда он повышал уровень, он добавлял свой уровень к своему расовому классу, чтобы разблокировать свою расовую способность. Он шел без остановки, пока не достиг 14 уровня вместе со своим расовым классом.

Пока он не столкнулся с магом - скелетом. У двойника есть свои преимущества и недостатки, преимущество в том, что он может копировать любого человека и его навыки, а недостаток в том, что он безумно слаб против магических атак, поэтому для него маг - скелет того же уровня представляет большую угрозу.

Но это относится только к тем, кто впервые играет один на один. Артур - профессионал в Shadow Fight, DMMO - RPG, которая славится своими PVP и NVP матчами.

Как только маг - скелет увидел его, он немедленно применил магическое заклинание первого уровня {Fireball} в его сторону, увидев приближающуюся атаку, Артур немедленно уклонился вправо, чтобы избежать атаки и сократить расстояние между ним и магом - скелетом, затем направил свой меч в грудь нежити, которая быстро наложила на себя магию защиты, чтобы избежать критического урона, но из - за близкой атаки урон был высок, так как его здоровье уменьшилось на двадцать процентов.

Поскольку маг - скелет является монстром самого высокого уровня, которого можно найти в ХЕЛЬХЕЙМ, у него ограниченное количество заклинаний, которые можно использовать против него, и у него также есть определенная схема атаки. Изучив движения противника, Артур уклонился от всех атак и продолжал атаковать мага, пока его мана не стала равна нулю, после чего он отсек ему голову своим клинком.

{Поздравляю! Вы сразили врага}

{Поздравляю! Вы повысили уровень}

{уровень 14>>>уровень 15}

{Поздравляем! Вы открыли свою расовую способность}

Прошло около 12 часов, он продолжал безостановочно шлифовать, так как из - за низкоуровневых монстров и разрозненности навыков это отнимало много времени. После достижения 15 уровня расового класса его расовая способность была полностью разблокирована. Решив проверить расовые навыки, он переоделся в мага - скелета, которого победил, когда он активировал свой навык, чтобы переодеться в мага - скелета, его тело изменилось в форме черной жижи, секунду спустя он выглядел идентично магу - скелету.

Переодевшись в скелетного мага, он начал бросать огненный шар первого уровня в ближайшего скелета, даже если его сила не соответствовала оригиналу, так как он не высокого уровня, она была достаточно мощной, чтобы сжечь скелет до пепла.

{Поздравляю! Вы уничтожили врага!}

Удовлетворенный результатами, он собирался продолжить охоту, но голос прервал его.

[Сэр, сейчас час ночи, и вам следует немного отдохнуть].

- Я не так уж и хочу спать в пятницу, так что позвольте мне продолжить - .

[Если вы продолжите делать это, то можете вызвать проблемы со здоровьем и даже не увидеть мир своих снов, сэр].

- Ладно, на сегодня хватит, ты иногда бываешь надоедливой, ты же знаешь -

[Сэр, это ваше подсознание рождает мою личность] Ничего не сказав, Артур вышел из системы и отошел от своей консоли, он посмотрел в окно, чтобы увидеть город, который даже ночью чрезвычайно оживлен, после этого он пошел в ванную, чтобы принять ванну, а затем он заснул.

\*\*\*

Прошло уже четыре месяца с тех пор, как Артур начал играть в Иггдрасиль. За те дни, когда он непрерывно добывал Ехр, произошло столько всего интересного.

В прошлом месяце игра Иггдрасиль наконец - то официально вышла в свет, и, как он и думал, она произвела фурор. Всего за две недели после выхода популярность игры возросла настолько, что сервер Иггдрасиль стал переполнен. Так много новых Игроков появилось в разных областях каждого царства.

Он также встретил своих собратьев гетероморфов, но популяция гетероморфов невелика, так как большинство людей предпочитают играть либо в гуманоидной, либо в получеловеческой форме. Поскольку дискриминация гетероморфов еще не началась, они вольны делать все, что хотят.

В это время он также продолжает охотиться в краевой части и медленно продвигается к центру ХЕЛЬХЕЙМ. Он не хочет рисковать, так как у него нет причин действовать быстро. Он также повышает уровень до 40, что мало, если сравнивать с любой другой игрой, но в Иггдрасиль это высокий уровень, потому что каждый раз, когда вы повышаете уровень, опыт, необходимый для повышения уровня, удваивается, это также является причиной того, что потеря уровня в этой игре невозможна.

Уважаемый читатель, если тебе интересны мои переводы, ты любишь читать и хотел бы знать больше, то подписывайся на мой тгк ( <https://t.me/Sanee4ka69> ) Именно там проводятся розыгрыши на бесплатные главы, а также выкладывается вся информация по переводам. Именно ваша подписка будет мотивировать меня к работе. Также не забывайте подписываться на рулейте, ведь это тоже неплохой буст для меня)))

<http://tl.rulate.ru/book/92209/3725829>