

"Я лучше умру, чем стану твоим подчиненным!"

Этот гневный рев разнесся по окрестностям, когда Моргазар крепко держал варбоу в руке, словно меч, готовый в любой момент нанести удар.

Лагерь охотников на орков был легко покорен благодаря стратегической хитрости, которую Танабур предложил Барке. Поскольку Охотники на орков часто посещали лагерь других военачальников орков, Моргазар и его подчиненные автоматически решили, что это просто часть их регулярной инспекции, чтобы убедиться, что все в порядке.

К сожалению, Барка уже покорил Танабура, и тот использовал этот метод, чтобы протащить Барку внутрь лагеря орков Моргазара и заманить военачальника орков в ловушку, вынудив его сразиться с Баркой один на один.

Хотя охотник на орков был способен сражаться как разбойник, когда дело доходило до ближнего боя, его истинная специализация заключалась в дальних атаках. Барке не понадобилось и двух минут, чтобы полностью подчинить себе охотника на орков, который теперь с яростью смотрел на полуорка.

"Просто убей меня!" крикнул Моргазар. "Я никогда не признаю тебя нашим вождем!"

--

< Судьба Моргазара >.

Охотник на орков не собирался присоединиться к восстанию Барки. Он скорее умрет, чем позволит себе служить тому, кто не заслужил его уважения.

- Вариант 1

Убейте Моргазара.

Награда: Получите одно случайное псевдомифическое снаряжение, принадлежащее ему.

- Вариант 2

Попытайтесь убедить Моргазара присоединиться к фракции Барка.

Награда: ???

---

Лакс нахмурился, глядя на эти два варианта. Самым быстрым способом решения этого вопроса было убить Моргазара, за что Лакс получил бы одно из Псевдо-мифических снаряжений другой стороны.

Однако, пощадив Баронара и Танабура, полуэльф получил выгодное вознаграждение. Поразмыслив над этим, он склонился к тому, чтобы Моргазар перешел на сторону Барки, и тогда он получил бы неожиданный бонус в награду за свои труды.

'Причина, по которой Моргазар отказался стать подчиненным Барки, в том, что полуорк не смог добиться его уважения', - подумала Лакс. 'Значит, мне нужно заставить его уважать Барку?'

Орки были расой, которая следовала за сильными. Пока они признавали, что ты сильнее их, они были готовы прислушаться к твоим словам и серьезно их рассмотреть".

Барка уже взглянул в сторону полуэльфа, спрашивая Люкса, как он хочет поступить с охотником на орков, который отказывался подчиняться, несмотря ни на что.

Лакс покачал головой, подходя к военачальнику орков, который высокомерно стоял перед ними. Поскольку у него не было другого выбора, единственное, что он мог сделать, это приложить все усилия и воспользоваться шансом, чтобы увидеть, сможет ли он спасти ситуацию в их пользу.

"Я вызываю тебя на дуэль", - сказал Лакс. "Ты волен выбирать, какой вид дуэли тебе нужен, а я буду выбирать, кто будет твоим противником. Если я выиграю, ты перейдешь на сторону Барки и поддержишь его, чтобы он стал вождем орков. Если выиграешь ты, мы мирно покинем это место при условии, что ты не будешь вмешиваться в нашу борьбу за место вождя орков".

"Ты? Бросить мне вызов?" Моргазар фыркнул. "Простой полукровка? Но это действительно интригует. Ты уверен, что хочешь, чтобы я сам выбирал, какой вид дуэли мне нужен?"

"Да", - ответила Лакс. "Таким образом, у тебя не будет оправданий, когда ты проиграешь".

Охотник на орков угрожающе зарычал, глядя на Лакса. "Пытаешься раззадорить меня? Очень хорошо, я хочу посмотреть, как ты попытаешься победить меня в моей собственной игре. Дуэль, которую я хочу, проста. Это будет бой в упор!"

