Лакс остановилась перед знакомыми бронзовыми воротами и посмотрела на имя, сияющее жирными золотыми буквами в самом верху списка рейтинга.

"Айна Ван Златоуст", - тихо произнесла Лакс. "Колетт постоянно уговаривает меня жениться на ней, чтобы я мог официально стать ее Старшим Братом. Интересно, она такая же, как Колетт?".

Лакс попытался представить себе более взрослую версию Колетт и в итоге рассмеялся. Он просто представил себе белокурую очаровательную маленькую гномиху с элегантным и достойным выражением лица.

"Я обещал ей, что встречусь с ее сестрой, так что, думаю, я сделаю это до того, как отправлюсь на Человеческие территории", - пробормотал Лакс. "Я уверена, что после того, как Колетт заговорит о возможности брака, ее сестра тут же отвергнет меня, оставив ее идеальный план в запустении. Но это и к лучшему. Мне не место в гномьих землях королевства Гвеливен".

Лакс вздохнул, переключив свое внимание на вход в Подземелье. Затем он выбрал Адский режим и исчез со своего места.

Когда Лакс в следующий раз открыл глаза, он обнаружил себя в жутком лесу, освещенном красной полной луной.

"Это хорошее место для съемок фильма ужасов", - прокомментировал Лакс, осматривая свое окружение.

"Па?" Эйко наклонила голову в замешательстве, потому что не поняла, что Лакс только что сказал.

"Не обращай внимания, Эйко. Просто смотри в оба, чтобы не было неприятностей".

"Па!"

Компендиум Элизиума уже активировал свой режим исследования, показывая карту в правом верхнем углу зрения Лакс.

Лакс взмахнул рукой и вызвал Диабло, Иштар, Пазузу, а также всех своих воинов-скелетов.

Эйко тоже вызвала своих воинов-скелетов, а также Блэки и Уайти, которые висели рядом с Лаксом и бдительно осматривали окрестности.

Малышка Слизь чувствовала страх из-за атмосферы этого места, поэтому она спряталась в мантии Лакс и выглядывала только для того, чтобы посмотреть на путь, по которому они шли. Хотя она уже привыкла к скелетам и страшному Пазузу, она все еще боялась чужих неживых монстров, что забавляло Лакс.

Тропинка была довольно узкой, а по бокам ее преграждали высокие деревья пепельного цвета, которые заставляли группу двигаться плотным строем.

f□e□□e□□o□□□.c□□

Диабло и Пазузу были впереди, в авангарде, а скелетные бойцы были позади них. Лакс и Эйко были в центре. Иштар и Великие Лучники Скелетов были прямо за ними.

После того, как Лакс испытала на себе адский режим Доминиона Орков, она больше не недооценивала ничего с ярлыком адского режима. Несмотря на то, что Бронзовый склеп был подземельем с рангом E и служил лишь тренировочной площадкой для новичков, он все равно относился к нему серьезно.

Когда Лакс сделал сотый шаг. Земля в нескольких метрах от него поднялась, опрокинув стоявших на месте Скелетных Бойцов.

Вскоре из земли появились шесть Старших Упырей и атаковали ближайшего монстра рядом с ними. Все они были монстрами 1 ранга и находились всего в шаге от 2 ранга. Однако скелеты Лакса тоже не уступали им. Все они были монстрами 1 ранга, и у них было преимущество в численности.

Хотя неожиданная атака смогла повредить нескольких из них, как только появились Старшие Упыри, все скелеты-бойцы расправились с ними, как в групповой драке.

Жалкие упыри были немедленно нейтрализованы, пока не рухнули в кучу грязи, не оставив после себя ничего другого.

Бойцы-скелеты использовали свой меч, чтобы рассеять грязь, но ничего в ней не нашли.

"Как скупо", - пробормотала Лакс. "Даже звериного ядра не оставили".

"Па!" Эйко тоже была недовольна, она смотрела на грязь на земле глазами-бусинками.

Очевидно, она была в настроении съесть несколько звериных ядер, даже если они были из кучи зомби.

После первой схватки с монстром в подземелье все стали более бдительными, направляясь вглубь жуткого леса.

Внезапно деревья вокруг них начали трястись, что заставило Эйко испуганно вскрикнуть и зарыться в папину мантию.

Деревья вокруг них внезапно вырвали свои корни из земли и напали на Лакс, которая была

единственным живым существом в подземелье.

'Испорченные треанты', - подумал Лакс, пока его Суммоны формировали защитное кольцо с Лаксом в центре. "И один Голодный Треант. Это подземелье действительно не оставляет новичков без внимания".

Коррумпированные треанты были похожи на Старших Упырей, но были более выносливыми, чем они. Это были монстры 1 ранга, слабые против элементальных атак, особенно огня, который наносил им большой урон.

Голодный Древолаз, с другой стороны, был монстром 2 ранга, почти таким же сильным, как орк Берсеркер. Если бы он был один, то для его уничтожения потребовалась бы целая партия, но если его поддерживали семь испорченных треантов, то это определенно сулило неприятности тем, кто только что вступил в ранг Апостола.

Однако, как испорченные треанты были слабее всего против огня, так и голодный треант был слаб к элементальным атакам, что делало его уязвимым против магов.

Кошмарный конь Айрон метнул несколько огненных копий в Голодного Древа, пытавшегося дотянуться до Лакс, и поджег его.

Блэки и Уайти также развязали свои элементальные атаки, нанося значительный урон, особенно Уайти, чьи Святые атаки были очень смертоносны для нежити и испорченных существ.

И снова с монстрами было легко справиться: они рухнули в кучу гниющего дерева, не оставив после себя ничего.

"Опять?" Лакс почесал голову, обнаружив, что из останков монстров не было найдено ни одного звериного ядра. "Это просто совпадение или мне просто не везет?"

В тот момент, когда Лакс размышлял, не впитала ли Ирис всю его удачу, когда они спали вместе, по жуткому лесу разнесся ужасающий рев, заставивший вздрогнуть детеныша Слизи внутри его мантии.

Лакс сузил глаза, уставившись на север, где находилось гигантское черное дерево. Это было место, куда ему нужно было идти, и место, где их ждал Босс Подземелья.

http://tl.rulate.ru/book/92163/2995599