

Кажется, я сильно недооценил силу Баронара, - размышлял Лакс. Если он станет нашим союзником, то вся эта экспедиция станет намного легче".

Прежде чем они отправились к следующей цели, шаман орков посоветовал им сначала разобраться с Танабуром, а потом уже нападать на других военачальников орков.

Было две причины, по которым Баронар сказал им сначала разобраться с Танабуром, а потом с остальными.

Во-первых, Баронар и Танабур не очень хорошо ладили друг с другом. Однако это не было главной причиной, по которой первый настаивал на том, чтобы напасть на военачальника орков первым. Дело было в том, что Танабур командовал кавалерией варгов орков.

Варги были демоническими волками, которых орки обычно использовали в качестве наездников. Это были быстрые, сильные и очень проворные существа, которые без колебаний нападали на более крупных врагов. Они были особенно бесстрашны, когда путешествовали стаями.

Танабур мог легко послать подкрепление другим военачальникам, если бы они подверглись нападению. Баронар был уверен, что его соперник мог бы помочь ему. Просто тот предпочел закрыть глаза на боевые рога, которые прозвучали как сигнал о помощи, когда на их лагерь напали Лакс и Барка.

Пока он будет уничтожен, вам не придется сражаться с другими военачальниками орков в формате "два против двух", - объяснил Баронар. "Как только он будет уничтожен, вы сможете выбрать любого другого военачальника, не опасаясь, что на вас нападут с тыла".

Лакс и Барка сочли это предложение весьма разумным, поэтому они немедленно отправились на юг, чтобы разобраться с военачальником орков Танабуром.

С помощью Эйко, проникшей в их лагерь и напоившей их колодезную воду смертельным бесцветным ядом, который приготовил Баронар, варги, а также орки, сидевшие на них, заснули, и атака на южный лагерь прошла без заминок.

Танабур лежал на земле, задыхаясь, а меч Барки находился всего в дюйме от его шеи.

"Баронар, ты грязный предатель!" в гневе крикнул Танабур. "Я знал, что тебе нельзя доверять!"

Танабур скрежетал зубами от злости, глядя на шамана орков, совершенно не обращая внимания на клинок, который в любой момент мог перерезать ему шею.

"Все это из-за твоей глупости, Танабур", - усмехнулся Баронар. "Держу пари, ты смеялся, когда приказывал своим подчиненным не посылать подкрепление в мой лагерь. Это лишь последствия твоей недалекости!"

"Ба! Заткнись, слабак, собиратель костей!"

"По крайней мере, я не орк, который трахает своего варга, потому что женщины не хотят на него смотреть!"

"Ублюдок! Сразись со мной!".

"Ха! Идем! Кто кого боится?!"

Мэтти заткнул уши Колетт, чтобы она не слышала нецензурных выражений, которыми перебрасывались два военачальника орков.

Лакс сделал то же самое с Хелен, потому что два военачальника орков теперь начали называть друг друга "Варг-пи*да" и "Мертвый ублюдок".

Именно в этот момент полуэльф понял, что после разблокировки Скрытого Квеста настройки подземелья изменились. Вместо обычного прохождения подземелья, где они просто убивали монстров, пока не добрались до босса-монстра, в подземелье был активирован "Режим истории".

Словно заново разыгрывались события, произошедшие давным-давно, при этом претендент на победу в подземелье мог сам решать, чем закончится история.

"Может, убить его?" Барка перевел взгляд на Лакса. "Это твой выбор".

Как только полуорк произнес эти слова, перед Лакс появилась серия уведомлений.

--

Барка не знает, должен ли он пощадить рейдера орков, Танабура, или нет. Он хочет, чтобы вы решили судьбу военачальника орков.

- Вариант 1

Убейте Танабура.

Награда: Получите одно случайное Псевдомифическое снаряжение, принадлежащее ему.

- Вариант 2

Пощадить Танабура.

Вознаграждение: Получите двадцать пять варгов в качестве компенсации.

Эти варги могут быть использованы в качестве боевых маунтов, и все они являются монстрами 2 ранга.

- Вариант 3

Вы можете договориться о своих условиях. Успех переговоров будет зависеть от вашего показателя Харизмы.

--

'Маунты?' Глаза Лакса расширились от шока, когда он прочитал награду за спасение Танабура. 'Вы что, серьезно? Двадцать пять монстров 2 ранга в качестве маунтов?!'

У рыжеволосого подростка чуть челюсть не отпала, когда он увидел второй вариант. Только глупцы упустят такую возможность. Из-за этой возможности полуэльф решил, что как только появится возможность, он выберет для своих бойцов-скелетов повышение класса наездника.

"Пощадите его", - сказал Лакс с серьезным выражением лица. "Но в награду я возьму двадцать пять его варгов".

Барка кивнул головой. "Это приемлемо. Хорошо, ты можешь взять двадцать пять варгов из его Бестиария. Ты волен выбирать, кого из них ты возьмешь в свой собственный".

Лакс улыбнулся, с удовольствием рассматривая награды, которые он получил по завершении побочной миссии.

--

Квест: Судьба Танабура (Завершено!)

< Награды >

Двадцать пять элитных варгов

< Бонусное вознаграждение >

Танабур стал вашим союзником!