Охотник на орков поднял свой лук. "Мы с моим противником будем сражаться на специальной арене нашей крепости. Мы будем находиться всего в пятидесяти метрах друг от друга, и кто первым попадет под стрелу, тот и проиграет".

"Могут ли два бойца подойти друг к другу?"

"Конечно. Неважно, будем ли мы сражаться друг с другом на близком расстоянии, используя только стрелу. Главное правило - тот, кто первым попадет под стрелу, автоматически

проиграет. Все, что угодно!"

Лакс кивнул головой в знак понимания.

"Очень хорошо, я принимаю эту дуэль", - ответил Лакс.

"Итак, кто будет сражаться на твоей стороне?" спросил Моргазар. Его голос был наполнен высокомерием и уверенностью. Очевидно, он не думал, что проиграет кому-либо.

"Иштар, выходи", - приказал Лакс.

Рядом с полуэльфом материализовался скелет-охотник.

Как только появился скелет, Моргазар сузил глаза, словно оценивая противника. Удивительно, но Иштар сделала то же самое, и золотое сияние в ее глазах разгорелось ярче. Словно она смотрела на достойного противника, специализирующегося в той же профессии, что и она.

"Хорошо!" сказал Моргазар. "Так-то лучше!"

Десять минут спустя...

f[]e[]we[]co[]

Моргазар и Иштар стояли в пятидесяти метрах друг от друга на закрытой арене внутри лагеря орков.

Арена была специальной тренировочной площадкой, на которой регулярно тренировались элитные лучники орков под командованием Моргазара. Это помогало лучникам орков совершенствовать свои навыки ведения ближнего боя всякий раз, когда их противникам удавалось сократить разрыв между ними.

"Вы оба готовы?" спросил Лакс.

Истар и Моргазар одновременно кивнули.

"Пусть начнется битва!" крикнула Лакс.

Сразу же после этого два гордых охотника обрушили друг на друга шквал стрел. Сначала они проверяли способности друг друга, чтобы лучше понять силу и слабость противника.

Оба они уклонялись и выпускали стрелы с удивительной скоростью, которая заставила Лакса задуматься, не весит ли орк как воздух. Хотя Моргазар был довольно крупным, он, несмотря на

свои размеры, мог совершать невероятные маневры уклонения и контратаки.

Иштар, напротив, уклонялась, прыгала, перекатывалась и совершала другие подвиги, чтобы уклониться от смертоносных стрел Моргазара, которые, казалось, жили собственной жизнью.

"Моргазар сильнее", - пробормотал Барка.

Баронар, Танабур и Лакс кивнули головами в знак согласия. Как и Барка, Моргазар был зверем 4 ранга Альфа.

Его опыт и навыки намного превосходили Иштар. Единственным спасением было то, что когда они дуэлировались, настройки Подземелья понижали его ранг до уровня Иштара. Возможно, это было следствием того, что Лакс решил дать охотнику на орков право выбирать, на какой дуэли он хочет участвовать.

Из-за этого Моргазар считал ниже своего достоинства издеваться над кем-то, кто имеет более низкий ранг, чем он. Это послужило причиной изменения его нынешнего ранга, в результате чего он оказался на одном уровне со своим противником.

Хотя его ранг понизился, его навыки и опыт остались прежними. В тот момент, когда Лакс размышляла, как Иштар сможет одолеть своего противника, Охотник на орков выпустил шквал стрел, которые загнали Иштар в угол.

"Это моя победа!" заявил Моргазар, выпустив огненную стрелу всего в двадцати метрах от Иштар, которая упала на землю из-за шквала стрел.

В тот момент, когда огненная стрела должна была попасть в тело Иштар, Охотница на скелетов вызвала крутую ловушку в своей руке и использовала ее как щит.

Металлический звон разнесся по арене, когда стрела была отклонена ловушкой в руке Иштар, удивив всех, кто наблюдал за поединком.

f[] [] [] [] e [] [] o [] [] l.c [] m

Охотница на скелетов не упустила возможность и бросила стальную ловушку в сторону своего противника.

