

"Это место похоже на лабиринт", - подумал Лакс, глядя на карту перед собой.

Исследуя подземелье почти час, он попал в несколько тупиков, что только подтвердило его подозрения.

'Есть только один путь, ведущий к боссу, и он спрятан внутри этого лабиринта'. Лакс потер подбородок, глядя на места, которые они уже исследовали. Теперь ему было видно больше половины карты, и это был лишь вопрос времени, когда он изучит ее полностью.

Вокруг раздавались звуки взрывов, но он не обращал внимания на окружающую обстановку, сосредоточив все свое внимание на карте.

Шесть Костяных Рейфов, монстров 2 ранга, в данный момент сражались с силами Люкса, но после неоднократных столкновений с ними, он и его Суммоны уже запомнили их манеру боя, что облегчало борьбу с ними.

Сестра Колетт одолела это подземелье за 39 минут", - размышляет Лакс. Но я уже провела здесь три часа...

Уголок губ Лакс приподнялся, когда она наконец узнала причину, по которой сестре Колетт удалось установить рекорд по самому быстрому прохождению Бронзового склепа.

'Нет сомнений, она несколько раз проходила это подземелье со своей командой и запомнила лабиринт'. заключила Лакс. 'Только зная правильный путь, можно пройти это подземелье, не теряя времени. Несмотря на это, я признаю, что она действительно способна установить этот рекорд'.

Лакс окинул боковым взглядом нападавших на него монстров. Все монстры, с которыми он столкнулся в подземелье, были монстрами 1 и 2 ранга. Даже партия класса Апостола должна быть достаточно сильной, чтобы сражаться с таким составом.

Прошел еще час, и после еще нескольких сражений с монстрами Лакс наконец прибыл к месту назначения.

"Итак, ты - последний босс этого подземелья", - пробормотал Лакс, глядя на трехметрового зомби с костяными шипами, торчащими из спины и рук.

--

< Plague Monstrosity >

-Финальный босс Бронзового склепа (Адский режим).

- Монстр-босс 3 ранга (начальные этапы)

Здоровье: 90,000 / 90,000

Мана: 6,000 / 6,000

Сила: 150

Интеллект: 20

Жизнеспособность: 150

Ловкость: 100

Ловкость: 100

Навыки: Ядовитый смог, Молот, Ярость,

Пассивные навыки: Тяжелая рука

Титул: Носитель чумы

-

< Ядовитый смог

- Выпустите на врагов дыхание ядовитого смога.

- Имеет средний шанс нанести яд или болезнь.

< Jackhammer >

- Выпустите в цель мощный удар, наносящий 300% урона в ближнем бою.

- Имеет эффект отбрасывания.

< Rampage >

- Впадите в ярость и обрушьте на врагов шквал смертоносных ударов, которые становятся сильнее с каждым ударом.

- Наносит пять ударов, каждый из которых увеличивает урон в ближнем бою на 50%, 100%, 150%, 200% и 250% соответственно.

< Heavy Handed >

- Повышает урон от атак в ближнем бою на 20%

< Носитель чумы >

- Все атаки Носителя Чумы имеют шанс нанести яд или болезни.

--

"Вот это крепкое печенье", - подумал Лакс, глядя на статистику своего врага. "Он почти так же силен, как Альфа-монстр, Зверь-упырь".

Впервые Лакс решил серьезно отнестись к битве. Эйко тоже приготовилась к битве.

□□□e□□□□□□□□.□□□

"Давайте закончим это быстро, пока не появились Колетт и остальные", - приказала Лакс. "Все, боевые формации!"

--

Лакс вышел из подземелья с порванной в разных местах одеждой. Его лицо было немного бледным из-за воздействия яда и болезней, которыми он заразился во время битвы.

f□e□□e□□□□□□□.c□□.

К счастью, у Эйко был навык "Cure-All", который снимал эти статусные эффекты в теле ее папы.

К сожалению, после того, как Лакс неоднократно подвергался изнурительным статусным заболеваниям, он все еще чувствовал себя больным даже после того, как его тело было излечено от всех видов ядов и болезней.

По какой-то причине Эйко была полностью невосприимчива к яду и негативным эффектам состояния, что удивило Лакса.

Поскольку его миньоны тоже были нежитью, на них не действовали яд и болезни, поэтому они стали идеальным противодействием противнику.

"Когда Чумовое чудовище выпускает свой ядовитый смог, все поле боя покрывается им", - размышлял Лакс, шагая к Деревне листьев. От этого не убежать, поэтому мы должны взять с собой Панацеи, чтобы противостоять негативным бафам".

'Rampage и Jackhammer - тоже очень раздражающие умения. Если Колетт выдержит любую из этих атак, ее точно отправит в полет этот монстр".

Колетт была паладином, поэтому во время боя она всегда была на передовой. Хотя ее профессия не была воином щита, ее класс был универсальным и хорошо работал в партии. Способные наносить урон, исцелять и произносить заклинания, паладины были хорошо приняты в любой партии.

Некоторые паладины сосредотачивались исключительно на защите, что делало их такими же сильными, как воины щита. Боевой стиль Колетт был сбалансирован, поэтому она могла одновременно атаковать и защищаться.

План Люкса заключался в том, чтобы дать детям гномов испытать сложность режима Bronze Crypt Hell в первом запуске, не используя ни одного из своих Сумм. Он также не собирался спорить с Колетт за место лидера группы, поэтому во время экспедиции в Подземелье он просто слушал ее команды.

"Эйко, когда мы будем с Колетт и остальными позже, ты можешь вызвать Блэки и Уайти, но больше никого не вызывай, хорошо?".

"Па!"

Как только Лакс вошел в Деревню Листьев, он сразу же направился в свою комнату в гостинице, чтобы отдохнуть. Его поход в подземелье был очень травматичным, а босс был довольно скуп на добычу.

После победы над ним он получил только Звериное Ядро 3 ранга и больше ничего, что почти заставило Лакса выругаться вслух. Оказалось, что страдания, которые он испытал, сражаясь с ним, стоили именно столько.

Хотя опыт полуэльфа в подземелье был не самым лучшим, он не жалел об этом. Теперь у него была необходимая информация, чтобы помочь своим друзьям очистить подземелье и побить рекорд сестры Колетт.

Конечно, Лакс не планировал побить рекорд Колетт с первой попытки их группы.

Он планировал провести ускоренное прохождение после того, как его друзья испытают все

возможности подземелья. Это должно было гарантировать, что они также смогут испытать те страдания, которые испытал он.

'Я делаю это для вашего же блага, ребята', - размышлял Лакс, закрывая глаза, чтобы уснуть. Я уверен, что этот опыт поможет вам в будущем, когда вы покинете Деревню Листьев".

Эйко забралась под рубашку Лакса, потому что она все еще чувствовала последствия борьбы со страшными монстрами. Ей также нравилось спать, слушая сердце папы, потому что это успокаивало ее.

Вскоре полуэльф и слизеринка крепко спали.

Они знали, что с наступлением утра их друзья снова будут в Элизиуме, и они смогут продолжить свое путешествие вместе, пусть даже ненадолго.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2995644>