+500 очков репутации Блэкрочка

--

Колетт, Мэтти и другие гномы, которые просто слушали разговор в стороне, с завистью смотрели на Лакса. Варги были по меньшей мере двухметрового роста и выглядели очень устрашающе. Хотя они и не хотели признаваться в этом, мысль о том, чтобы оседлать одного из них, пришла им в голову после того, как они увидели их в действии.

"Вы его слышали", - усмехнулся Лакс, скрестив руки на груди. "Каждый из вас выбирает себе варга. С этого момента они будут вашими личными маунтами".

"А?" Колетт моргнула, указывая пальцем на свое лицо. "Наши?"

"Ты не хочешь?" спросила Лакс дразнящим тоном.

"Хочу!"

"Тогда выбирай. Хелен, Энди, Аксель и Симп тоже выбирают".

"Эй! Кого ты называешь Симпом?!" вспыхнул Мэтти, угрожающе подняв руку.

"Симп!" Эйко хихикнула. "Симп! Симп!"

У малышки-слизеринки появилась склонность дразнить Мэтти после того, как она увидела, что ее папа всегда так делал. Для нее все, что делал Лакс, было правильным, поэтому она копировала своего папу, как будто он был для нее единственным примером для подражания.

"Тч!" Мэтти только прищелкнул языком, подойдя к варгам, которые сейчас медленно приходили в себя от снотворного, которое им дали ранее.

После активации награды за квест ни один из них не напал на детей. Они даже позволили маленьким гномам потрогать их, решая, достаточно ли они хороши, чтобы стать их маунтами.

В лагере было более трехсот варгов, поэтому Лакс схитрил и проверил Компендиум Элизиума, чтобы автоматически выбрать двадцать лучших варгов среди остальных.

Лакс был удивлен, когда обнаружил, что среди всех варгов есть один варг 3 ранга. Это был черный варг со шрамом над правым глазом, что выделяло его среди остальных.

www.nxxxxx.com

Полуэльф посмотрел на варга, а тот в ответ посмотрел на него. Его хищные глаза наблюдали за рыжеволосым подростком, стоящим перед ним, но не делали никаких движений, чтобы напасть.

"Я сделаю тебя своим скакуном", - сказал Лакс, глядя на варга с серьезным выражением лица.

Чувствуя, что его выбрал стоящий перед ним полуэльф. Варг опустил голову и позволил Лаксу коснуться своего лба.

Как только рука Люкса легла на голову варга, перед ним появилось уведомление.

--

Хотите ли вы, чтобы этот элитный варг стал вашей лошадью?

< Да / Нет >

--

Лакс нажал "Да", и перед ним появилось новое уведомление.

--

Хотите ли вы дать имя этому Элитному варгу?

< Да / Нет >

--

Лакс немного поразмышлял, прежде чем произнести имя, которое пришло ему на ум.

"Джед", - сказала Лакс. "Отныне это будет твое имя".

Варг превратился в частицы света и полетел к Книге Душ Лакс.

Эриол не сказал Лакс, что в Книге Душ хранится миниатюрный мир души этого человека. Можно было бы назвать это духовным миром, где существа, служившие им, могли оставаться, пока они не были активны в реальном мире.

Здесь укротители зверей, такие как Айрис, хранили своих зверей-компаньонов, когда те не присутствовали в реальном мире.

Колетт и остальные тоже закончили выбирать своих скакунов, и, как и в случае с Лакс, они тоже превратились в частицы света и улетели в свои Книги Душ. Они могли быть призваны в любое время, когда пожелает их Хозяин, и служить им в качестве наездника столько, сколько потребуется.

Естественно, эти животные также испытывают жажду и голод, поэтому, имея много маунтов или зверей-компаньонов, необходимо регулярно кормить их, иначе их преданность снизится, и они покинут вас при первой же возможности.

Лакс снова вызвал Джеда и попытался сесть ему на спину. Он уже много раз ездил на спине Софи, но белый бегемот был нежным зверем. Она двигалась не очень быстро, чтобы полуэльф не упал с ее спины.

Теперь, когда у Люкса появилось собственное животное, он хотел привыкнуть ездить на нем верхом, чтобы в случае необходимости участвовать в сражениях верхом.

У Колетт и ее друзей была та же идея, поэтому они тоже вызвали своих зверей, чтобы попытаться оседлать их. Однако, поскольку варги были выше гномов, им пришлось приказать им лечь на землю, чтобы они могли ехать на их спинах.

Барка и Баронар тоже выбрали себе лошадей, готовясь отправиться к следующему месту назначения.

Теперь, когда два из четырех военачальников были покорены, осталось только два. Их следующим пунктом назначения был военачальник орков Моргазар. Он был исключительным охотником на орков, правившим на востоке, и был известен тем, что создал элитную армию лучников-орков, которые специализировались на дальнем бою.

Лакс взглянул на Барку, который ехал во главе их строя. Он не знал, был ли этот квест "Скрытая история" чем-то, что произошло в реальном мире или нет.

Если да, то полуэльфу было интересно, пощадил ли Барка или убил военачальников орков, которые служили Оробаку.

'Наверное, я никогда не узнаю', - подумал Лакс, следуя за полуорком, чьим желанием было создать свой собственный доминион орков.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2993395>