Моргазар был вынужден использовать свои руки, чтобы заблокировать рукой неожиданно брошенное в него с близкого расстояния оружие.

Заблокировав стальную снаряд, охотник орков уже собирался контратаковать, когда увидел Охотницу на скелетов, стоящую в десяти метрах от него и держащую в каждой руке по две стальные ловушки.

Как он и ожидал, Иштар бросила две стальные ловушки в его сторону, заставив Охотника на орков снова блокировать их рукой.

Когда он в следующий раз взглянул на своего противника, Охотник на скелетов уже почти настиг его. В левой и правой руках Иштар виднелись три ледяные стрелы, похожие на когти некоего супергероя из мира Лакс.

Не говоря ни слова, Иштар направила стрелы, крепко удерживаемые ее костлявыми пальцами, в грудь врага.

В качестве последнего средства Моргазар с помощью своего лука нанес удар по правой руке Иштар, полностью раздробив ее. К несчастью для него, решающая атака Охотника на скелетов была еще далека от завершения.

Военачальник орков почувствовал жгучую, ледяную боль, когда стрелы в левой руке Иштара вонзились в бок его тела.

Все смотрели, затаив дыхание, как битва закончилась так, как никто из них не ожидал.

"Иштар, да?" сказал Моргазар, глядя на Охотника на скелетов со сложным выражением лица. "Жаль, что ты уже мертв. Если бы ты была жива, я бы сделал тебя своей женой. Я принимаю свое поражение. Это твоя победа".

Иштар скрежетала челюстями, как бы говоря своему противнику, что он и сам не так уж плох. После того, как два бойца обменялись словами. Очаровательная светловолосая гномка подняла руку с трибуны и крикнула.

"Ура!" Колетт подняла руку в счастье. "Мы победили!"

Воины орков также подняли руки и прокричали свои боевые кличи в честь двух воинов, которые сражались с честью и достоинством. Даже Лакс, который пытался сохранить спокойное выражение лица, почувствовал, как его кровь закипает от невероятного представления, свидетелем которого он только что стал.

Он никогда не думал, что битва двух Охотников вызовет у него столько восторга и вдохновения. Он понял, что его второе Именованное Существо, Иштар, может сделать нечто потрясающее, если загнать его в угол.

--

Судьба Моргазара (Завершено!)

< Награды >

Повышение ранга для Иштар

Один комплект снаряжения Elite Orc Warlord Set

+4 Summon Skeleton Grand Archer

(Призвать четырех дополнительных скелетов-лучников)

(Элитный набор охотника-орка)

Комплект псевдомифических доспехов

Требование: Только для классов, специализирующихся на оружии дальнего боя

+200 к защите

+ 30 к ловкости

+ 30 к ловкости

+ 30 к Жизнеспособности

20% уменьшение физического урона

20% Снижение магического урона

< Бонусная награда >

Вы получили 500 лучников орков под свое командование.

Моргазар стал вашим союзником!

+500 очков репутации Блэкрокка

--

Лакс присвистнул от неожиданной награды, которую он получил за выполнение побочного задания Моргазара.

Сейчас ему не хватало ресурсов, поэтому он не мог повышать уровень своих миньонов по своему усмотрению. К счастью, Иштар после победы над Моргазаром бесплатно получила повышение ранга, что повысило ее общую статистику и добавило несколько навыков в ее постоянно растущий смертоносный арсенал.

Но это было еще не все. Лакс теперь могла призвать еще четырех Великих лучников-скелетов, доведя их общее число до восьми.

'Это того стоило'. Лакс не мог сдержать широкую улыбку, появившуюся на его лице. Теперь, когда им нужно было разобраться только с одним военачальником, полуэльф с нетерпением ждал следующей порции лакомств.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2993436>